

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2003-198989

(P2003-198989A)

(43)公開日 平成15年7月11日(2003.7.11)

(51)Int.Cl.	識別記号	F I	テ-マ-ド*(参考)
H 0 4 N 5/66		H 0 4 N 5/66	D 5 C 0 2 1
G 0 9 G 5/00	5 1 0	G 0 9 G 5/00	5 1 0 S 5 C 0 2 3
			5 1 0 V 5 C 0 5 8
5/36		H 0 4 N 5/14	Z 5 C 0 8 2
H 0 4 N 5/14		5/262	

審査請求 有 請求項の数27 O L (全 77 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号 特願2001-399866(P2001-399866)

(22)出願日 平成13年12月28日(2001.12.28)

(71)出願人 000002185

ソニー株式会社

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 近藤 哲二郎

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

(74)代理人 100082131

弁理士 稲本 義雄

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 表示装置および制御方法、プログラムおよび記録媒体、並びに表示システム

(57)【要約】

【課題】 複数のテレビジョン受像機によって、拡大された画像を表示する。

【解決手段】 親機1としてのテレビジョン受像機と、子機2としてのテレビジョン受像機は、いずれも、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換し、他のテレビジョン受像機とともに、拡大画像の全体を表示するように、得られた拡大画像を表示する。また、親機1と子機2は、いずれも、他のテレビジョン受像機との間で認証を行い、認証が成功した場合に、拡大画像の表示を可能とするように、動作モードを設定する。

図1

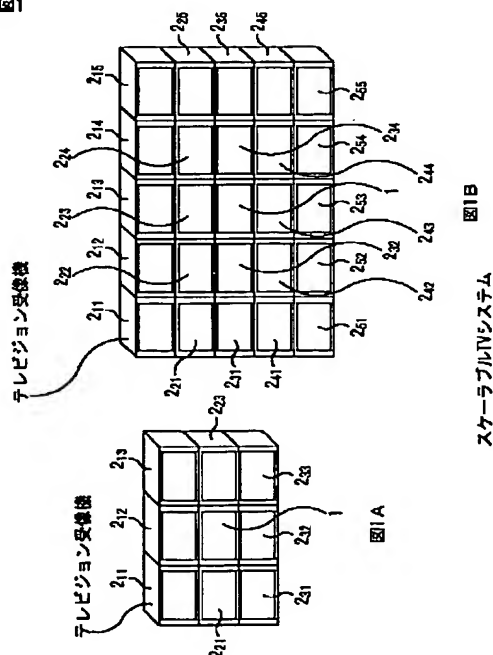


図1B

スケララブルTVシステム

図1A

## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置であって、  
入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出手段と、  
前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出手段と、  
前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類手段と、  
前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測手段と、  
前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする表示装置。

【請求項 2】 前記他の表示装置との間で認証を行う認証手段と、  
前記認証が成功した場合に、前記拡大画像の表示を可能とするように設定を行う設定手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 1 に記載の表示装置。

【請求項 3】 前記タップ係数を、学習により得られた所定の係数種データと、入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率に対応するパラメータに基づいて生成するタップ係数生成手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 1 に記載の表示装置。

【請求項 4】 前記入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率を設定する拡大率設定手段と、  
前記拡大率設定手段において設定された前記拡大率に対応して、前記パラメータを設定するパラメータ設定手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 3 に記載の表示装置。

【請求項 5】 前記拡大率設定手段は、前記拡大率を、徐々に大になるように設定することを特徴とする請求項 4 に記載の表示装置。

【請求項 6】 前記拡大率に基づいて、前記入力画像のうちの前記他の表示装置に拡大させる拡大範囲を求める拡大範囲検出手段と、  
前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を、前記他の表示装置の表示画面に表示させる表示範囲を求める表示範囲検出手段と、  
前記拡大範囲、表示範囲、および拡大率を、前記他の表示装置に送信する送信手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 4 に記載の表示装置。

【請求項 7】 前記拡大画像のうちの前記他の表示装置で表示すべき部分を、前記他の表示装置に送信する送信

手段をさらに備えることを特徴とする請求項 4 に記載の表示装置。

【請求項 8】 前記他の表示装置が、前記入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率を送信する場合において、  
前記他の表示装置から送信されてくる前記拡大率に基づいて、前記パラメータを設定するパラメータ設定手段をさらに備えることを特徴とする請求項 3 に記載の表示装置。

10 【請求項 9】 前記他の表示装置が、前記入力画像の拡大すべき拡大範囲と、前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を前記表示手段に表示させる表示範囲を送信する場合において、  
前記表示手段は、前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を、前記表示範囲に表示することを特徴とする請求項 8 に記載の表示装置。

【請求項 10】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御方法であって、  
入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、  
前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、  
前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、  
前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測ステップと、  
前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする制御方法。

【請求項 11】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御処理を、コンピュータに行わせるプログラムであって、

40 入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、  
前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、  
前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、  
50 前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意され

た所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測ステップと、  
前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とするプログラム。

【請求項 12】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御処理を、コンピュータに行わせるプログラムが記録されている記録媒体であって、  
入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、  
前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、  
前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、  
前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測ステップと、  
前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする記録媒体。

【請求項 13】 複数の表示装置を接続して構成される表示システムであって、  
前記複数の表示装置それぞれは、  
画像を表示する表示手段と、  
入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出手段と、  
前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出手段と、  
前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類手段と、  
前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測手段と、  
前記複数の表示装置の全体において、前記拡大画像の全体が表示されるように、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像を、前記表示手段に表示させ

る表示制御手段とを備えることを特徴とする表示システム。

【請求項 14】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置であって、  
入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換手段と、  
前記他の表示装置との間で認証を行う認証手段と、  
前記認証が成功した場合に、前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記画像変換手段において得られた前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする表示装置。

【請求項 15】 前記画像変換手段は、単純補間によって、前記入力画像を、前記拡大画像に変換することを特徴とする請求項 14 に記載の表示装置。

【請求項 16】 前記画像変換手段は、  
前記拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、前記入力画像から抽出する予測タップ抽出手段と、

前記注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、前記入力画像から抽出するクラスタップ抽出手段と、

前記クラスタップに基づいて、前記注目画素をクラス分類するクラス分類手段と、

前記複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、前記注目画素のクラスのタップ係数と、前記予測タップとを用いて、前記注目画素を予測する予測手段とを有し、

前記入力画像を、前記予測手段において予測された画素でなる前記拡大画像に変換することを特徴とする請求項 14 に記載の表示装置。

【請求項 17】 前記タップ係数を、学習により得られた所定の係数種データと、入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率に対応するパラメータに基づいて生成するタップ係数生成手段をさらに備えることを特徴とする請求項 16 に記載の表示装置。

【請求項 18】 前記入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率を設定する拡大率設定手段と、  
前記拡大率設定手段において設定された前記拡大率に対応して、前記パラメータを設定するパラメータ設定手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 17 に記載の表示装置。

【請求項 19】 前記拡大率設定手段は、前記拡大率を、徐々に大になるように設定することを特徴とする請求項 18 に記載の表示装置。

【請求項 20】 前記拡大率に基づいて、前記入力画像のうちの前記他の表示装置に拡大させる拡大範囲を求める拡大範囲検出手段と、

前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を、前記他

の表示装置の表示画面に表示させる表示範囲を求める表示範囲検出手段と、

前記拡大範囲、表示範囲、および拡大率を、前記他の表示装置に送信する送信手段とをさらに備えることを特徴とする請求項 1 8 に記載の表示装置。

【請求項 2 1】 前記拡大画像のうちの前記他の表示装置で表示すべき部分を、前記他の表示装置に送信する送信手段をさらに備えることを特徴とする請求項 1 8 に記載の表示装置。

【請求項 2 2】 前記他の表示装置が、前記入力画像を前記拡大画像に拡大するときの拡大率を送信する場合において、

前記他の表示装置から送信されてくる前記拡大率に基づいて、前記パラメータを設定するパラメータ設定手段をさらに備えることを特徴とする請求項 1 7 に記載の表示装置。

【請求項 2 3】 前記他の表示装置が、前記入力画像の拡大すべき拡大範囲と、前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を前記表示手段に表示させる表示範囲を送信する場合において、

前記表示手段は、前記拡大範囲の前記入力画像を拡大した画像を、前記表示範囲に表示することを特徴とする請求項 2 2 に記載の表示装置。

【請求項 2 4】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御方法であって、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、

前記他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、前記認証が成功した場合に、前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記画像変換ステップにおいて得られた前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする制御方法。

【請求項 2 5】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御処理を、コンピュータに行わせるプログラムであって、

入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、

前記他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、前記認証が成功した場合に、前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記画像変換ステップにおいて得られた前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とするプログラム。

【請求項 2 6】 他の表示装置と接続され、画像を表示する表示手段を有する表示装置の制御処理を、コンピュータに行わせるプログラムが記録されている記録媒体であって、

入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、

前記他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、前記認証が成功した場合に、前記他の表示装置とともに、前記拡大画像の全体を表示するように、前記画像変換ステップにおいて得られた前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする記録媒体。

【請求項 2 7】 複数の表示装置を接続して構成される表示システムであって、

前記複数の表示装置それぞれは、

10 画像を表示する表示手段と、

入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換手段と、

前記他の表示装置との間で認証を行う認証手段と、前記認証が成功した場合に、前記複数の表示装置の全体において、前記拡大画像の全体が表示されるように、前記画像変換手段において得られた前記拡大画像を、前記表示手段に表示させる表示制御手段と、を備えることを特徴とする表示システム。

【発明の詳細な説明】

20 【発明の属する技術分野】本発明は、表示装置および制御方法、プログラムおよび記録媒体、並びに表示システムに関し、特に、多数の表示装置を接続して使用した場合に、単体で使用する場合よりも高機能を実現することができるようにする表示装置および制御方法、プログラムおよび記録媒体、並びに表示システムに関する。

【0001】

【従来の技術】例えば、テレビジョン受像機においては、テレビジョン放送信号が受信され、テレビジョン放送番組としての画像が表示されるとともに、その画像に付随する音声が出力される。

【0002】

【発明が解決しようとする課題】ところで、従来のテレビジョン受像機は、単体で動作することを前提とするものであり、このため、ユーザが、新たに、テレビジョン受像機を購入する場合には、ユーザが所有していたテレビジョン受像機は不要となり、まだ使用可能であっても廃棄されることが多い。

【0003】従って、多数のテレビジョン受像機を接続した場合に、単体の場合よりも高機能を実現することができるように、使用可能なテレビジョン受像機の廃棄を防止して、資源の有効利用に資することができる。

【0004】本発明は、このような状況に鑑みてなされたものであり、多数のテレビジョン受像機等の表示装置を接続して使用した場合に、単体で使用する場合よりも高機能を実現することができるようにするものである。

【0005】

【課題を解決するための手段】本発明の第 1 の表示装置は、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうち



目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、入力画像から抽出するクラスタップ抽出手段と、クラスタップに基づいて、注目画素をクラス分類するクラス分類手段と、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素を予測する予測手段と、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、予測手段において予測された画素でなる拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする。

【0006】本発明の第1の制御方法は、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、クラスタップに基づいて、注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素を予測する予測ステップと、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、予測手段において予測された画素でなる拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0007】本発明の第1のプログラムは、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、クラスタップに基づいて、注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素を予測する予測ステップと、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、予測手段において予測された画素でなる拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0008】本発明の第1の記録媒体は、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、入力画像から抽出する予測タップ抽出ステップと、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、入力画像から抽出するクラスタップ抽出ステップと、クラスタップに基づいて、注目画素をクラス分類するクラス分類ステップと、複数のクラスごとに学習を行うことにより用

意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素を予測する予測ステップと、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、予測手段において予測された画素でなる拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする。

【0009】本発明の第1の表示システムは、複数の表示装置それぞれが、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップを、入力画像から抽出する予測タップ抽出手段と、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップを、入力画像から抽出するクラスタップ抽出手段と、クラスタップに基づいて、注目画素をクラス分類するクラス分類手段と、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素を予測する予測手段と、複数の表示装置の全体において、拡大画像の全体が表示されるように、予測手段において予測された画素でなる拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする。

【0010】本発明の第2の表示装置は、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換手段と、他の表示装置との間で認証を行う認証手段と、認証が成功した場合に、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、画像変換手段において得られた拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする。

【0011】本発明の第2の制御方法は、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、認証が成功した場合に、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、画像変換ステップにおいて得られた拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0012】本発明の第2のプログラムは、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、認証が成功した場合に、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、画像変換ステップにおいて得られた拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0013】本発明の第2の記録媒体は、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換ステップと、他の表示装置との間で認証を行う認証ステップと、認証が成功した場合に、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、画像変換ステップにおいて得られた拡大画像を、表示手段に表示させる表示

制御ステップとを備えるプログラムが記録されていることを特徴とする。

【0014】本発明の第2の表示システムは、複数の表示装置それぞれが、入力画像を、その入力画像を拡大した拡大画像に変換する画像変換手段と、他の表示装置との間で認証を行う認証手段と、認証が成功した場合に、複数の表示装置の全体において、拡大画像の全体が表示されるように、画像変換手段において得られた拡大画像を、表示手段に表示させる表示制御手段とを備えることを特徴とする。

【0015】本発明の第1の表示装置および制御方法、並びにプログラムおよび記録媒体においては、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップと、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップが、入力画像から抽出され、クラスタップに基づいて、注目画素がクラス分類される。そして、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素が予測され、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、予測された画素でなる拡大画像が、表示手段に表示される。

【0016】本発明の第1の表示システムにおいては、入力画像を拡大した拡大画像を構成する画素のうちの注目している注目画素を予測するのに用いる予測タップと、注目画素を、複数のクラスのうちのいずれかのクラスにクラス分けするクラス分類を行うのに用いるクラスタップが、入力画像から抽出され、クラスタップに基づいて、注目画素がクラス分類される。そして、複数のクラスごとに学習を行うことにより用意された所定のタップ係数のうちの、注目画素のクラスのタップ係数と、予測タップとを用いて、注目画素が予測され、複数の表示装置の全体において、拡大画像の全体が表示されるように、予測された画素でなる拡大画像が、表示手段に表示される。

【0017】本発明の第2の表示装置および制御方法、並びにプログラムおよび記録媒体においては、入力画像が、その入力画像を拡大した拡大画像に変換される。一方、他の表示装置との間で認証が行われ、その認証が成功した場合に、他の表示装置とともに、拡大画像の全体を表示するように、得られた拡大画像が、表示手段に表示される。

【0018】本発明の第2の表示システムにおいては、入力画像が、その入力画像を拡大した拡大画像に変換される。一方、他の表示装置との間で認証が行われ、認証が成功した場合に、複数の表示装置の全体において、拡大画像の全体が表示されるように、得られた拡大画像が、表示手段に表示される。

【0019】

【発明の実施の形態】図1は、本発明を適用したスケーラブルTV (Television) システム (システムとは、複数の装置が論理的に集合した物をいい、各構成の装置が同一筐体中にあるか否かは問わない) の一実施の形態の構成例を示す斜視図である。

【0020】図1Aの実施の形態では、スケーラブルTVシステムは、9台のテレビジョン受像機1、並びに2<sub>11</sub>、2<sub>12</sub>、2<sub>13</sub>、2<sub>21</sub>、2<sub>23</sub>、2<sub>31</sub>、2<sub>32</sub>、2<sub>33</sub>で構成されている。また、図1Bの実施の形態では、スケーラブルTVシステムは、25台のテレビジョン受像機1、並びに2<sub>11</sub>、2<sub>12</sub>、2<sub>13</sub>、2<sub>14</sub>、2<sub>15</sub>、2<sub>21</sub>、2<sub>22</sub>、2<sub>23</sub>、2<sub>24</sub>、2<sub>25</sub>、2<sub>31</sub>、2<sub>32</sub>、2<sub>34</sub>、2<sub>35</sub>、2<sub>41</sub>、2<sub>42</sub>、2<sub>43</sub>、2<sub>44</sub>、2<sub>45</sub>、2<sub>51</sub>、2<sub>52</sub>、2<sub>53</sub>、2<sub>54</sub>、2<sub>55</sub>で構成されている。

【0021】ここで、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の数、9台や25台に限定されるものではない。即ち、スケーラブルTVシステムは、任意の複数台のテレビジョン受像機によって構成することが可能である。また、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の配置は、図1に示したように、横×縦が、3×3や5×5に限定されるものではない。即ち、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の配置は、その他、例えば、横×縦が、1×2や、2×1、2×3などとすることも可能である。また、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の配置形状は、図1に示したように、格子状 (マトリクス状) に限定されるものではなく、例えば、ピラミッド状であっても良い。

【0022】このようにスケーラブルTVシステムは、任意の複数台のテレビジョン受像機を、横と縦それぞれに、任意の台数だけ配置して構成することができることから、「スケーラブル」なシステムであるといえることができる。

【0023】スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機には、他のテレビジョン受像機を制御することができる親のテレビジョン受像機 (以下、適宜、親機という) と、他のテレビジョン受像機から制御することができる子のテレビジョン受像機 (以下、適宜、子機という) の2種類が存在する。

【0024】スケーラブルTVシステムが、後述する各種の処理を行うには、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機が、スケーラブルTVシステムに対応したもの (以下、適宜、スケーラブル対応機という) であり、かつ、そのうちの少なくとも1つが親機であることが条件となっている。このため、図1Aおよび図1Bの実施の形態では、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機のうち、例えば、中心に配置されるテレビジョン受像機が親機1とされている。

【0025】以上から、スケーラブルTVシステムを構

成するテレビジョン受像機の中に、スケーラブル対応機でないテレビジョン受像機が存在する場合には、そのテレビジョン受像機によっては、スケーラブルTVシステムの機能を享受することができない。さらに、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機がスケーラブル対応機であっても、そのすべてが子機である場合には、スケーラブルTVシステムの機能を享受することはできない。

【0026】従って、ユーザは、スケーラブルTVシステムの機能を享受するためには、少なくとも、1台以上の親機、または1台の親機と1台以上の子機を購入する必要がある。

【0027】なお、親機は、子機の機能も有しており、従って、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に、複数台の親機が存在していてもかまわない。

【0028】図1Aの実施の形態では、3×3台のテレビジョン受像機のうち、中心（左から2番目で、上から2番目）に配置されているテレビジョン受像機1が親機となっており、他の8台のテレビジョン受像機2<sub>11</sub>、2<sub>12</sub>、2<sub>13</sub>、2<sub>21</sub>、2<sub>22</sub>、2<sub>23</sub>、2<sub>31</sub>、2<sub>32</sub>が子機になっている。また、図1Bの実施の形態では、5×5台のテレビジョン受像機のうち、中心（左から3番目で、上から3番目）に配置されているテレビジョン受像機1が親機となっており、他の24台の2<sub>11</sub>、2<sub>12</sub>、2<sub>13</sub>、2<sub>14</sub>、2<sub>15</sub>、2<sub>21</sub>、2<sub>22</sub>、2<sub>23</sub>、2<sub>24</sub>、2<sub>25</sub>、2<sub>31</sub>、2<sub>32</sub>、2<sub>33</sub>、2<sub>34</sub>、2<sub>35</sub>、2<sub>41</sub>、2<sub>42</sub>、2<sub>43</sub>、2<sub>44</sub>、2<sub>45</sub>、2<sub>51</sub>、2<sub>52</sub>、2<sub>53</sub>、2<sub>54</sub>、2<sub>55</sub>が子機になっている。

【0029】従って、図1の実施の形態では、親機1は、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中心に配置されているが、親機1の位置は、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中心に限定されるものではなく、親機1は、左上や右下その他の任意の位置に配置することが可能である。

【0030】なお、スケーラブルTVシステムにおいては、親機1がいずれの位置に配置されている場合であっても、その中心に配置されているテレビジョン受像機を親機とみなして、後述する各処理を行うようにすることが可能である。

【0031】ここで、以下においては、説明を簡単にするため、スケーラブルTVシステムは、図1Aに示したように、3×3台のテレビジョン受像機で構成されるものとし、さらに、親機1は、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中心に配置されるものとする。

【0032】なお、スケーラブルTVシステムを構成する子機2<sub>ij</sub>のサフィックスijは、その子機2<sub>ij</sub>が、スケーラブルTVシステムにおいて、第i列第j行（上からi行目の、左からj列目）に配置されているものであることを表す。

【0033】また、以下、適宜、子機2<sub>ij</sub>を特に区別する必要がない限り、子機2と記述する。

【0034】次に、図2は、親機1であるテレビジョン受像機の構成例を示す斜視図である。

【0035】親機1は、その表示画面のサイズが、例えば、14インチ(inch)または15インチなどのテレビジョン受像機であり、その正面中央部分に、画像を表示するCRT(Cathod Ray Tube)11が設けられており、また、その正面の左端と右端に、音声を出力するスピーカユニット12Lと12Rがそれぞれ設けられている。

【0036】そして、図示せぬアンテナで受信されたテレビジョン放送信号における画像が、CRT11で表示され、また、その画像に付随する音声のL(Left)チャンネルとR(Right)チャンネルが、スピーカユニット12Lと12Rから、それぞれ出力される。

【0037】親機1には、赤外線IR(Infrared Ray)を出射するリモートコマンド（以下、適宜、リモコンという）15が付随しており、ユーザは、このリモコン15を操作することにより、受信チャンネルや音量の変更、その他各種のコマンドを、親機1に与えることができるようになっている。

【0038】なお、リモコン15は、赤外線通信を行うものに限定されるものではなく、例えば、Bluetooth（商標）その他の無線通信を行うものを採用することが可能である。

【0039】また、リモコン15は、親機1のみならず、子機2を制御することも可能である。

【0040】次に、図3は、図2の親機1の構成例を示す6面図である。

【0041】図3Aは親機1の正面を、図3Bは親機1の上面を、図3Cは親機1の底面を、図3Dは親機1の左側面を、図3Eは親機1の右側面を、図3Fは親機1の背面を、それぞれ示している。

【0042】親機1の上面（図3B）、底面（図3C）、左側面（図3D）、および右側面（図3E）には、固定機構が設けられている。後述するように、子機2であるテレビジョン受像機の上面、底面、左側面、および右側面にも、同様の固定機構が設けられており、親機1の上面側、底面側、左側面側、または右側面側に、子機2や他の親機が配置されると、親機1の上面、底面、左側面、または右側面に設けられた固定機構と、子機2や他の親機の対向する面に設けられた固定機構とが、例えば嵌合し、親機1と、子機2や他の親機とが、容易に離れないように固定される。これにより、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の位置ずれなどを防止するようになっている。

【0043】なお、固定機構は、機械的な機構で構成することもできるし、その他、例えば、磁石などによって構成することも可能である。

【0044】親機1の背面には、図3Fに示すように、

端子パネル21、アンテナ端子22、入力端子23、および出力端子24が設けられている。

【0045】端子パネル21には、親機1と、図1AのスケラブルTVシステムを構成する8台の子機2<sub>11</sub>、2<sub>12</sub>、2<sub>13</sub>、2<sub>21</sub>、2<sub>22</sub>、2<sub>23</sub>、2<sub>31</sub>、2<sub>32</sub>それぞれとを電氣的に接続するための8つのIEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers)1394端子21<sub>11</sub>、21<sub>12</sub>、21<sub>13</sub>、21<sub>21</sub>、21<sub>22</sub>、21<sub>23</sub>、21<sub>31</sub>、21<sub>32</sub>が設けられている。

【0046】ここで、図3Fの実施の形態では、親機1が、図1AのスケラブルTVシステムでの子機2<sub>11</sub>の位置を把握するため、端子パネル21においては、ユーザが、スケラブルTVシステムを、その背面側から見た場合に、図1AのスケラブルTVシステムでの子機2<sub>11</sub>の位置に対応する位置に、その子機2<sub>11</sub>と接続されるIEEE1394端子21<sub>11</sub>が設けられている。

【0047】従って、図1AのスケラブルTVシステムにおいては、子機2<sub>11</sub>はIEEE1394端子21<sub>11</sub>を、子機2<sub>12</sub>はIEEE1394端子21<sub>12</sub>を、子機2<sub>13</sub>はIEEE1394端子21<sub>13</sub>を、子機2<sub>21</sub>はIEEE1394端子21<sub>21</sub>を、子機2<sub>22</sub>はIEEE1394端子21<sub>22</sub>を、子機2<sub>23</sub>はIEEE1394端子21<sub>23</sub>を、子機2<sub>31</sub>はIEEE1394端子21<sub>31</sub>を、子機2<sub>32</sub>はIEEE1394端子21<sub>32</sub>を、それぞれ経由して、親機1と接続するように、ユーザに接続を行ってもらふ。

【0048】なお、図1AのスケラブルTVシステムにおいて、子機<sub>i1</sub>を、端子パネル21のどのIEEE1394端子と接続するかは、特に限定されるものではない。但し、子機<sub>i1</sub>を、IEEE1394端子21<sub>i1</sub>以外のIEEE1394端子と接続する場合には、その子機<sub>i1</sub>が、図1AのスケラブルTVシステムの第i列第j行に配置されているものであることを、親機1に設定する必要がある(ユーザに設定してもらう必要がある)。

【0049】また、図3Fの実施の形態では、端子パネル21に、8つのIEEE1394端子21<sub>11</sub>乃至21<sub>32</sub>を設け、親機1と、8台の子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>32</sub>それぞれとを、パラレルに接続するようにしたが、親機1と、8台の子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>32</sub>とは、シリアルに接続することも可能である。即ち、子機2<sub>11</sub>は、他の子機2<sub>12</sub>を経由して、親機1と接続することが可能である。但し、この場合も、子機<sub>i1</sub>が、図1AのスケラブルTVシステムの第i列第j行に配置されているものであることを、親機1に設定する必要がある。従って、端子パネル21に設けるIEEE1394端子の数は、8つに限定されるものではない。

【0050】さらに、スケラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機どうしの電氣的な接続は、IEEE1394に限定されるものではなく、その他、例えば、LAN(IEEE802)などを採用することが可能である。また、スケラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機どうしの電氣的な接続は、有線ではなく、無線で行うこ

とも可能である。

【0051】アンテナ端子22には、図示せぬアンテナに接続されているケーブルが接続され、これにより、アンテナで受信されたテレビジョン放送信号が、親機1に入力される。入力端子23には、例えば、VTR(Video Tape Recorder)等から出力される画像データおよび音声データが入力される。出力端子24からは、例えば、親機1で受信されているテレビジョン放送信号としての画像データおよび音声データが出力される。

【0052】次に、図4は、子機2であるテレビジョン受像機の構成例を示す斜視図である。

【0053】子機2は、図2の親機1と同一の表示画面サイズのテレビジョン受像機であり、その正面中央部分に、画像を表示するCRT(Cathod Ray Tube)31が設けられており、また、その正面の左端と右端に、音声を出力するスピーカユニット32Lと32Rがそれぞれ設けられている。なお、親機1と子機2とは、異なる表示画面サイズを採用することも可能である。

【0054】そして、図示せぬアンテナで受信されたテレビジョン放送信号における画像が、CRT31で表示され、また、その画像に付随する音声のL(Left)チャンネルとR(Right)チャンネルが、スピーカユニット32Lと32Rから、それぞれ出力される。

【0055】子機2にも、親機1と同様に、赤外線IRを出射するリモコン35が付随しており、ユーザは、このリモコン35を操作することにより、受信チャンネルや音量の変更、その他各種のコマンドを、子機2に与えることができるようになっている。

【0056】なお、リモコン35は、子機2のみならず、親機1の制御も行うことができるようになっている。

【0057】また、図1AのスケラブルTVシステムを構成するには、ユーザは、1台の親機1と、8台の子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>32</sub>を購入する必要があるが、この場合に、親機1にリモコン15が付随し、8台の子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>32</sub>それぞれにリモコン35が付随するのでは、ユーザは、9台のリモコンを所有することとなり、その管理が煩雑になる。

【0058】そこで、子機2のリモコン35は、子機2のオプションとして、別売りにすることが可能である。また、親機1のリモコン15も、親機1のオプションとして、別売りにすることが可能である。

【0059】ここで、上述したように、リモコン15と35は、親機1および子機2のいずれも制御することが可能であり、従って、リモコン15または35のうちのいずれか一方しか所有していなくても、親機1および子機2のすべてを制御することが可能である。

【0060】次に、図5は、図4の子機2の構成例を示す6面図である。

【0061】図5Aは子機2の正面を、図5Bは子機2

の上面を、図5 Cは子機2の底面を、図5 Dは子機2の左側面を、図5 Eは子機2の右側面を、図5 Fは子機2の背面を、それぞれ示している。

【0062】子機2の上面(図5 B)、底面(図5 C)、左側面(図5 D)、および右側面(図5 E)には、固定機構が設けられており、子機2の上面側、底面側、左側面側、または右側面側に、親機1や他の子機が配置されると、子機2の上面、底面、左側面、または右側面に設けられた固定機構と、親機1や他の子機の対向する面に設けられた固定機構とが嵌合し、子機2と、他の子機や親機1とが、容易に離れないように固定される。

【0063】子機2の背面には、図5 Fに示すように、端子パネル4 1、アンテナ端子4 2、入力端子4 3、および出力端子4 4が設けられている。

【0064】端子パネル4 1には、親機1と子機2とを電氣的に接続するための1つのIEEE1394端子4 1<sub>1</sub>が設けられている。子機2が、図1 AのスクーラブルTVシステムにおける、例えば左上に配置される子機2<sub>11</sub>である場合には、端子パネル4 1のIEEE1394端子4 1<sub>1</sub>は、図示せぬIEEE1394ケーブルを介して、図3 Fにおける端子パネル2 1のIEEE1394端子2 1<sub>11</sub>と接続される。

【0065】なお、端子パネル4 1に設けるIEEE1394端子の数は、1つに限定されるものではない。

【0066】アンテナ端子4 2には、図示せぬアンテナに接続されているケーブルが接続され、これにより、アンテナで受信されたテレビジョン放送信号が、子機2に入力される。入力端子4 3には、例えば、VTR等から出力される画像データおよび音声データが入力される。出力端子4 4からは、例えば、子機2で受信されているテレビジョン放送信号としての画像データおよび音声データが出力される。

【0067】以上のように構成される1台の親機1と8台の子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>88</sub>の合計9台のテレビジョン受像機が、横方向と縦方向に、それぞれ3台ずつ配置されることにより、図1 AのスクーラブルTVシステムが構成される。

【0068】なお、図1 AのスクーラブルTVシステムは、親機または子機としてのテレビジョン受像機の上、下、左、または右に、他のテレビジョン受像機を直接配置して構成する他、例えば、図6に示すスクーラブルTVシステム専用のラックに、テレビジョン受像機を配置して構成することも可能である。このように専用のラックを使用する場合には、スクーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の位置ずれなどを、より強固に防止することができる。

【0069】ここで、親機または子機としてのテレビジョン受像機の上、下、左、または右に、他のテレビジョン受像機を直接配置することによりスクーラブルTVシステムを構成する場合には、例えば、親機1は、少なく

とも、子機2<sub>11</sub>が存在しないと、図1 Aに示したように、第2行第2列に配置することができない。これに対して、図6のスクーラブルTVシステム専用のラックを用いる場合には、子機2<sub>11</sub>が存在しなくても、親機1を、第2行第2列に配置することができる。

【0070】次に、図7は、リモコン15の構成例を示す平面図である。

【0071】セレクトボタンスイッチ5 1は、上下左右方向の4つの方向の他、その中間の4つの斜め方向の合計8個の方向に操作(方向操作)することができる。さらに、セレクトボタンスイッチ5 1は、リモコン15の上面に対して垂直方向にも押下操作(セレクト操作)することができる。メニューボタンスイッチ5 4は、親機1のCRT1 1(または子機2のCRT3 1)に、各種の設定(例えば、上述した、子機<sub>11</sub>が、スクーラブルTVシステムの第i列第j行に配置されているものであることの設定)や、所定の処理を行うことを指令するコマンドの入力を行うためのメニュー画面を表示させるときに操作される。

【0072】ここで、メニュー画面が表示された場合には、そのメニュー画面における項目等を指示するカーソルが、CRT1 1に表示される。このカーソルは、セレクトボタンスイッチ5 1を方向操作することで、その操作に対応する方向に移動する。また、カーソルが、所定の項目上の位置にあるときに、セレクトボタンスイッチ5 1がセレクト操作されると、その項目の選択が確定される。なお、本実施の形態では、後述するように、メニューに表示される項目の中にアイコンがあり、セレクトボタンスイッチ5 1は、アイコンをクリックするときも、セレクト操作される。

【0073】イグジットボタンスイッチ5 5は、メニュー画面から元の通常の画面に戻る場合などに操作される。

【0074】ボリュームボタンスイッチ5 2は、ボリュームをアップまたはダウンさせるときに操作される。チャンネルアップダウンボタンスイッチ5 3は、受信する放送チャンネルの番号を、アップまたはダウンするとき操作される。

【0075】0乃至9の数字が表示されている数字ボタン(テンキー)スイッチ5 8は、表示されている数字を入力するとき操作される。エンタボタンスイッチ5 7は、数字ボタンスイッチ5 8の操作が完了したとき、数字入力終了の意味で、それに続いて操作される。なお、チャンネルを切り換えたときは、親機1のCRT1 1(もしくは子機2のCRT3 1)に、新たなチャンネルの番号などが、所定の時間、OSD(On Screen Display)表示される。ディスプレイボタン5 6は、現在選択しているチャンネルの番号や、現在の音量等のOSD表示のオン/オフを切り換えるときに操作される。

【0076】テレビ/ビデオ切換ボタンスイッチ5 9

は、親機1（もしくは子機2）の入力を、後述する図10の内蔵するチューナ121（もしくは後述する図11のチューナ141）、または図3の入力端子23（もしくは図5の入力端子43）からの入力に切り換えるときに操作される。テレビ/DSS切換ボタンスイッチ60は、チューナ121において地上波による放送を受信するテレビモード、または衛星放送を受信するDSS(Digital Satellite System(Hughes Communications社の商標))モードを選択するときに操作される。数字ボタンスイッチ58を操作してチャンネルを切り換えると、切り換え前のチャンネルが記憶され、ジャンプボタンスイッチ61は、この切り換え前の元のチャンネルに戻るときに操作される。

【0077】ランゲージボタン62は、2カ国語以上の言語により放送が行われている場合において、所定の言語を選択するときに操作される。ガイドボタンスイッチ63は、CRT11に表示されている画像データに、クローズドキャプションデータが含まれる場合に、そのクローズドキャプションデータを表示させるときに操作される。フェイバリットボタンスイッチ64は、あらかじめ設定されたユーザの好みのチャンネルを選択する場合に操作される。

【0078】ケーブルボタンスイッチ65、テレビスイッチ66、およびDSSボタンスイッチ67は、リモコン15から出射される赤外線に対応するコマンドコードの機器カテゴリを切り換えるためのボタンスイッチである。即ち、リモコン15は（リモコン35も同様）、親機1や子機2としてのテレビジョン受像機の他、図示せぬSTBやIRDを遠隔制御することができるようになっており、ケーブルボタンスイッチ65は、CATV網を介して伝送されてくる信号を受信するSTB(Set Top Box)を、リモコン15によって制御する場合に操作される。ケーブルボタンスイッチ65の操作後は、リモコン15からは、STBに割り当てられた機器カテゴリのコマンドコードに対応する赤外線が出射される。同様に、テレビボタンスイッチ66は、親機1（または子機1）を、リモコン15によって制御する場合に操作される。DSSボタンスイッチ67は、衛星を介して伝送されている信号を受信するIRD(Integrated Receiver and Decoder)を、リモコン15によって制御する場合に操作される。

【0079】LED(Light Emitting Diode)68、69、70は、それぞれケーブルボタンスイッチ65、テレビボタンスイッチ66、またはDSSボタンスイッチ67がオンにされたとき点灯し、これにより、リモコン15が、現在、どのカテゴリの装置の制御が可能になっているのか、ユーザに示される。なお、LED68、69、70は、それぞれケーブルボタンスイッチ65、テレビボタンスイッチ66、またはDSSボタンスイッチ67がオフにされたときは消灯する。

【0080】ケーブル電源ボタンスイッチ71、テレビ電源ボタンスイッチ72、DSS電源ボタンスイッチ73は、STB、親機1（もしくは子機2）、またはIRDの電源をオン/オフするときに操作される。

【0081】ミューティングボタンスイッチ74は、親機1（または子機2）のミューティング状態を設定または解除するときに操作される。スリープボタンスイッチ75は、所定の時刻になった場合、または所定の時間が経過した場合に、自動的に電源をオフするスリープモードを設定または解除するときに操作される。

【0082】発光部76は、リモコン15が操作された場合に、その操作に対応する赤外線を出射するようになっている。

【0083】次に、図8は、子機2のリモコン35の構成例を示す平面図である。

【0084】リモコン35は、図7のリモコン15におけるセレクトボタンスイッチ51乃至発光部76とそれぞれ同様に構成されるセレクトボタンスイッチ81乃至発光部106から構成されるため、その説明は省略する。

【0085】次に、図9は、親機1のリモコン15の他の構成例を示す平面図である。

【0086】図9の実施の形態では、図7における8方向に操作可能なセレクトボタンスイッチ51に代えて、上下左右の4方向の方向ボタンスイッチ111、112、113、114と、セレクト操作を行うためのボタンスイッチ110が設けられている。さらに、図9の実施の形態では、ケーブルボタンスイッチ65、テレビボタンスイッチ66、およびDSSボタンスイッチ67が内照式とされ、図7におけるLED68乃至70が省略されている。但し、ボタンスイッチ65乃至67の裏側には、図示せぬLEDが配置されており、ボタンスイッチ65乃至67が操作されると、その裏側に配置されているLEDがそれぞれ点灯または消灯するようになっている。

【0087】その他のボタンスイッチは、その配置位置は異なるものの、基本的には図7に示した場合と同様である。

【0088】なお、子機2のリモコン35も、図9における場合と同様に構成することが可能である。

【0089】また、リモコン15には、その移動を検出するジャイロを内蔵させるようにすることができる。この場合、リモコン15では、その内蔵するジャイロによって、リモコン15の移動方向と移動量を検出し、メニュー画面において表示されるカーソルを、その移動方向と移動量に対応して移動させるようにすることが可能である。このように、リモコン15にジャイロを内蔵させる場合には、図7の実施の形態では、セレクトボタンスイッチ51を8方向に移動することができるよう構成する必要がなくなり、また、図9の実施の形態では、方



向ボタンスイッチ111乃至114を設ける必要がなくなる。同様に、リモコン35にも、ジャイロを内蔵させるようにすることが可能である。

【0090】次に、図10は、親機1の電氣的構成例を示している。

【0091】図示せぬアンテナで受信されたテレビジョン放送信号は、チューナ121に供給され、CPU129の制御の下、検波、復調される。チューナ121の出力は、QPSK(Quadrature Phase Shift Keying)復調回路122に供給され、CPU129の制御の下、QP 10 SK復調される。QPSK復調回路122の出力は、エラー訂正回路123に供給され、CPU129の制御の下、エラーが検出、訂正され、デマルチプレクサ124に供給される。

【0092】デマルチプレクサ124は、CPU129の制御の下、エラー訂正回路123の出力を、必要に応じてデスクランブルし、さらに、所定のチャンネルのTS(TS 20 Transport Stream)パケットを抽出する。そして、デマルチプレクサ124は、画像データ(ビデオデータ)のTSパケットを、MPEG(Moving Picture Experts Group)ビデオデコーダ125に供給するとともに、音声データ(オーディオデータ)のTSパケットを、MP EGオーディオデコーダ126に供給する。また、デマルチプレクサ124は、エラー訂正回路123の出力に含まれるTSパケットを、必要に応じて、CPU129に供給する。さらに、デマルチプレクサ124は、CPU 30 U129から供給される画像データまたは音声データ(TSパケットの形にされているものを含む)を受信し、MPEGビデオデコーダ125またはMPEGオーディオデコーダ126に供給する。

【0093】MPEGビデオデコーダ125は、デマルチプレクサ124から供給される画像データのTSパケットを、MPEGデコードし、フレームメモリ127に供給する。MPEGオーディオデコーダ126は、デマルチプレクサ124から供給される音声データのTSパケットを、MPEGデコードする。MPEGオーディオデコーダ126でのデコードにより得られるLチャンネルとRチャンネルの音声データは、スピーカユニット1 2Lと12Rに、それぞれ供給される。

【0094】フレームメモリ127は、MPEGビデオデコーダ125が出力する画像データを、一時記憶し、NTSC(National Television System Committee)エンコーダ128に供給する。NTSCエンコーダ128は、フレームメモリ127から供給される画像データをNTSC方式の画像データに変換し、CRT11に供給して表示させる。

【0095】CPU129は、EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read Only Memory)130や、ROM(Read Only Memory)131に記憶されているプログラムにしたがって各種の処理を実行し、これによ

り、例えば、チューナ121、QPSK復調回路122、エラー訂正回路123、デマルチプレクサ124、IEEE1394インタフェース133、モデム136、信号処理部137、およびユニット駆動部138を制御する。また、CPU129は、デマルチプレクサ124から供給されるデータを、IEEE1394インタフェース133に供給し、IEEE1394インタフェース133から供給されるデータを、デマルチプレクサ124や信号処理部137に供給する。さらに、CPU129は、フロントパネル1 34やIR受信部135から供給されるコマンドに対応した処理を実行する。また、CPU129は、モデム1 36を制御することにより、電話回線を通じて、図示せぬサーバにアクセスし、バージョンアップされたプログラムや必要なデータを取得する。

【0096】EEPROM130は、電源オフ後も保持しておきたいデータやプログラムを記憶する。ROM1 31は、例えば、IPL(Initial Program Loader)のプログラムを記憶している。なお、EEPROM130に記憶されたデータやプログラムは、そこに上書きすることで、バージョンアップすることができる。

【0097】RAM132は、CPU129の動作上必要なデータやプログラムを一時記憶する。

【0098】IEEE1394インタフェース133は、端子パネル21(のIEEE1394端子21<sub>1</sub>乃至21<sub>2</sub>(図3))に接続されており、IEEE1394の規格に準拠した通信を行うためのインタフェースとして機能する。これにより、IEEE1394インタフェース133は、CPU129から供給されるデータを、IEEE1394の規格に準拠して、外部に送信する一方、外部からIEEE1394の規格に準拠して送信されてくるデータを受信し、CPU129に供給する。

【0099】フロントパネル134は、図2および図3では図示していないが、親機1の正面の一部に設けられている。そして、フロントパネル134は、リモコン15(図7、図9)に設けられたボタンスイッチの一部を有しており、フロントパネル134のボタンスイッチが操作された場合には、その操作に対応する操作信号が、CPU129に供給される。この場合、CPU129は、フロントパネル134からの操作信号に対応した処理を行う。

【0100】IR受信部135は、リモコン15の操作に対応して、リモコン15から送信されてくる赤外線を受信(受光)する。さらに、IR受信部135は、その受信した赤外線を光電変換し、その結果得られる信号を、CPU129に供給する。この場合、CPU129は、IR受信部135からの信号に対応した処理、即ち、リモコン15の操作に対応した処理を行う。

【0101】モデム136は、電話回線を介しての通信制御を行い、これにより、CPU129から供給されるデータを、電話回線を介して送信するとともに、電話回線を介して送信されてくるデータを受信し、CPU12



9に供給する。

【0102】信号処理部137は、DSP(Digital Signal Processor)137A、EEPROM137B、RAM137Cなどで構成されており、CPU129の制御の下、フレームメモリ127に記憶された画像データなどに対して、各種のデジタル信号処理を施す。

【0103】即ち、DSP137Aは、EEPROM137Bに記憶されたプログラムにしたがい、必要に応じて、EEPROM137Bに記憶されたデータを用いて、各種の信号処理を行う。EEPROM137Bは、DSP137Aが各種の処理を行うためのプログラムや必要なデータを記憶している。RAM137Cは、DSP137Aが各種の処理を行う上で必要なデータやプログラムを一時記憶する。

【0104】なお、EEPROM137Bに記憶されたデータやプログラムは、そこに上書きすることで、バージョンアップすることができる。

【0105】ここで、信号処理部137が行う信号処理としては、例えば、クローズドキャプションデータのデコードや、フレームメモリ127に記憶された画像データへのクローズドキャプションデータの重畳、フレームメモリ127に記憶された画像データの拡大、ノイズ除去などがある。また、信号処理部137は、その他、OSD表示するOSDデータを生成し、フレームメモリ127に記憶された画像データに重畳する。

【0106】ユニット駆動部138は、CPU129の制御にしたがい、スピーカユニット12Lおよび12Rを駆動し、これにより、スピーカユニット12Lおよび12Rを構成するスピーカの指向性の主軸の方向を、所定の方向に向けさせる。

【0107】以上のように構成される親機1では、次のようにして、テレビジョン放送番組としての画像と音声が出力される(画像が表示され、音声が出力される)。

【0108】即ち、アンテナで受信されたテレビジョン放送信号としてのトランスポートストリームが、チューナ121、QPSK復調回路122、およびエラー訂正回路123を介して、デマルチプレクサ124に供給される。デマルチプレクサ124は、トランスポートストリームから、所定の番組のTSパケットを抽出し、画像データのTSパケットを、MPEGビデオデコーダ125に供給するとともに、音声データのTSパケットを、MPEGオーディオデコーダ126に供給する。

【0109】MPEGビデオデータコーダ125では、デマルチプレクサ124からのTSパケットがMPEGデコードされる。そして、その結果られる画像データが、MPEGビデオデコーダ125から、フレームメモリ127およびNTSCエンコーダ128を経由して、CRT11に供給されて表示される。

【0110】一方、MPEGオーディオデコーダ126では、デマルチプレクサ124からのTSパケットがM

PEGデコードされる。そして、その結果られる音声データが、MPEGオーディオデコーダ126から、スピーカユニット12Lおよび12Rに供給されて出力される。

【0111】次に、図11は、子機2の電氣的構成例を示している。

【0112】子機2は、図10のチューナ121乃至ユニット駆動部138とそれぞれ同様に構成されるチューナ141乃至ユニット駆動部158から構成されるため、その説明は省略する。

【0113】なお、親機1と子機2は、図3Fと図5Fに示したように、それぞれ独立して、アンテナ端子22と42を有するので、図1のスケラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機としての親機1と子機2には、それぞれに、アンテナ(からのケーブル)を接続することが可能である。しかしながら、親機1と子機2それぞれに、アンテナを接続する場合には、配線が煩雑になるおそれがある。そこで、スケラブルTVシステムにおいては、そのスケラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機のうちのいずれか1つにアンテナを接続し、そのテレビジョン受像機で受信されたテレビジョン放送信号を、例えば、IEEE1394通信によって、他のテレビジョン受像機に分配するようにすることが可能である。

【0114】次に、本実施の形態では、親機1の端子パネル21のIEEE1394端子21<sub>1</sub>(図3)と、子機2<sub>1</sub>の端子パネル41のIEEE1394端子41<sub>1</sub>(図5)とが、IEEE1394ケーブルによって接続されることにより、親機1と子機2とが、電氣的に接続され、これにより、親機1と子機2との間で、IEEE1394通信(IEEE1394の規格に準拠した通信)が行われ、各種のデータ等がやりとりされる。

【0115】そこで、図12乃至図21を参照して、IEEE1394通信について説明する。

【0116】IEEE1394は、シリアルバス規格の1つであり、IEEE1394通信は、データのアイソクロナス(isochronous)転送を行うことができることから、画像や音声といったリアルタイムで再生する必要のあるデータの転送に適している。

【0117】即ち、IEEE1394インタフェースを有する機器(IEEE1394機器)どうしの間では、125μs(マイクロ秒)周期で、最大で、100μsの伝送帯域(時間ではあるが、帯域と呼ばれる)を使用して、データのアイソクロナス転送を行うことができる。また、上述の伝送帯域の範囲内であれば、複数チャンネルで、アイソクロナス転送を行うことができる。

【0118】図12は、IEEE1394通信プロトコルのレイヤ構造を示している。

【0119】IEEE1394プロトコルは、トランザクション層(Transaction Layer)、リンク層(Link Layer)、およ

10

20

30

40

50

び物理層(Physical Layer)の3層の階層構造を有する。各階層は、相互に通信し、また、それぞれの階層は、シリアルバス管理(Serial BusManagement)と通信を行う。さらに、トランザクション層およびリンク層は、上位のアプリケーションとの通信も行う。この通信に用いられる送受信メッセージは、要求(Request)、指示(表示)(Indication)、応答(Response)、確認(Confirmation)の4種類があり、図12における矢印は、この通信を示している。

【0120】なお、矢印の名称の最後に".req"がついた通信は要求を表し、".ind"は指示を表す。また、".resp"は応答を、".conf"は確認をそれぞれ表す。例えば、TRCONF.reqは、シリアルバス管理から、トランザクション層に送られる、要求の通信である。

【0121】トランザクション層は、アプリケーションからの要求により、他のIEEE1394機器(IEEE1394インタフェースを有する機器)とデータ通信を行うためのアシンクロナス(asynchronous)伝送サービスを提供し、ISO/IEC13213で必要とされるリクエストレスポンスプロトコル(Request Response Protocol)を実現する。即ち、IEEE1394規格によるデータ転送方式としては、上述したアイソクロナス伝送の他、アシンクロナス伝送があり、トランザクション層は、アシンクロナス伝送の処理を行う。アシンクロナス伝送で伝送されるデータは、トランザクション層のプロトコルに要求する処理の単位であるリードトランザクション(read Transaction)、ライトトランザクション(write Transaction)、ロックトランザクション(lockTransaction)の3種類のトランザクションによって、IEEE1394機器間で伝送される。

【0122】リンク層は、アクノリッジ(Acknowledge)を用いたデータ伝送サービス、アドレス処理、データエラー確認、データのフレーミング等の処理を行う。リンク層が行う1つのパケット伝送はサブアクションと呼ばれ、サブアクションには、アシンクロナスサブアクション(Asynchronous Subaction)およびアイソクロナスサブアクション(Isochronous Subaction)の2種類がある。

【0123】アシンクロナスサブアクションは、ノード(IEEE1394においてアクセスできる単位)を特定する物理ID(Physical Identification)、およびノード内のアドレスを指定して行われ、データを受信したノードは、アクノリッジを返送する。但し、IEEE1394シリアルバス内の全てのノードにデータを送るアシンクロナスブロードキャストサブアクションでは、データを受信したノードは、アクノリッジを返送しない。

【0124】一方、アイソクロナスサブアクションでは、データが、一定周期(前述したように、125μs)で、チャンネル番号を指定して伝送される。なお、アイソクロナスサブアクションでは、アクノリッジは返送されない。

【0125】物理層は、リンク層で用いる論理シンボル

を電気信号に変換する。さらに、物理層は、リンク層からのアービトレーション(IEEE1394通信を行うノードが競合したときの調停)の要求に対する処理を行ったり、バスリセットに伴うIEEE1394シリアルバスの再コンフィグレーションを実行し、物理IDの自動割り当てを行ったりする。

【0126】シリアルバス管理では、基本的なバス制御機能の実現とISO/IEC13212のCSR(Control&Status Register Architecture)が提供される。シリアルバス管理は、ノードコントローラ(Node Controller)、アイソクロナスリソースマネージャ(Isochronous Resource Manager)、およびバスマネージャ(Bus Manager)の機能を有する。ノードコントローラは、ノードの状態、物理ID等を制御するとともに、トランザクション層、リンク層、および物理層を制御する。アイソクロナスリソースマネージャは、アイソクロナス通信に用いられるリソースの利用状況を提供するもので、アイソクロナス通信を行うためには、IEEE1394シリアルバスに接続された機器の中に少なくとも1つ、アイソクロナスリソースマネージャの機能を有するIEEE1394機器が必要である。バスマネージャは、各機能の中では、最も高機能であり、IEEE1394シリアルバスの最適利用を図ることを目的とする。なお、アイソクロナスリソースマネージャとバスマネージャの存在は、任意である。

【0127】IEEE1394機器どうしは、ノード分岐とノードディジーチェーンのいずれの接続も可能であるが、IEEE1394機器が新たに接続されたりすると、バスリセットが行われ、ツリー識別や、ルートノード、物理ID、アイソクロナスリソースマネージャ、サイクルマスタ、バスマネージャの決定等が行われる。

【0128】ここで、ツリー識別においては、IEEE1394機器としてのノード間の親子関係が決定される。また、ルートノードは、アービトレーションによってIEEE1394シリアルバスを使用する権利を獲得したノードの指定等を行う。物理IDは、self-IDパケットと呼ばれるパケットが、各ノードに転送されることにより決定される。なお、self-IDパケットには、ノードのデータ転送レートや、ノードがアイソクロナスリソースマネージャになれるかどうかといった情報が含まれる。

【0129】アイソクロナスリソースマネージャは、上述したように、アイソクロナス通信に用いられるリソースの利用状況を提供するノードで、後述する帯域幅レジスタ(BANDWIDTH\_AVAILABLEレジスタ)や、チャンネル番号レジスタ(CHANNELS\_AVAILABLEレジスタ)を有する。さらに、アイソクロナスリソースマネージャは、バスマネージャとなるノードの物理IDを示すレジスタも有する。なお、IEEE1394シリアルバスで接続されたIEEE1394機器としてのノードの中に、バスマネージャが存在しない場合には、アイソクロナスリソースマネージャが、簡易的なバスマネージャとして機能する。

【0130】サイクルマスタは、アイソクロナス伝送の周期である $125\mu s$ ごとに、IEEE1394シリアルバス上に、サイクルスタートバケットを送信する。このため、サイクルマスタは、その周期( $125\mu s$ )をカウントするためのサイクルタイムレジスタ(CYCLE\_TIMEレジスタ)を有する。なお、ルートノードがサイクルマスタになるが、ルートノードがサイクルマスタとしての機能を有していない場合には、バスマネージャがルートノードを変更する。

【0131】バスマネージャは、IEEE1394シリアルバス  
上における電力の管理や、上述したルートノードの変更  
等を行う。

【0132】バスリセット後に、上述したようなアイソクロナスリソースマネージャの決定等が行われると、IEEE1394シリアルバスを介してのデータ伝送が可能な状態となる。

【0133】IEEE1394のデータ伝送方式の1つであるアイソクロナス伝送では、伝送帯域および伝送チャンネルが確保され、その後、データが配置されたパケット（アイソクロナスパケット）が伝送される。

【0134】即ち、アイソクロナス伝送では、サイクルマスタが125 $\mu$ s周期でサイクルスタートパケットを、IEEE1394シリアルバス上にブロードキャストする。サイクルスタートパケットがブロードキャストされると、アイソクロナスパケットの伝送を行うことが可能な状態となる。

【0135】アイソクロナス伝送を行うには、アイソクロナスリソースマネージャの提供する伝送帯域確保用の帯域幅レジスタと、チャンネル確保用のチャンネル番号レジスタを書き換えて、アイソクロナス伝送のための資源の確保を宣言する必要がある。

【0136】ここで、帯域幅レジスタおよびチャンネル番号レジスタは、ISO/IEC13213で規定されている64ビットのアドレス空間を有する、後述するCSR(Control&StatusRegister)の1つとして割り当てられる。

【0137】帯域幅レジスタは、32ビットのレジスタで、上位19ビットは予約領域とされており、下位13ビットが、現在使用することが可能な伝送帯域(bw\_remaining)を表す。

【0138】即ち、帯域幅レジスタの初期値は、000000000000000000000001001100110011B(8は、その前の値が2進数であることを表す)(=4915)となっている。これは、次のような理由による。即ち、IEEE1394では、1572.864Mbps(bit per second)で、32ビットの伝送に要する時間が、1として定義されており、上述の125μsは、000000000000000000000001100000000000B(=6144)に相当する。しかしながら、IEEE1394では、アイソクロナス伝送に使用することのできる伝送帯域は、1周期である125μsのうちの80%であることが定められている。従って、アイソクロナス伝送で使用可能な最

大の伝送帯域は、 $100\mu s$ であり、 $100\mu s$ は、上述のように、00000000000000000001001100110011B (= 4915) となる。

【0139】なお、125 $\mu$ sから、アイソクロナス伝送で使用される最大の伝送帯域である100 $\mu$ sを除いた残りの25 $\mu$ sの伝送帯域は、アシンクロナス伝送で使用される。アシンクロナス伝送は、帯域幅レジスタやチャンネル番号レジスタの記憶値を読み出すとき等に用いられる。

10 【 0 1 4 0 】 アイソクロナス伝送を開始するためには、そのための伝送帯域を確保する必要がある。即ち、例えば、1周期である $125\mu s$ のうちの、 $10\mu s$ の伝送帯域を使用してアイソクロナス伝送を行う場合には、その $10\mu s$ の伝送帯域を確保する必要がある。この伝送帯域の確保は、帯域幅レジスタの値を書き換えることで行われる。即ち、上述のように、 $10\mu s$ の伝送帯域を確保する場合には、その $10\mu s$ に相当する値である492を、帯域幅レジスタの値から減算し、その減算値を、帯域幅レジスタにセットする。従って、例えば、いま、帯域幅レジスタの値が4915になっていた場合（アイソクロナス伝送が、まったく行われていない場合）に、 $10\mu s$ の伝送帯域を確保するときには、帯域幅レジスタの値が、上述の4915から、その4915から $10\mu s$ に相当する492を減算した4423（＝00000000000000000001000101000111B）に書き換えられる。

【0141】なお、帯域幅レジスタの値から、確保(使用)しようとする伝送帯域を減算した値が0よりも小さくなる場合は、伝送帯域を確保することができず、従って、帯域幅レジスタの値は書き換えられないし、さら

30 に、アイソクロナス伝送を行うこともできない。

【０１４２】アイソクロナス伝送を行うには、上述したような伝送帯域の確保を行う他、伝送チャンネルも確保しなければならない。この伝送チャンネルの確保は、チャンネル番号レジスタを書き換えることで行われる。

【0143】チャンネル番号レジスタは、64ビットのレジスタで、各ビットが、各チャンネルに対応している。即ち、第nビット（最下位ビットからn番目のビット）は、その値が1であるときは、第n-1チャンネルが未使用状態であることを表し、0であるときは、第n-1チャンネルが使用状態であることを表す。従って、どのチャンネルも使用されていない場合には、チャンネル番号レジスタは、11111111111111111111111111111111  
11111111111111111111111111111111Bとなっており、例えば、第1チャンネルが確保されると、チャンネル番号レジスタは、11111111111111111111111111111111  
111111111111111111111101Bに書き換えられる。

【０１４４】なお、チャンネル番号レジスタは、上述のように６４ビットであるから、アイソクロナス伝送では、最大で、第０乃至第６３チャンネルの６４チャンネルの確保が可能であるが、第６３チャンネルは、アイソ

クロナスバケットをブロードキャストする場合に用いられる。

【0145】以上のように、アイソクロナス伝送は、伝送帯域および伝送チャンネルの確保を行った上で行われるから、伝送レートを保証したデータ伝送を行うことができ、上述したように、画像や音声といったリアルタイムで再生する必要のあるデータ伝送に特に適している。

【0146】次に、IEEE1394通信は、上述したように、ISO/IEC13213で規定された64ビットのアドレス空間を有するCSRアーキテクチャに準拠している。

【0147】図13は、CSRアーキテクチャのアドレス空間を示している。

【0148】CSRの上位16ビットは、各ノードを示すノードIDであり、残りの48ビットは、各ノードに与えられたアドレス空間の指定に使われる。この上位16ビットは、さらにバスIDの10ビットと物理ID(狭義のノードID)の6ビットに分かれる。すべてのビットが1となる値は、特別な目的で利用されるため、1023個のバスと63個のノードを指定することができる。

【0149】CSRの下位48ビットにて規定される256テラバイトのアドレス空間のうちの上位20ビットで規定される空間は、2048バイトのCSR特有のレジスタやIEEE1394特有のレジスタ等に使用されるイニシャルレジスタスペース(Initial Register Space)、プライベートスペース(Private Space)、およびイニシャルメモリスペース(Initial Memory Space)などに分割され、下位28ビットで規定される空間は、その上位20ビットで規定される空間が、イニシャルレジスタスペースである場合、コンフィグレーションROM(Configuration ROM)、ノード特有の用途に使用されるイニシャルユニットスペース(Initial Unit Space)、プラグコントロールレジスタ(Plug Control Register(PCRs))などとして用いられる。

【0150】ここで、図14は、主要なCSRのオフセットアドレス、名前、および働きを示している。

【0151】図14において、「オフセット」の欄は、イニシャルレジスタスペースが始まるFFFFFF0000000h(hは、その前の値が16進数であることを表す)番地からのオフセットアドレスを示している。オフセット220hを有する帯域幅レジスタは、上述したように、アイソクロナス通信に割り当て可能な帯域を示しており、アイソクロナスリソースマネージャとして動作しているノードの値だけが有効とされる。即ち、図13のCSRは、各ノードが有しているが、帯域幅レジスタについては、アイソクロナスリソースマネージャのものだけが有効とされる。従って、帯域幅レジスタは、実質的に、アイソクロナスリソースマネージャだけが有する。

【0152】オフセット224h乃至228hのチャンネル番号レジスタは、上述したように、その各ビットが0乃至63番のチャンネル番号のそれぞれに対応し、ビットが0

である場合には、そのチャンネルが既に割り当てられていることを示している。チャンネル番号レジスタも、アイソクロナスリソースマネージャとして動作しているノードのもののみが有効である。

【0153】図13に戻り、イニシャルレジスタスペース内のアドレス400h乃至800hに、ゼネラルROMフォーマットに基づいたコンフィグレーションROMが配置される。

【0154】ここで、図15は、ゼネラルROMフォーマットを示している。

【0155】IEEE1394上のアクセスの単位であるノードは、ノードの中にアドレス空間を共通に使用しつつ独立して動作をするユニットを複数個有することができる。ユニットディレクトリ(unit directories)は、このユニットに対するソフトウェアのバージョンや位置を示すことができる。バスインフォブロック(bus info block)とルートディレクトリ(root directory)の位置は固定されているが、その他のブロックの位置はオフセットアドレスによって指定される。

【0156】ここで、図16は、バスインフォブロック、ルートディレクトリ、およびユニットディレクトリの詳細を示している。

【0157】バスインフォブロック内のCompany IDには、機器の製造者を示すID番号が格納される。Chip IDには、その機器固有の、他の機器と重複のない世界で唯一のIDが記憶される。また、IEC1833の規格により、IEC1883を満たした機器のユニットディレクトリのユニットスペックID(unit spec id)の、ファーストオクテットには00hが、セカンドオクテットにはA0hが、サードオクテットには2Dhが、それぞれ書き込まれる。さらに、ユニットスイッチバージョン(unit sw version)のファーストオクテットには、01hが、サードオクテットのLSB(Least Significant Bit)には、1が書き込まれる。

【0158】ノードは、図13のイニシャルレジスタスペース内のアドレス900h乃至9FFhに、IEC1883に規定されるPCR(Plug Control Register)を有する。これは、アナログインタフェースに類似した信号経路を論理的に形成するために、プラグという概念を実体化したものである。

【0159】ここで、図17は、PCRの構成を示している。

【0160】PCRは、出力プラグを表すoPCR(output Plug Control Register)と、入力プラグを表すiPCR(input Plug Control Register)を有する。また、PCRは、各機器固有の出力プラグまたは入力プラグの情報を示すレジスタoMPR(output Master Plug Register)とiMPR(input Master Plug Register)を有する。IEEE1394機器は、oMPRおよびiMPRをそれぞれ複数持つことはないが、個々のプラグに対応したoPCRおよびiPCRを、IEEE1394機器の能力によって複数持つことが可能である。図17に示した

PCRは、それぞれ31個のoPCR#0乃至#30およびiPCR#0乃至#30を有する。アイソクロナスデータの流れは、これらのプラグに対応するレジスタを操作することによって制御される。

【0161】図18は、oMPR、oPCR、iMPR、およびiPCRの構成を示している。

【0162】図18AはoMPRの構成を、図18BはoPCRの構成を、図18CはiMPRの構成を、図18DはiPCRの構成を、それぞれ示している。

【0163】oMPRおよびiMPRのMSB側の2ビットのデータレートケイパビリティ(data rate capability)には、その機器が送信または受信可能なアイソクロナスデータの最大伝送速度を示すコードが格納される。oMPRのブロードキャストチャンネルベース(broadcast channel base)は、ブロードキャスト出力に使用されるチャンネルの番号を規定する。

【0164】oMPRのLSB側の5ビットのナンバーオブアウトプットプラグス(number of output plugs)には、その機器が有する出力プラグ数、即ち、oPCRの数値が格納される。iMPRのLSB側の5ビットのナンバーオブインプットプラグス(number of input plugs)には、その機器が有する入力プラグ数、即ち、iPCRの数値が格納される。non-persistent extension fieldおよびpersistent extension fieldは、将来の拡張の為に定義された領域である。

【0165】oPCRおよびiPCRのMSBのオンライン(on-line)は、プラグの使用状態を示す。即ち、その値が1であればそのプラグがON-LINEであり、0であればOFF-LINEであることを示す。oPCRおよびiPCRのブロードキャストコネクションカウンタ(broadcast connection counter)の値は、ブロードキャストコネクションの有(1)または無し(0)を表す。oPCRおよびiPCRの6ビット幅を有するポイントトポイントコネクションカウンタ(point-to-point connection counter)が有する値は、そのプラグが有するポイントトポイントコネクション(point-to-point connection)の数を表す。

【0166】oPCRおよびiPCRの6ビット幅を有するチャンネルナンバー(channel number)が有する値は、そのプラグが接続されるアイソクロナスチャンネルの番号を示す。oPCRの2ビット幅を有するデータレート(data rate)の値は、そのプラグから出力されるアイソクロナスデータのバケットの現実の伝送速度を示す。oPCRの4ビット幅を有するオーバーヘッドID(overhead ID)に格納されるコードは、アイソクロナス通信のオーバーヘッドのバンド幅を示す。oPCRの10ビット幅を有するペイロード(payload)の値は、そのプラグが取り扱うことができるアイソクロナスバケットに含まれるデータの最大値を表す。

【0167】次に、以上のようなIEEE1394通信を行うIEEE1394機器については、その制御のためのコマンドとして、AV/Cコマンドセットが規定されている。そこで、本

実施の形態でも、親機1は、このAV/Cコマンドセットを利用して、子機2を制御するようになっている。但し、親機1から子機2を制御するにあたっては、AV/Cコマンドセット以外の独自のコマンド体系を用いることも可能である。

【0168】ここで、AV/Cコマンドセットについて、簡単に説明する。

【0169】図19は、アシンクロナス転送モードで伝送されるAV/Cコマンドセットのバケットのデータ構造を示している。

【0170】AV/Cコマンドセットは、AV(Audio Visual)機器を制御するためのコマンドセットで、AV/Cコマンドセットを用いた制御系では、ノード間において、AV/Cコマンドフレームおよびレスポンスフレームが、FCP(Function Control Protocol)を用いてやり取りされる。バスおよびAV機器に負担をかけないために、コマンドに対するレスポンスは、100ms以内に行うことになっている。

【0171】図19に示すように、アシンクロナスバケットのデータは、水平方向32ビット(=1 quadlet)で構成されている。図中上段はバケットのヘッダ部分(packet header)を示しており、図中下段はデータブロック(data block)を示している。destination\_IDは、宛先を示している。

【0172】CTSはコマンドセットのIDを示しており、AV/CコマンドセットではCTS="0000"である。ctype/responseは、バケットがコマンドの場合はコマンドの機能分類を示し、バケットがレスポンスの場合はコマンドの処理結果を示す。コマンドは大きく分けて、(1)機能を外部から制御するコマンド(CONTROL)、(2)外部から状態を問い合わせるコマンド(STATUS)、(3)制御コマンドのサポートの有無を外部から問い合わせるコマンド(GENERAL INQUIRY(opcodeのサポートの有無)およびSPECIFIC INQUIRY(opcodeおよびoperandsのサポートの有無))、(4)状態の変化を外部に知らせよう要求するコマンド(NOTIFY)の4種類が定義されている。

【0173】レスポンスはコマンドの種類に応じて返される。CONTROLコマンドに対するレスポンスには、NOT IMPLEMENTED(実装されていない)、ACCEPTED(受け入れる)、REJECTED(拒絶)、およびINTERIM(暫定)がある。STATUSコマンドに対するレスポンスには、NOT IMPLEMENTED、REJECTED、IN TRANSITION(移行中)、およびSTABLE(安定)がある。GENERAL INQUIRYおよびSPECIFIC INQUIRYコマンドに対するレスポンスには、IMPLEMENTED(実装されている)、およびNOT IMPLEMENTEDがある。NOTIFYコマンドに対するレスポンスには、NOT IMPLEMENTED、REJECTED、INTERIM、およびCHANGED(変化した)がある。

【0174】subunit typeは、機器内の機能を特定するために設けられており、例えば、tape recorder/playe

r, tuner等が割り当てられる。同じ種類のsubunitが複数存在する場合の判別を行うために、判別番号としてsubunit id (subunit typeの後に配置される) でアドレスングを行う。opcodeはコマンドを表しており、operandはコマンドのパラメータを表している。Additional operandsは追加のoperandが配置されるフィールドである。paddingはバケット長を所定のビット数とするためにダミーのデータが配置されるフィールドである。data CRC(Cyclic Redundancy Check)はデータ伝送時のエラーチェックに使われるCRCが配置される。

【0175】次に、図20は、AV/Cコマンドの具体例を示している。

【0176】図20Aは、ctype/responseの具体例を示している。図中上段がコマンド(Command)を表しており、図中下段がレスポンス(Response)を表している。

“0000”にはCONTROL、“0001”にはSTATUS、“0010”にはSPECIFIC INQUIRY、“0011”にはNOTIFY、“0100”にはGENERAL INQUIRYが割り当てられている。“0101乃至0111”は将来の仕様のために予約確保されている。また、“1000”にはNOT IMPLEMENTED、“1001”にはACCEPTED、“1010”にはREJECTED、“1011”にはIN TRANSITION、“1100”にはIMPLEMENTED/STABLE、“1101”にはCHNGED、“1111”にはINTERIMが割り当てられている。“1110”は将来の仕様のために予約確保されている。

【0177】図20Bは、subunit typeの具体例を示している。“00000”にはVideoMonitor、“00011”にはDisk recorder/Player、“00100”にはTape recorder/Player、“00101”にはTuner、“00111”にはVideo Camera、“11100”にはVendor unique、“11110”にはSubunit type extended to next byteが割り当てられている。なお、“11111”にはunitが割り当てられているが、これは機器そのものに送られる場合に用いられ、例えば電源のオンオフなどが挙げられる。

【0178】図20Cは、opcodeの具体例を示している。各subunit type毎にopcodeのテーブルが存在し、ここでは、subunit typeがTape recorder/Playerの場合のopcodeを示している。また、opcode毎にoperandが定義されている。ここでは、“00h”にはVENDOR-DEPENDENT、“50h”にはSEARCH MODE、“51h”にはTIMECODE、“52h”にはATN、“60h”にはOPEN MIC、“61h”にはREAD MIC、“62h”にはWRITE MIC、“C1h”にはLOAD MEDIUM、“C2h”にはRECORD、“C3h”にはPLAY、“C4h”にはWINDが、それぞれ割り当てられている。

【0179】図21は、AV/Cコマンドとレスポンスの具体例を示している。

【0180】例えば、ターゲット(コンシューマ)(制御

される側)としての再生機器に再生指示を行う場合、コントローラ(制御する側)は、図21Aのようなコマンドをターゲットに送る。このコマンドは、AV/Cコマンドセットを使用しているため、CTS=“0000”となっている。ctypeは、機器を外部から制御するコマンド(CONTROL)を用いるため、“0000”となっている(図20A)。subunit typeは、Tape recorder/Playerであることより、“00100”となっている(図20B)。idは、ID#0の場合を示しており、000となっている。opcodeは、再生を意味する“C3h”となっている(図20C)。operandは、FORWARDを意味する“75h”となっている。そして、再生されると、ターゲットは、図21Bのようなレスポンスをコントローラに返す。ここでは、受け入れを意味するacceptedがresponseに配置されており、responseは、“1001”となっている(図20A参照)。responseを除いて、他は図21Aと同じであるので説明は省略する。

【0181】スケーラブルTVシステムにおいて、親機1と子機2の間では、上述のようなAV/Cコマンドセットを用いて、各種の制御が行われる。但し、本実施の形態では、親機1と子機2の間で行われる制御のうち、既定のコマンドとレスポンスで対処できないものについては、新たなコマンドとレスポンスが定義されており、その新たなコマンドとレスポンスを用いて、各種の制御が行われる。

【0182】なお、以上のIEEE1394通信およびAV/Cコマンドセットについては、「WHITE SERISE No.181 IEEE1394マルチメディアインタフェース」株式会社トリケブス発行、にその詳細が説明されている。

【0183】次に、図10に示した親機1の信号処理部137では(図11に示した子機2の信号処理部157においても同様)、上述したように、DSP137Aがプログラムを実行することにより、各種のデジタル信号処理を行うが、そのうちの1つとして、画像データを、第1の画像データから第2の画像データに変換する画像変換処理がある。

【0184】ここで、例えば、第1の画像データを低解像度の画像データとするとともに、第2の画像データを高解像度の画像データとすれば、画像変換処理は、解像度を向上させる解像度向上処理ということができる。また、例えば、第1の画像データを低S/N(Signal/Noise)の画像データとするとともに、第2の画像データを高S/Nの画像データとすれば、画像変換処理は、ノイズを除去するノイズ除去処理ということができる。さらに、例えば、第1の画像データを所定のサイズの画像データとするとともに、第2の画像データを、第1の画像データのサイズを大きくまたは小さくした画像データとすれば、画像変換処理は、画像のリサイズ(拡大または縮小)を行うリサイズ処理ということができる。

【0185】従って、画像変換処理によれば、第1およ



び第2の画像データをどのように定義するかによって、様々な処理を実現することができる。

【0186】図22は、上述のような画像交換処理を行う信号処理部137の機能的構成例を示している。なお、図22の機能的構成は、信号処理部137のDSP137Aが、EEPROM137Bに記憶されたプログラムを実行することで実現される。

【0187】信号処理部137(図10)では、フレームメモリ127に記憶された画像データ、またはCPU129から供給される画像データが、第1の画像データとして、タップ抽出部161および162に供給される。

【0188】タップ抽出部161は、第2の画像データを構成する画素を、順次、注目画素とし、さらに、その注目画素の画素値を予測するのに用いる第1の画像データを構成する画素(の画素値)の幾つかを、予測タップとして抽出する。

【0189】具体的には、タップ抽出部161は、注目画素に対応する、第1の画像データの画素に対して、空間的または時間的に近い位置にある複数の画素(例えば、注目画素に対応する、第1の画像データの画素と、それに空間的に隣接する画素など)を、予測タップとして抽出する。

【0190】タップ抽出部162は、注目画素を、幾つかのクラスの中のいずれかにクラス分けするクラス分類を行うのに用いる第1の画像データを構成する画素の幾つかを、クラスタップとして抽出する。

【0191】なお、ここでは、説明を簡単にするために、予測タップとクラスタップは、同一のタップ構造を有するものとする。但し、予測タップとクラスタップとは、異なるタップ構造とすることが可能である。

【0192】タップ抽出部161で得られた予測タップは、予測部165に供給され、タップ抽出部162で得られたクラスタップは、クラス分類部163に供給される。

【0193】クラス分類部163は、タップ抽出部162からのクラスタップに基づき、注目画素をクラス分類し、その結果得られるクラスに対応するクラスコードを、係数メモリ164に供給する。

【0194】ここで、クラス分類を行う方法としては、例えば、ADRC(Adaptive Dynamic Range Coding)等を採用することができる。

【0195】ADRCを用いる方法では、クラスタップを構成する画素の画素値が、ADRC処理され、その結果得られるADRCコードにしたがって、注目画素のクラスが決定される。

【0196】なお、KビットADRCにおいては、例えば、クラスタップを構成する画素の画素値の最大値MAXと最小値MINが検出され、 $DR=MAX-MIN$ を、集合の局所的なダイナミックレンジとし、このダイナミックレンジDRに基

づいて、クラスタップを構成する画素値がKビットに再量子化される。即ち、クラスタップを構成する各画素の画素値から、最小値MINが減算され、その減算値が $DR/2^k$ で除算(量子化)される。そして、以上のようにして得られる、クラスタップを構成するKビットの各画素の画素値を、所定の順番で並べたビット列が、ADRCコードとして出力される。従って、クラスタップが、例えば、1ビットADRC処理された場合には、そのクラスタップを構成する各画素の画素値は、最小値MINが減算された後に、最大値MAXと最小値MINとの平均値で除算され(小数点以下切り捨て)、これにより、各画素の画素値が1ビットとされる(2値化される)。そして、その1ビットの画素値を所定の順番で並べたビット列が、ADRCコードとして出力される。

【0197】なお、クラス分類部163には、例えば、クラスタップを構成する画素の画素値のレベル分布のパターンを、そのままクラスコードとして出力させることも可能である。しかしながら、この場合、クラスタップが、N個の画素の画素値で構成され、各画素の画素値に、Kビットが割り当てられているとすると、クラス分類部163が出力するクラスコードの場合の数は、 $(2^K)^N$ 通りとなり、画素の画素値のビット数Kに指数的に比例した膨大な数となる。

【0198】従って、クラス分類部163においては、クラスタップの情報量を、上述のADRC処理や、あるいはベクトル量子化等によって圧縮することにより、クラス分類を行うのが好ましい。

【0199】係数メモリ164は、係数生成部166から供給されるクラスごとのタップ係数を記憶し、さらに、その記憶したタップ係数のうちの、クラス分類部163から供給されるクラスコードに対応するアドレスに記憶されているタップ係数(クラス分類部163から供給されるクラスコードが表すクラスのタップ係数)を、予測部165に供給する。

【0200】ここで、タップ係数とは、デジタルフィルタにおける、いわゆるタップにおいて入力データと乗算される係数に相当するものである。

【0201】予測部165は、タップ抽出部161が出力する予測タップと、係数メモリ164が出力するタップ係数とを取得し、その予測タップとタップ係数とを用いて、注目画素の真値の予測値を求める所定の予測演算を行う。これにより、予測部165は、注目画素の画素値(の予測値)、即ち、第2の画像データを構成する画素の画素値を求めて出力する。

【0202】係数生成部166は、係数種メモリ167に記憶されている係数種データと、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータとに基づいて、クラスごとのタップ係数を生成し、係数メモリ164に供給して上書きする形で記憶させる。

【0203】係数種メモリ167は、後述する係数種デ

10

20

30

40

50



ータの学習によって得られるクラスごとの係数種データを記憶している。ここで、係数種データは、タップ係数を生成する、いわば種になるデータである。

【0204】パラメータメモリ168は、ユーザがリモコン15を操作すること等によって、CPU129（図10）から供給されるパラメータを上書きする形で記憶する。

【0205】次に、図23のフローチャートを参照して、図22の信号処理部137による画像交換処理について説明する。

【0206】タップ抽出部161では、そこに入力される第1の画像データに対する第2の画像データを構成する各画素が、順次、注目画素とされる。そして、ステップS1において、パラメータメモリ168は、CPU129からパラメータが供給されたかどうかを判定し、供給されたと判定した場合、ステップS2に進み、パラメータメモリ168は、その供給されたパラメータを上書きする形で記憶し、ステップS3に進む。

【0207】また、ステップS1において、CPU129からパラメータが供給されていないと判定された場合、ステップS2をスキップして、ステップS3に進む。

【0208】従って、パラメータメモリ168では、CPU129からパラメータが供給された場合、即ち、例えば、ユーザがリモコン15を操作して、パラメータが入力された場合、あるいは、CPU129においてパラメータが設定された場合には、その記憶内容が、入力または設定されたパラメータによって更新される。

【0209】ステップS3では、係数生成部166が、係数種メモリ167からクラスごとの係数種データを読み出すとともに、パラメータメモリ168からパラメータを読み出し、その係数種データとパラメータに基づいて、クラスごとのタップ係数を求める。そして、ステップS4に進み、係数生成部166は、そのクラスごとのタップ係数を、係数メモリ164に供給し、上書きする形で記憶させ、ステップS5に進む。

【0210】ステップS5では、タップ抽出部161と162が、そこに供給される第1の画像データから、注目画素についての予測タップとクラスタップとするものを、それぞれ抽出する。そして、予測タップは、タップ抽出部161から予測部165に供給され、クラスタップは、タップ抽出部162からクラス分類部163に供給される。

【0211】クラス分類部163は、タップ抽出部162から、注目画素についてのクラスタップを受信し、ステップS6において、そのクラスタップに基づき、注目画素をクラス分類する。さらに、クラス分類部163は、そのクラス分類の結果得られる注目画素のクラスを表すクラスコードを、係数メモリ164に出力し、ステップS7に進む。

【0212】ステップS7では、係数メモリ164が、クラス分類部163から供給されるクラスコードに対応するアドレスに記憶されているタップ係数を読み出して出力する。さらに、ステップS7では、予測部165が、係数メモリ164が出力するタップ係数を取得し、ステップS8に進む。

【0213】ステップS8では、予測部165が、タップ抽出部161が出力する予測タップと、係数メモリ164から取得したタップ係数とを用いて、所定の予測演算を行う。これにより、予測部165は、注目画素の画素値を求め、フレームメモリ127（図10）に書き込んで、ステップS9に進む。

【0214】ステップS9では、タップ抽出部161が、まだ、注目画素としていない第2の画像データがあるかどうかを判定する。ステップS9において、まだ、注目画素としていない第2の画像データがあると判定された場合、その、まだ注目画素とされていない第2の画像データの画素のうちの1つが、新たに注目画素とされ、ステップS1に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0215】また、ステップS9において、まだ、注目画素とされていない第2の画像データがないと判定された場合、処理を終了する。

【0216】なお、図23において、ステップS3およびS4の処理は、パラメータメモリ168に、新たなパラメータ上書きされた場合に行い、他の場合はスキップすることが可能である。

【0217】次に、図22の予測部165における予測演算、係数生成部166におけるタップ係数の生成、および係数種メモリ167に記憶させる係数種データの学習について説明する。

【0218】いま、高画質の画像データ（高画質画像データ）を第2の画像データとするとともに、その高画質画像データをLPF（Low Pass Filter）によってフィルタリングする等してその画質（解像度）を低下させた低画質の画像データ（低画質画像データ）を第1の画像データとして、低画質画像データから予測タップを抽出し、その予測タップとタップ係数を用いて、高画質画素の画素値を、所定の予測演算によって求める（予測すること）を考える。

【0219】いま、所定の予測演算として、例えば、線形1次予測演算を採用することとすると、高画質画素の画素値 $y$ は、次の線形1次式によって求められることになる。

【0220】

【数1】

$$y = \sum_{n=1}^N w_n x_n$$

【0221】但し、式(1)において、 $x_n$ は、高画質画素 $y$ についての予測タップを構成する、 $n$ 番目の低画質画像データの画素(以下、適宜、低画質画素という)の画素値を表し、 $w_n$ は、 $n$ 番目の低画質画素(の画素値)と乗算される $n$ 番目のタップ係数を表す。なお、式(1)では、予測タップが、 $N$ 個の低画質画素 $x_1, x_2, \dots, x_N$ で構成されるものとしてある。

【0222】ここで、高画質画素の画素値 $y$ は、式(1)に示した線形1次式ではなく、2次以上の高次の式によって求めるようにすることも可能である。

【0223】一方、図22の実施の形態では、係数生成部166において、タップ係数 $w_n$ が、係数種メモリ167に記憶された係数種データと、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータとから生成されるが、この係数生成部166におけるタップ係数 $w_n$ の生成が、例えば、係数種データとパラメータを用いた次式によって行われることとする。

【0224】

【数2】

$$w_n = \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} z^{m-1}$$

・・・(2)

【0225】但し、式(2)において、 $\beta_{m,n}$ は、 $n$ 番目のタップ係数 $w_n$ を求めるのに用いられる $m$ 番目の係数種データを表し、 $z$ は、パラメータを表す。なお、式(2)では、タップ係数 $w_n$ が、 $M$ 個の係数種データ $\beta_{n,1}, \beta_{n,2}, \dots, \beta_{n,M}$ を用いて求められるようになっている。

【0226】ここで、係数種データ $\beta_{m,n}$ とパラメータ $z$ から、タップ係数 $w_n$ を求める式は、式(2)に限定されるものではない。

【0227】いま、式(2)におけるパラメータ $z$ によって決まる値 $z^{m-1}$ を、新たな変数 $t_m$ を導入して、次式で定義する。

【0228】

【数3】

$$t_m = z^{m-1} \quad (m=1, 2, \dots, M)$$

・・・(3)

【0229】式(3)を、式(2)に代入することにより、次式が得られる。

【0230】

【数4】

$$w_n = \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} t_m$$

・・・(4)

【0231】式(4)によれば、タップ係数 $w_n$ は、係数種データ $\beta_{m,n}$ と変数 $t_m$ との線形1次式によって求め

られることになる。

【0232】ところで、いま、第 $k$ サンプルの高画質画素の画素値の真値を $y_k$ と表すとともに、式(1)によって得られるその真値 $y_k$ の予測値を $y_k'$ と表すと、その予測誤差 $e_k$ は、次式で表される。

【0233】

【数5】

$$e_k = y_k - y_k'$$

10 ・・・(5)

【0234】いま、式(5)の予測値 $y_k'$ は、式

(1)にしたがって求められるため、式(5)の $y_k'$

を、式(1)にしたがって置き換えると、次式が得られる。

【0235】

【数6】

$$e_k = y_k - \left( \sum_{n=1}^N w_n x_{n,k} \right)$$

20 ・・・(6)

【0236】但し、式(6)において、 $x_{n,k}$ は、第 $k$ サンプルの高画質画素についての予測タップを構成する $n$ 番目の低画質画素を表す。

【0237】式(6)の $w_n$ に、式(4)を代入することにより、次式が得られる。

【0238】

【数7】

$$e_k = y_k - \left( \sum_{n=1}^N \left( \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} t_m \right) x_{n,k} \right)$$

30

・・・(7)

【0239】式(7)の予測誤差 $e_k$ を0とする係数種データ $\beta_{m,n}$ が、高画質画素を予測するのに最適なものとなるが、すべての高画質画素について、そのような係数種データ $\beta_{m,n}$ を求めることは、一般には困難である。

【0240】そこで、係数種データ $\beta_{m,n}$ が最適なものであることを表す規範として、例えば、最小自乗法を採用することとすると、最適な係数種データ $\beta_{m,n}$ は、次式で表される自乗誤差の総和 $E$ を最小にすることで求めることができる。

【0241】

【数8】

$$E = \sum_{k=1}^K e_k^2$$

・・・(8)

【0242】但し、式(8)において、 $K$ は、高画質画素 $y_k$ と、その高画質画素 $y_k$ についての予測タップを構成する低画質画素 $x_{1,k}, x_{2,k}, \dots, x_{N,k}$ とのセ

50

ットのサンプル数（学習用のサンプルの数）を表す。

【0243】式（8）の自乗誤差の総和Eの最小値（極小値）は、式（9）に示すように、総和Eを係数種データ $\beta_{m,n}$ で偏微分したものを0とする $\beta_{m,n}$ によって与えられる。

【0244】

【数9】

$$\frac{\partial E}{\partial \beta_{m,n}} = \sum_{k=1}^K 2 \cdot \frac{\partial e_k}{\partial \beta_{m,n}} \cdot e_k = 0$$

\*10

$$\sum_{k=1}^K t_m x_{n,k} e_k = \sum_{k=1}^K t_m x_{n,k} \left( y_k - \left( \sum_{n=1}^N \left( \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} t_m \right) x_{n,k} \right) \right) = 0$$

・・・（10）

※【0248】

【0247】いま、 $X_{i,p,q}$ と $Y_{i,p}$ を、式（11）と（12）に示すように定義する。

【数11】

※

$$X_{i,p,j,q} = \sum_{k=1}^K x_{i,k} t_p x_{j,k} t_q$$

$$(i=1, 2, \dots, N; j=1, 2, \dots, N; p=1, 2, \dots, M; q=1, 2, \dots, M)$$

・・・（11）

★【0249】この場合、式（10）は、 $X_{i,p,q}$ と $Y_{i,p}$ を用いた式（13）に示す正規方程式で表すことができる。

【数12】

$$Y_{i,p} = \sum_{k=1}^K x_{i,k} t_p y_k$$

【0250】

【数13】

・・・（12）

★

$$\begin{bmatrix} X_{1,1,1,1} & X_{1,1,1,2} & \dots & X_{1,1,1,M} & X_{1,1,2,1} & \dots & X_{1,1,N,M} \\ X_{1,2,1,1} & X_{1,2,1,2} & \dots & X_{1,2,1,M} & X_{1,2,2,1} & \dots & X_{1,2,N,M} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{1,M,1,1} & X_{1,M,1,2} & \dots & X_{1,M,1,M} & X_{1,M,2,1} & \dots & X_{1,M,N,M} \\ X_{2,1,1,1} & X_{2,1,1,2} & \dots & X_{2,1,1,M} & X_{2,1,2,1} & \dots & X_{2,1,N,M} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{N,M,1,1} & X_{N,M,1,2} & \dots & X_{N,M,1,M} & X_{N,M,2,1} & \dots & X_{N,M,N,M} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1,1} \\ \beta_{2,1} \\ \vdots \\ \beta_{M,1} \\ \beta_{1,2} \\ \vdots \\ \beta_{M,N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Y_{1,1} \\ Y_{1,2} \\ \vdots \\ Y_{1,M} \\ Y_{2,1} \\ \vdots \\ Y_{N,M} \end{bmatrix}$$

・・・（13）

【0251】式（13）の正規方程式は、例えば、掃き出し法（Gauss-Jordanの消去法）などを用いることにより、係数種データ $\beta_{m,n}$ について解くことができる。

【0252】図22の信号処理部137においては、多数の高画質画素 $y_1, y_2, \dots, y_K$ を学習の教師となる教師データとするとともに、各高画質画素 $y_k$ についての予測タップを構成する低画質画素 $x_{1,k}, x_{2,k}, \dots, x_{N,k}$ を学習の生徒となる生徒データとして、式（13）を解く学習を行うことにより求められた係数種データ $\beta_{m,n}$ が、係数種メモリ167に記憶されており、係数生成部166では、その係数種データ $\beta_{m,n}$ と、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータ $z$ から、式（2）にしたがって、タップ係数 $w_n$ が生成される。そして、予測部165において、そのタップ

係数 $w_n$ と、高画質画素としての注目画素についての予測タップを構成する低画質画素（第1の画像データの画素） $x_n$ を用いて、式（1）が計算されることにより、高画質画素としての注目画素の画素値（に近い予測値）が求められる。

【0253】次に、図24は、式（13）の正規方程式をたてて解くことにより係数種データ $\beta_{m,n}$ を求める学習を行う学習装置の構成例を示している。

【0254】学習装置には、係数種データ $\beta_{m,n}$ の学習に用いられる学習用画像データが入力されるようになっている。ここで、学習用画像データとしては、例えば、解像度の高い高画質画像データを用いることができる。

【0255】学習装置において、学習用画像データは、教師データ生成部171と生徒データ生成部173に供給される。

【0256】教師データ生成部171は、そこに供給される学習用画像データから教師データを生成し、教師データ記憶部172に供給する。即ち、ここでは、教師データ生成部171は、学習用画像データとしての高画質画像データを、そのまま教師データとして、教師データ記憶部172に供給する。

【0257】教師データ記憶部172は、教師データ生成部171から供給される教師データとしての高画質画像データを記憶する。

【0258】生徒データ生成部173は、学習用画像データから生徒データを生成し、生徒データ記憶部174に供給する。即ち、生徒データ生成部173は、学習用画像データとしての高画質画像データをフィルタリングすることにより、その解像度を低下させることで、低画質画像データを生成し、この低画質画像データを、生徒データとして、生徒データ記憶部174に供給する。

【0259】ここで、生徒データ生成部173には、学習用画像データの他、図22のパラメータメモリ168に供給されるパラメータ $z$ が取り得る範囲の幾つかの値が、パラメータ生成部180から供給されるようになっている。即ち、いま、パラメータ $z$ が取り得る値が0乃至 $Z$ の範囲の実数であるとする、生徒データ生成部173には、例えば、 $z=0, 1, 2, \dots, Z$ が、パラメータ生成部180から供給されるようになっている。

【0260】生徒データ生成部173は、学習用画像データとしての高画質画像データを、そこに供給されるパラメータ $z$ に対応するカットオフ周波数のLPFによってフィルタリングすることにより、生徒データとしての低画質画像データを生成する。

【0261】従って、この場合、生徒データ生成部173では、図25に示すように、学習用画像データとしての高画質画像データについて、 $Z+1$ 種類の、解像度の異なる生徒データとしての低画質画像データが生成される。

【0262】なお、ここでは、例えば、パラメータ $z$ の値が大きくなるほど、カットオフ周波数の高いLPFを用いて、高画質画像データをフィルタリングし、生徒データとしての低画質画像データを生成するものとする。従って、ここでは、値の大きいパラメータ $z$ に対応する低画質画像データほど、解像度が高い。

【0263】また、本実施の形態では、説明を簡単にするために、生徒データ生成部173において、高画質画像データの水平方向および垂直方向の両方向の解像度を、パラメータ $z$ に対応する分だけ低下させた低画質画像データを生成するものとする。

【0264】図24に戻り、生徒データ記憶部174は、生徒データ生成部173から供給される生徒データを記憶する。

【0265】タップ抽出部175は、教師データ記憶部

172に記憶された教師データとしての高画質画像データを構成する画素を、順次、注目教師画素とし、その注目教師画素について、生徒データ記憶部174に記憶された生徒データとしての低画質画像データを構成する低画質画素のうちの所定のものを抽出することにより、図22のタップ抽出部161が構成するのと同じのタップ構造の予測タップを構成し、足し込み部178に供給する。

【0266】タップ抽出部176は、注目教師画素について、生徒データ記憶部174に記憶された生徒データとしての低画質画像データを構成する低画質画素のうちの所定のものを抽出することにより、図22のタップ抽出部162が構成するのと同じのタップ構造のクラスタップを構成し、クラス分類部177に供給する。

【0267】なお、タップ抽出部175と176には、パラメータ生成部180が生成するパラメータ $z$ が供給されるようになっており、タップ抽出部175と176は、パラメータ生成部180から供給されるパラメータ $z$ に対応して生成された生徒データ（ここでは、パラメータ $z$ に対応するカットオフ周波数のLPFを用いて生成された生徒データとしての低画質画像データ）を用いて、予測タップとクラスタップをそれぞれ構成する。

【0268】クラス分類部177は、タップ抽出部176が出力するクラスタップに基づき、図22のクラス分類部163と同一のクラス分類を行い、その結果得られるクラスに対応するクラスコードを、足し込み部178に出力する。

【0269】足し込み部178は、教師データ記憶部172から、注目教師画素を読み出し、その注目教師画素、タップ抽出部175から供給される注目教師画素について構成された予測タップを構成する生徒データ、およびその生徒データを生成したときのパラメータ $z$ を対象とした足し込みを、クラス分類部177から供給されるクラスコードごとに行う。

【0270】即ち、足し込み部178には、教師データ記憶部172に記憶された教師データ $y_i$ 、タップ抽出部175が出力する予測タップ $x_{i,k}$  ( $x_{i,k}$ )、およびクラス分類部177が出力するクラスコードの他、その予測タップを構成するのに用いられた生徒データを生成したときのパラメータ $z$ も、パラメータ生成部180から供給されるようになっている。

【0271】そして、足し込み部178は、クラス分類部177から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、予測タップ（生徒データ） $x_{i,k}$  ( $x_{i,k}$ )とパラメータ $z$ を用い、式(13)の左辺の行列における、式(11)で定義されるコンポーネント $X_{i,j,k,t}$ を求めるための生徒データおよびパラメータ $z$ の乗算( $x_{i,k,t} \cdot x_{i,k,t_0}$ )と、サメーション( $\Sigma$ )に相当する演算を行う。なお、式(11)の $t_0$ は、式(3)にしたがって、パラメータ $z$ から計算される。式(11)の $t$

10

20

30

40

50

も同様である。

【0272】さらに、足し込み部178は、やはり、クラス分類部177から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、予測タップ（生徒データ） $x_{i,k}$ 、教師データ $y_k$ 、およびパラメータ $z$ を用い、式（13）の右辺のベクトルにおける、式（12）で定義されるコンポーネント $Y_{i,j}$ を求めるための生徒データ $x_{i,k}$ 、教師データ $y_k$ 、およびパラメータ $z$ の乗算（ $x_{i,k} \cdot y_k$ ）と、サメーション（ $\Sigma$ ）に相当する演算を行う。なお、式（12）の $t_j$ は、式（3）にしたがって、パラメータ $z$ から計算される。

【0273】即ち、足し込み部178は、前回、注目教師画素とされた教師データについて求められた式（13）における左辺の行列のコンポーネント $X_{i,j}$ と、右辺のベクトルのコンポーネント $Y_{i,j}$ を、その内蔵するメモリ（図示せず）に記憶しており、その行列のコンポーネント $X_{i,j}$ またはベクトルのコンポーネント $Y_{i,j}$ に対して、新たに注目教師画素とされた教師データについて、その教師データ $y_k$ 、生徒データ $x_{i,k}$ （ $x_{i,k}$ ）、およびパラメータ $z$ を用いて計算される、対応するコンポーネント $x_{i,k} \cdot y_k$ 、 $x_{i,k} \cdot t_j$ または $x_{i,k} \cdot y_k$ を足し込む（式（11）のコンポーネント $X_{i,j}$ または式（12）のコンポーネント $Y_{i,j}$ におけるサメーションで表される加算を行う）。

【0274】そして、足し込み部178は、0, 1, ..., Zのすべての値のパラメータ $z$ につき、教師データ記憶部172に記憶された教師データすべてを注目教師画素として、上述の足し込みを行うことにより、各クラスについて、式（13）に示した正規方程式をたてると、その正規方程式を、係数種算部179に供給する。

【0275】係数種算部179は、足し込み部178から供給されるクラスごとの正規方程式を解くことにより、各クラスごとの係数種データ $\beta_{j,k}$ を求めて出力する。

【0276】パラメータ生成部180は、図22のパラメータメモリ168に供給されるパラメータ $z$ が取得する範囲の幾つかの値としての、例えば、上述したような $z=0, 1, 2, \dots, Z$ を生成し、生徒データ生成部173に供給する。また、パラメータ生成部180は、生成したパラメータ $z$ を、タップ抽出部175および176、並びに足し込み部178にも供給する。

【0277】次に、図26のフローチャートを参照して、図24の学習装置の処理（学習処理）について、説明する。

【0278】まず最初に、ステップS21において、教師データ生成部171と生徒データ生成部173が、学習用画像データから、教師データと生徒データを、それぞれ生成して出力する。即ち、教師データ生成部171は、学習用画像データを、そのまま、教師データとして

出力する。また、生徒データ生成部171には、パラメータ生成部180が生成するZ+1個の値のパラメータ $z$ が供給され、生徒データ生成部171は、学習用画像データを、パラメータ生成部180からのZ+1個の値（0, 1, ..., Z）のパラメータ $z$ に対応するカットオフ周波数のLPFによってフィルタリングすることにより、各フレームの教師データ（学習用画像データ）について、Z+1フレームの生徒データを生成して出力する。

【0279】教師データ生成部171が出力する教師データは、教師データ記憶部172に供給されて記憶され、生徒データ生成部173が出力する生徒データは、生徒データ記憶部174に供給されて記憶される。

【0280】その後、ステップS22に進み、パラメータ生成部180は、パラメータ $z$ を、初期値としての、例えば0にセットし、タップ抽出部175および176、並びに足し込み部178に供給して、ステップS23に進む。ステップS23では、タップ抽出部175は、教師データ記憶部172に記憶された教師データのうち、まだ、注目教師画素としていないものを、注目教師画素とする。さらに、ステップS23では、タップ抽出部175が、注目教師画素について、生徒データ記憶部174に記憶された、パラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ に対する生徒データ（注目教師画素となっている教師データに対応する学習用画像データを、パラメータ $z$ に対応するカットオフ周波数のLPFによってフィルタリングすることにより生成された生徒データ）から予測タップを構成し、足し込み部178に供給するとともに、タップ抽出部176が、やはり、注目教師画素について、生徒データ記憶部174に記憶された、パラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ に対する生徒データからクラスタップを構成し、クラス分類部177に供給する。

【0281】そして、ステップS24に進み、クラス分類部177は、注目教師画素についてのクラスタップに基づき、注目教師画素のクラス分類を行い、その結果得られるクラスに対応するクラスコードを、足し込み部178に出力して、ステップS25に進む。

【0282】ステップS25では、足し込み部178は、教師データ記憶部172から注目教師画素を読み出し、その注目教師画素、タップ抽出部175から供給される予測タップ、パラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ を用い、式（13）における左辺の行列のコンポーネント $x_{i,k} \cdot t_j$ 、 $x_{i,k} \cdot t_j$ と、右辺のベクトルのコンポーネント $x_{i,k} \cdot y_k$ を計算する。さらに、足し込み部178は、既に得られている行列のコンポーネントとベクトルのコンポーネントのうち、クラス分類部177からのクラスコードに対応するものに対して、注目画素、予測タップ、およびパラメータ $z$ から求められた行列のコンポーネント $x_{i,k} \cdot t_j$ 、 $x_{i,k} \cdot t_j$ とベクトルのコン

ポネント  $x_{i,j}, t_{i,j}, y_{i,j}$  を足し込み、ステップS26に進む。

【0283】ステップS26では、パラメータ生成部180が、自身が出力しているパラメータ  $z$  が、その取り得る値の最大値である  $Z$  に等しいかどうかを判定する。ステップS26において、パラメータ生成部180が出力しているパラメータ  $z$  が最大値  $Z$  に等しくない（最大値  $Z$  未満である）と判定された場合、ステップS27に進み、パラメータ生成部180は、パラメータ  $z$  に1を加算し、その加算値を新たなパラメータ  $z$  として、タ

ップ抽出部175および176、並びに足し込み部178に出力する。そして、ステップS23に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0284】また、ステップS26において、パラメータ  $z$  が最大値  $Z$  に等しいと判定された場合、ステップS28に進み、タップ抽出部175が、教師データ記憶部172に、また、注目教師画素としていない教師データが記憶されているかどうかを判定する。ステップS28において、注目教師画素としていない教師データが、また、教師データ記憶部172に記憶されていると判定された場合、タップ抽出部175は、また注目教師画素としていない教師データを、新たに、注目教師画素として、ステップS22に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0285】また、ステップS28において、注目教師画素としていない教師データが、教師データ記憶部172に記憶されていないと判定された場合、足し込み部178は、いままでの処理によって得られたクラスごとの式(13)における左辺の行列と、右辺のベクトルを、係数種算出部179に供給し、ステップS29に進む。

【0286】ステップS29では、係数種算出部179は、足し込み部178から供給されるクラスごとの式(13)における左辺の行列と右辺のベクトルによって構成されるクラスごとの正規方程式を解くことにより、各クラスごとに、係数種データ  $\beta_{j,j}$  を求めて出力し、処理を終了する。

【0287】なお、学習用画像データの数が十分でないこと等に起因して、係数種データを求めるのに必要な数の正規方程式が得られないクラスが生じることがあり得るが、そのようなクラスについては、係数種算出部17

$$\frac{\partial E}{\partial w_n} = e_1 \frac{\partial e_1}{\partial w_n} + e_2 \frac{\partial e_2}{\partial w_n} + \dots + e_k \frac{\partial e_n}{\partial w_n} = 0 \quad (n=1, 2, \dots, N)$$

・・・(14)

※【0293】

【0292】そこで、上述の式(6)をタップ係数  $w_n$  で偏微分すると、次式が得られる。

$$\frac{\partial e_k}{\partial w_1} = -x_{1,k}, \frac{\partial e_k}{\partial w_2} = -x_{2,k}, \dots, \frac{\partial e_k}{\partial w_N} = -x_{N,k}, (k=1, 2, \dots, K)$$

・・・(15)

【0295】

【0294】式(14)と(15)から、次式が得られる。

【数16】

\*9は、例えば、デフォルトの係数種データを出力するようになっている。

【0288】ところで、図24の学習装置では、図25に示したように、学習用画像データとしての高画質画像データを教師データとするとともに、その高画質画像データに、パラメータ  $z$  に対応して解像度を劣化させた低画質画像データを生徒データとして、式(4)によって係数種データ  $\beta_{j,j}$  とパラメータ  $z$  に対応する変数  $t_{j,j}$  とで表されるタップ係数  $w_n$ 、並びに生徒データ  $x_n$  から、式(1)の線形1次式で予測される教師データの予測値  $y$  の自乗誤差の総和を最小にする係数種データ  $\beta_{j,j}$  を直接求める学習を行うようにしたが、係数種データ  $\beta_{j,j}$  の学習は、その他、例えば、図27に示すようにして行うことが可能である。

【0289】即ち、図27の実施の形態では、図25の実施の形態における場合と同様に、学習用画像データとしての高画質画像データを教師データとするとともに、その高画質画像データを、パラメータ  $z$  に対応したカットオフ周波数のLPFによってフィルタリングすることにより、その水平解像度および垂直解像度を低下させた低画質画像データを生徒データとして、まず最初に、タップ係数  $w_n$ 、並びに生徒データ  $x_n$  を用いて式(1)の線形1次予測式で予測される教師データの予測値  $y$  の自乗誤差の総和を最小にするタップ係数  $w_n$  が、パラメータ  $z$  の値（ここでは、 $z=0, 1, \dots, Z$ ）ごとに求められる。さらに、図27の実施の形態では、求められたタップ係数  $w_n$  を教師データとするとともに、パラメータ  $z$  を生徒データとして、式(4)によって係数種データ  $\beta_{j,j}$ 、並びに生徒データであるパラメータ  $z$  に対応する変数  $t_{j,j}$  から予測される教師データとしてのタップ係数  $w_n$  の予測値の自乗誤差の総和を最小にする係数種データ  $\beta_{j,j}$  を求める学習が行われる。

【0290】具体的には、上述の式(8)で表される、式(1)の線形1次予測式で予測される教師データの予測値  $y$  の自乗誤差の総和  $E$  を最小（極小）にするタップ係数  $w_n$  は、その総和  $E$  をタップ係数  $w_n$  で偏微分したものを0とするものであり、従って、次式を満たす必要がある。

【0291】

【数14】

47

$$\sum_{k=1}^K \theta_k x_{1,k} = 0, \sum_{k=1}^K \theta_k x_{2,k} = 0, \dots, \sum_{k=1}^K \theta_k x_{N,k} = 0$$

... (16)

【0296】式(16)の $e_n$ に、式(6)を代入する \*

$$\begin{bmatrix} \left(\sum_{k=1}^K x_{1,k} x_{1,k}\right) & \left(\sum_{k=1}^K x_{1,k} x_{2,k}\right) & \dots & \left(\sum_{k=1}^K x_{1,k} x_{N,k}\right) \\ \left(\sum_{k=1}^K x_{2,k} x_{1,k}\right) & \left(\sum_{k=1}^K x_{2,k} x_{2,k}\right) & \dots & \left(\sum_{k=1}^K x_{2,k} x_{N,k}\right) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \left(\sum_{k=1}^K x_{N,k} x_{1,k}\right) & \left(\sum_{k=1}^K x_{N,k} x_{2,k}\right) & \dots & \left(\sum_{k=1}^K x_{N,k} x_{N,k}\right) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \left(\sum_{k=1}^K x_{1,k} y_k\right) \\ \left(\sum_{k=1}^K x_{2,k} y_k\right) \\ \vdots \\ \left(\sum_{k=1}^K x_{N,k} y_k\right) \end{bmatrix}$$

... (17)

【0298】式(17)の正規方程式は、例えば、式(13)の正規方程式における場合と同様に、掃き出し法(Gauss-Jordanの消去法)などを用いることにより、タップ係数 $w_n$ について解くことができる。

【0299】式(17)の正規方程式を解くことにより、最適なタップ係数(ここでは、自乗誤差の総和 $E$ を最小にするタップ係数) $w_n$ は、クラスごとに、かつパラメータ $z$ の値( $z=0, 1, \dots, Z$ )ごとに求められる。

【0300】一方、本実施の形態では、式(4)により、係数種データ $\beta_{n,n}$ と、パラメータ $z$ に対応する変数 $t_n$ とから、タップ係数が求められるが、いま、この式(4)によって求められるタップ係数を、 $w_n'$ と表すこととすると、次の式(18)で表される、最適なタップ係数 $w_n$ と式(4)により求められるタップ係数 $w_n'$ との誤差 $e_n$ を0とする係数種データ $\beta_{n,n}$ が、最適なタップ係数 $w_n$ を求めるのに最適なものとなるが、すべてのタップ係数 $w_n$ について、そのような係数種データ $\beta_{n,n}$ を求めることは、一般には困難である。

【0301】

【数18】

$$e_n = w_n - w_n'$$

... (18)

【0302】なお、式(18)は、式(4)によって、次式のように変形することができる。

【0303】

【数19】

$$e_n = w_n - \left( \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} t_m \right)$$

... (19)

【0304】そこで、係数種データ $\beta_{n,n}$ が最適なものであることを表す規範として、例えば、やはり、最小自乗法を採用することとすると、最適な係数種データ $\beta$

48

\*ことにより、式(16)は、式(17)に示す正規方程式で表すことができる。

【0297】

【数17】

$\beta_{n,n}$ は、次式で表される自乗誤差の総和 $E$ を最小にすることで求めることができる。

【0305】

【数20】

$$E = \sum_{n=1}^N e_n^2$$

... (20)

【0306】式(20)の自乗誤差の総和 $E$ の最小値(極小値)は、式(21)に示すように、総和 $E$ を係数種データ $\beta_{n,n}$ で偏微分したものを0とする $\beta_{n,n}$ によって与えられる。

【0307】

【数21】

$$\frac{\partial E}{\partial \beta_{m,n}} = \sum_{n=1}^N 2 \frac{\partial e_n}{\partial \beta_{m,n}} \cdot e_n = 0$$

... (21)

【0308】式(19)を、式(21)に代入することにより、次式が得られる。

【0309】

【数22】

$$\sum_{m=1}^M t_m \left( w_n - \left( \sum_{m=1}^M \beta_{m,n} t_m \right) \right) = 0$$

... (22)

【0310】いま、 $X_{i,j}$ と $Y_i$ を、式(23)と(24)に示すように定義する。

【0311】

【数23】

$$X_{i,j} = \sum_{z=0}^Z t_i t_j \quad (i=1, 2, \dots, M; j=1, 2, \dots, M)$$

... (23)

【数24】



49

$$Y_i = \sum_{z=0}^Z t_i w_n$$

・・・(24)

【0312】この場合、式(22)は、 $X_{1,1}$ と $Y_1$ を用いた式(25)に示す正規方程式で表すことができる。

【0313】

【数25】

$$\begin{bmatrix} X_{1,1} & X_{1,2} & \cdots & X_{1,n} \\ X_{2,1} & X_{2,2} & \cdots & X_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{M,1} & X_{M,2} & \cdots & X_{M,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1,n} \\ \beta_{2,n} \\ \vdots \\ \beta_{M,n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ \vdots \\ Y_M \end{bmatrix}$$

・・・(25)

【0314】式(25)の正規方程式も、例えば、掃き出し法(Gauss-Jordanの消去法)などを用いることにより、係数種データ $\beta_{n,n}$ について解くことができる。

【0315】次に、図28は、式(25)の正規方程式をたてて解くことにより係数種データ $\beta_{n,n}$ を求める学習を行う学習装置の構成例を示している。なお、図中、図24における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。

【0316】足し込み部190には、クラス分類部177が出力する注目教師画素についてのクラスコードと、パラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ が供給されるようになっている。そして、足し込み部190は、教師データ記憶部172から、注目教師画素を読み出し、その注目教師画素と、タップ抽出部175から供給される注目教師画素について構成された予測タップを構成する生徒データとを対象とした足し込みを、クラス分類部177から供給されるクラスコードごとに、かつパラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ の値ごとに行う。

【0317】即ち、足し込み部190には、教師データ記憶部172に記憶された教師データ $y_k$ 、タップ抽出部175が出力する予測タップ $x_{n,k}$ 、クラス分類部177が出力するクラスコード、およびパラメータ生成部180が出力する、予測タップ $x_{n,k}$ を構成するのに用いられた生徒データを生成したときのパラメータ $z$ が供給される。

【0318】そして、足し込み部190は、クラス分類部177から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、かつパラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ の値ごとに、予測タップ(生徒データ) $x_{n,k}$ を用い、式(17)の左辺の行列における生徒データどうしの乗算( $x_{n,k} x_{n',k}$ )と、サメーション( $\Sigma$ )に相当する演算を行う。

【0319】さらに、足し込み部190は、やはり、ク

50

ラス分類部177から供給されるクラスコードに対応するクラスごとに、かつパラメータ生成部180が出力するパラメータ $z$ の値ごとに、予測タップ(生徒データ) $x_{n,k}$ と教師データ $y_k$ を用い、式(17)の右辺のベクトルにおける生徒データ $x_{n,k}$ および教師データ $y_k$ の乗算( $x_{n,k} y_k$ )と、サメーション( $\Sigma$ )に相当する演算を行う。

【0320】即ち、足し込み部190は、前回、注目教師画素とされた教師データについて求められた式(17)における左辺の行列のコンポーネント( $\Sigma x_{n,k} x_{n',k}$ )と、右辺のベクトルのコンポーネント( $\Sigma x_{n,k} y_k$ )を、その内蔵するメモリ(図示せず)に記憶しており、その行列のコンポーネント( $\Sigma x_{n,k} x_{n',k}$ )またはベクトルのコンポーネント( $\Sigma x_{n,k} y_k$ )に対して、新たに注目教師画素とされた教師データについて、その教師データ $y_{k'}$ および生徒データ $x_{n,k'}$ を用いて計算される、対応するコンポーネント $x_{n,k,k'} x_{n',k,k'}$ または $x_{n,k,k'} y_{k'}$ を足し込む(式(17)のサメーションで表される加算を行う)。

【0321】そして、足し込み部190は、教師データ記憶部172に記憶された教師データすべてを注目教師画素として、上述の足し込みを行うことにより、各クラスについて、パラメータ $z$ の各値ごとに、式(17)に示した正規方程式をたてると、その正規方程式を、タップ係数算出部191に供給する。

【0322】タップ係数算出部191は、足し込み部190から供給される各クラスについての、パラメータ $z$ の値ごとの正規方程式を解くことにより、各クラスについて、パラメータ $z$ の値ごとの最適なタップ係数 $w_n$ を求め、足し込み部192に供給する。

【0323】足し込み部192は、各クラスごとに、パラメータ $z$ (に対応する変数 $t_z$ )と、最適なタップ係数 $w_n$ を対象とした足し込みを行う。

【0324】即ち、足し込み部192は、パラメータ $z$ から式(3)によって求められる変数 $t_z$ ( $t_z$ )を用い、式(25)の左辺の行列における、式(23)で定義されるコンポーネント $X_{1,1}$ を求めるためのパラメータ $z$ に対応する変数 $t_z$ ( $t_z$ )どうしの乗算( $t_z t_z$ )と、サメーション( $\Sigma$ )に相当する演算を、クラスごとに行う。

【0325】ここで、コンポーネント $X_{1,1}$ は、パラメータ $z$ によってのみ決まるものであり、クラスとは関係がないので、コンポーネント $X_{1,1}$ の計算は、実際には、クラスごとに行う必要はなく、1回行うだけで済む。

【0326】さらに、足し込み部192は、パラメータ $z$ から式(3)によって求められる変数 $t_z$ と、最適なタップ係数 $w_n$ とを用い、式(25)の右辺のベクトルにおける、式(24)で定義されるコンポーネント $Y_1$ を求めるためのパラメータ $z$ に対応する変数 $t_z$ および

51

最適なタップ係数 $w_n$ の乗算( $t_i, w_n$ )と、サメーション( $\Sigma$ )に相当する演算を、クラスごとに行う。

【0327】足し込み部192は、各クラスごとに、式(23)で表されるコンポーネント $X_{i,j}$ と、式(24)で表されるコンポーネント $Y_i$ を求めることにより、各クラスについて、式(25)の正規方程式をたてると、その正規方程式を、係数種算出部193に供給する。

【0328】係数種算出部193は、足し込み部192から供給されるクラスごとの式(25)の正規方程式を解くことにより、各クラスごとの係数種データ $\beta_{n,j}$ を求めて出力する。

【0329】図22の信号処理部137における係数種メモリ167には、以上のようにして求められたクラスごとの係数種データ $\beta_{n,j}$ を記憶させておくようにすることもできる。

【0330】ここで、図22の信号処理部137においては、例えば、係数種メモリ167を設けずに、図28のタップ係数算出部191が出力するパラメータ $z$ の各値ごとの最適なタップ係数 $w_n$ をメモリに記憶させておき、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータ $z$ に応じて、メモリに記憶された最適なタップ係数を選択して、係数メモリ164にセットするようにすることも可能である。但し、この場合、パラメータ $z$ が取り得る値の数に比例した大きな容量のメモリが必要となる。これに対して、係数種メモリ167を設け、係数種データを記憶させておく場合には、係数種メモリ167の記憶容量は、パラメータ $z$ が取り得る値の数に依存しないので、係数種メモリ167として、小さな容量のメモリを採用することができる。さらに、係数種データ $\beta_{n,j}$ を記憶させておく場合には、その係数種データ $\beta_{n,j}$ と、パラメータ $z$ の値とから、式(2)によりタップ係数 $w_n$ が生成されることから、パラメータ $z$ の値に応じた、いわば連続的なタップ係数 $w_n$ を得ることができる。そして、その結果、図22の予測部165が第2の画像データとして出力する高画質画像データの画質を、無段階に滑らかに調整することが可能となる。

【0331】なお、上述の場合には、学習用画像データを、そのまま第2の画像データに対応する教師データとするとともに、その学習用画像データの解像度を劣化させた低画質画像データを、第1の画像データに対応する生徒データとして、係数種データの学習を行うようにしたことから、係数種データとしては、第1の画像データを、その解像度を向上させた第2の画像データに変換する解像度向上処理としての画像変換処理を行うものを得ることができる。

【0332】従って、親機1の信号処理部137のEEPROM137Aに、その係数種データを記憶させておくとともに、図22の機能的構成を実現し、かつ図23のフローチャートにしたがった画像変換処理を行うプロ

52

グラムを記憶しておくことにより、信号処理部137では、パラメータ $z$ に対応して、画像データの水平解像度および垂直解像度を向上させることができる。

【0333】ここで、第1の画像データに対応する生徒データと、第2の画像データに対応する教師データとする画像データの選択の仕方によって、係数種データとしては、各種の画像変換処理を行うものを得ることができる。

【0334】即ち、例えば、高画質画像データを教師データとするとともに、その教師データとしての高画質画像データに対して、パラメータ $z$ に対応するレベルのノイズを重ねた画像データを生徒データとして、学習処理を行うことにより、係数種データとしては、第1の画像データを、そこに含まれるノイズを除去(低減)した第2の画像データに変換するノイズ除去処理としての画像変換処理を行うものを得ることができる。

【0335】また、例えば、ある画像データを教師データとするとともに、その教師データとしての画像データの画素数を、パラメータ $z$ に対応して間引いた画像データを生徒データとして、または、パラメータ $z$ に対応するサイズの画像データを生徒データとするとともに、その生徒データとしての画像データの画素を所定の間引き率で間引いた画像データを教師データとして、学習処理を行うことにより、係数種データとしては、第1の画像データを、拡大または縮小した第2の画像データに変換するリサイズ処理としての画像変換処理を行うものを得ることができる。

【0336】従って、親機1の信号処理部137のEEPROM137Aに、ノイズ除去処理用の係数種データや、リサイズ処理用の係数種データを記憶させておくことにより、信号処理部137では、パラメータ $z$ に対応して、画像データのノイズ除去やリサイズ(拡大または縮小)を行うことができる。

【0337】なお、上述の場合には、タップ係数 $w_n$ を、式(2)に示したように、 $\beta_{1,n} z^0 + \beta_{2,n} z^1 + \dots + \beta_{M,n} z^{M-1}$ で定義し、この式(2)によって、水平および垂直方向の解像度を、いずれも、パラメータ $z$ に対応して向上させるためのタップ係数 $w_n$ を求めるようにしたが、タップ係数 $w_n$ としては、水平解像度と垂直解像度を、独立のパラメータ $z_h$ と $z_v$ に対応して、それぞれ独立に向上させるものを求めるようにすることも可能である。

【0338】即ち、タップ係数 $w_n$ を、式(2)に代えて、例えば、3次式 $\beta_{1,n} z_h^0 z_v^0 + \beta_{2,n} z_h^1 z_v^0 + \beta_{3,n} z_h^2 z_v^0 + \beta_{4,n} z_h^3 z_v^0 + \beta_{5,n} z_h^0 z_v^1 + \beta_{6,n} z_h^1 z_v^1 + \beta_{7,n} z_h^2 z_v^1 + \beta_{8,n} z_h^3 z_v^1 + \beta_{9,n} z_h^0 z_v^2 + \beta_{10,n} z_h^1 z_v^2 + \beta_{11,n} z_h^2 z_v^2 + \beta_{12,n} z_h^3 z_v^2$ で定義するとともに、式(3)で定義した変数 $t_n$ を、式(3)に代えて、 $t_1 = z_h^0 z_v^0$ 、 $t_2 = z_h^1 z_v^0$ 、 $t_3 = z_h^2 z_v^0$ 、 $t_4 = z_h^3 z_v^0$ 、 $t_5 = z_h^0 z_v^1$ 、 $t_6 = z_h^1 z_v^1$ 、 $t_7 = z_h^2 z_v^1$ 、 $t_8 = z_h^3 z_v^1$

$z_v^{-1}$ ,  $t_s = z_x^{-1} z_v^{-1}$ ,  $t_{10} = z_x^{-1} z_v^{-1}$ で定義する。この場合も、タップ係数 $w_n$ は、最終的には、式(4)で表すことができ、従って、学習装置(図24、図28)において、パラメータ $z_x$ と $z_v$ に対応して、教師データの水平解像度と垂直解像度をそれぞれ劣化させた画像データを、生徒データとして用いて学習を行って、係数種データ $\beta_{n,s}$ を求めることにより、水平解像度と垂直解像度を、独立のパラメータ $z_x$ と $z_v$ に対応して、それぞれ独立に向上させるタップ係数 $w_n$ を求めることができる。

【0339】その他、例えば、水平解像度と垂直解像度それぞれに対応するパラメータ $z_x$ と $z_v$ に加えて、さらに、時間方向の解像度に対応するパラメータ $z_t$ を導入することにより、水平解像度、垂直解像度、時間解像度を、独立のパラメータ $z_x$ 、 $z_v$ 、 $z_t$ に対応して、それぞれ独立に向上させるタップ係数 $w_n$ を求めることが可能となる。

【0340】また、リサイズ処理についても、解像度向上処理における場合と同様に、水平および垂直方向を、いずれもパラメータ $z$ に対応する拡大率(または縮小率)でリサイズするタップ係数 $w_n$ の他、水平と垂直方向を、それぞれパラメータ $z_x$ と $z_v$ に対応する拡大率で、独立にリサイズするタップ係数 $w_n$ を求めることが可能である。

【0341】さらに、学習装置(図24、図28)において、パラメータ $z_x$ に対応して教師データの水平解像度および垂直解像度を劣化させるとともに、パラメータ $z_v$ に対応して教師データにノイズを付加した画像データを、生徒データとして用いて学習を行って、係数種データ $\beta_{n,s}$ を求めることにより、パラメータ $z_x$ に対応して水平解像度および垂直解像度を向上させるとともに、パラメータ $z_v$ に対応してノイズ除去を行うタップ係数 $w_n$ を求めることができる。

【0342】次に、上述のような画像変換処理を行う機能は、親機1のみならず、子機2も有している。

【0343】そこで、図29は、上述の画像変換処理を行う子機2(図11)の信号処理部157の機能的構成例を示している。なお、図29の機能的構成も、図22の信号処理部137における場合と同様に、信号処理部157のDSP157Aが、EEPROM157Bに記憶されたプログラムを実行することで実現される。

【0344】図29において、子機2の信号処理部157は、親機1の信号処理部137(図22)のタップ抽出部161乃至パラメータメモリ168とそれぞれ同様に構成されるタップ抽出部201乃至パラメータメモリ208で構成されるため、その説明は省略する。

【0345】なお、親機1の信号処理部137と、子機2の信号処理部157には、同一の係数種データを記憶させておくことも可能であるが、本実施の形態では、少なくとも一部が異なる係数種データを記憶させておくも

のとする。

【0346】即ち、例えば、親機1の信号処理部137には、リサイズ処理用の係数種データと、解像度向上処理用の係数種データを記憶させておき、子機2の信号処理部157には、リサイズ処理用の係数種データと、ノイズ除去処理用の係数種データを記憶させておくものとする。

【0347】あるいは、例えば、親機1の信号処理部137には、リサイズ処理用の係数種データを記憶させておき、ある1つの子機2<sub>1</sub>の信号処理部157には、ノイズ除去処理用の係数種データを記憶させておくとともに、他の1つの子機2<sub>2</sub>の信号処理部157には、解像度向上処理用の係数種データを記憶させておくことも可能である。

【0348】ここで、親機1の信号処理部137と、子機2の信号処理部157の両方に、各種の処理を行うための係数種データを記憶させておくことも可能であるが、その場合、その各種の処理を行うための係数種データを、EEPROM137Bと157Bに記憶させる必要がある。従って、EEPROM137Bと157Bとして、記憶容量の大きなものが必要となり、親機1や子機2のコストが大になる。

【0349】一方、本実施の形態では、スケーラブルTVシステムにおいて、親機1と子機2とは、IEEE1394通信が可能のように接続されることから、親機1または子機2は、子機2または親機1が有する係数種データを、IEEE1394通信によって取得することができる。従って、例えば、ノイズ除去処理を行う係数種データを記憶している子機2が親機1に接続されれば、親機1は、自身がその係数種データを有していなくても(記憶していなくても)、子機2から係数種データを取得して、ノイズ除去処理を行うことが可能となる。

【0350】その結果、親機1は(子機2も同様)、スケーラブルTVシステムとして接続される子機2が増加するほど、実行可能な処理、つまり機能が增加することになる。

【0351】この場合、EEPROM137Bと157Bとして、記憶容量の小さいものを採用することができ、親機1や子機2のコストを低減することができる。さらに、この場合、親機1に加えて、子機2を増設していくほど、スケーラブルTVシステム全体としての機能が增加することから、ユーザに、子機の購入意欲を起こさせることができる。そして、ユーザが、新たな子機を購入した場合でも、ユーザが既に所有している子機2は、その子機2が有する係数種データを用いて行われる処理に必要であり、ユーザがその所有している子機2を廃棄することを防止することができる。その結果、資源の有効利用に資することができる。

【0352】なお、本実施の形態では、例えば、子機2において、信号処理部157は、子機2単体では、処理

を行わないようになっている。即ち、子機2の信号処理部157は、IEEE1394通信によって、親機1から、CPU149（図11）を経由してコマンドを受信した場合に、そのコマンドに対応して処理を行うようになっている。

【0353】従って、子機2は、大きくは、アンテナで受信されたテレビジョン放送信号に対応する画像を、CRT31に表示するとともに、音声を、スピーカユニット32Lおよび32Rから出力する機能（以下、適宜、TV機能という）と、信号処理部157が処理を行うことによって提供される機能（以下、適宜、特別機能という）とを有するが、単体では、TV機能しか使用できず、特別機能は使用することができない。即ち、子機2の特別機能を使用するには、その子機2が、親機1に接続され、スケーラブルTVシステムを構成する必要がある。

【0354】次に、図30のフローチャートを参照して、図10の親機1の処理について説明する。

【0355】まず最初に、ステップS41において、CPU129は、端子パネル21に、何らかの機器が接続されるか、または、IEEE1394インタフェース133もしくはIR受信部135から、何らかのコマンドが供給されるというイベントが生じたかどうかを判定し、何らのイベントも生じていないと判定した場合、ステップS41に戻る。

【0356】また、ステップS41において、端子パネル21に機器が接続されるイベントが生じたと判定された場合、ステップS42に進み、CPU129は、後述する図31の認証処理を行い、ステップS41に戻る。

【0357】ここで、端子パネル21に機器が接続されたかどうかを判定するには、端子パネル21に機器が接続されたことを検出する必要があるが、この検出は、例えば、次のようにして行われる。

【0358】即ち、端子パネル21（図3）に設けられたIEEE1394端子21<sub>1</sub>に、（IEEE1394ケーブルを介して）機器が接続されると、そのIEEE1394端子21<sub>1</sub>の端子電圧が変化する。IEEE1394インタフェース133は、この端子電圧の変化を、CPU129に報告するようになっており、CPU129は、IEEE1394インタフェース133から、端子電圧の変化の報告を受けることによって、端子パネル21に機器が新たに接続されたことを検出する。なお、CPU129は、例えば、同様の手法で、端子パネル21から機器が切り離されたことを認識する。

【0359】一方、ステップS41において、IEEE1394インタフェース133もしくはIR受信部135から、何らかのコマンドが供給されるイベントが生じたと判定された場合、ステップS43に進み、親機1では、そのコマンドに対応した処理が行われ、ステップS41に戻る。

【0360】次に、図31のフローチャートを参照して、親機1が図30のステップS42で行う認証処理について説明する。

【0361】親機1の認証処理では、端子パネル21に新たに接続された機器（以下、適宜、接続機器という）が、正当なIEEE1394機器であるかどうかについての認証と、そのIEEE1394機器が、親機または子機となるテレビジョン受像機（スケーラブル対応機）であるかどうかについての認証の2つの認証が行われる。

【0362】即ち、親機1の認証処理では、まず最初に、ステップS51において、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、接続機器に対して、相互認証を行うことを要求する認証要求コマンドを送信させ、ステップS52に進む。

【0363】ステップS52では、CPU129は、認証要求コマンドに対応するレスポンスが、接続機器から返ってきたかどうかを判定する。ステップS52において、認証要求コマンドに対応するレスポンスが、接続機器から返ってきていないと判定された場合、ステップS53に進み、CPU129は、タイムオーバとなったかどうか、即ち、認証要求コマンドを送信してから所定の時間が経過したかどうかを判定する。

【0364】ステップS53において、タイムオーバであると判定された場合、即ち、認証要求コマンドを、接続機器に送信してから、所定の時間が経過しても、その接続機器から、認証要求コマンドに対応するレスポンスが返ってこない場合、ステップS54に進み、CPU129は、接続機器が正当なIEEE1394機器でなく、認証に失敗したとして、動作モードを、その接続機器との間では、何らのデータのやりとりも行わないモードである単体モードに設定して、リターンする。

【0365】従って、親機1は、その後、正当なIEEE1394機器でない接続機器との間では、IEEE1394通信は勿論、何らのデータのやりとりも行わない。

【0366】一方、ステップS53において、タイムオーバでない判定された場合、ステップS52に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0367】そして、ステップS52において、認証要求コマンドに対応するレスポンスが、接続機器から返ってきたと判定された場合、即ち、接続機器からのレスポンスが、IEEE1394インタフェース133で受信され、CPU129に供給された場合、ステップS55に進み、CPU129は、所定のアルゴリズムにしたがって、乱数（疑似乱数）R1を生成し、IEEE1394インタフェース133を介して、接続機器に送信する。

【0368】その後、ステップS56に進み、CPU129は、ステップS55で送信した乱数R1に対して、その乱数R1を、所定の暗号化アルゴリズム（例えば、DES(Data Encryption Standard)や、FEAL(Fast data Encipherment Algorithm)、RC5などの秘密鍵暗号化方式)

で暗号化した暗号化乱数E' (R1)が、接続機器から送信されてきたかどうかを判定する。

【0369】ステップS56において、接続機器から暗号化乱数E' (R1)が送信されてきていないと判定された場合、ステップS57に進み、CPU129は、タイムオーバーとなったかどうか、即ち、乱数R1を送信してから所定の時間が経過したかどうかを判定する。

【0370】ステップS57において、タイムオーバーであると判定された場合、即ち、乱数R1を、接続機器に送信してから、所定の時間が経過しても、その接続機器から、暗号化乱数E' (R1)が送信されてこない場合、ステップS54に進み、CPU129は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを単体モードに設定して、リターンする。

【0371】一方、ステップS57において、タイムオーバーでないと判定された場合、ステップS56に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0372】そして、ステップS56において、接続機器から暗号化乱数E' (R1)が送信されてきたと判定された場合、即ち、接続機器からの暗号化乱数E' (R1)が、IEEE1394インタフェース133で受信され、CPU129に供給された場合、ステップS58に進み、CPU129は、ステップS55で生成した乱数R1を、所定の暗号化アルゴリズムで暗号化し、暗号化乱数E (R1)を生成して、ステップS59に進む。

【0373】ステップS59では、CPU129は、接続機器から送信されてきた暗号化乱数E' (R1)と、自身がステップS58で生成した暗号化乱数E (R1)とが等しいかどうかを判定する。

【0374】ステップS59において、暗号化乱数E' (R1)とE (R1)とが等しくないとして判定された場合、即ち、接続機器で採用されている暗号化アルゴリズム (必要に応じて、暗号化に用いられる秘密鍵も含む)が、CPU129で採用されている暗号化アルゴリズムと異なるものである場合、ステップS54に進み、CPU129は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを単体モードに設定して、リターンする。

【0375】また、ステップS59において、暗号化乱数E' (R1)とE (R1)とが等しいと判定された場合、即ち、接続機器で採用されている暗号化アルゴリズムが、CPU129で採用されている暗号化アルゴリズムと等しいものである場合、ステップS60に進み、CPU129は、接続機器が親機1の認証を行うための乱数R2が、接続機器から送信されてきたかどうかを判定する。

【0376】ステップS60において、乱数R2が送信されてきていないと判定された場合、ステップS61に進み、CPU129は、タイムオーバーとなったかどうか、即ち、例えば、ステップS59で暗号化乱数E'

(R1)とE (R1)とが等しいと判定されてから、所定の時間が経過したかどうかを判定する。

【0377】ステップS61において、タイムオーバーであると判定された場合、即ち、相当の時間が経過しても、接続機器から、乱数R2が送信されてこない場合、ステップS54に進み、CPU129は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを単体モードに設定して、リターンする。

【0378】一方、ステップS61において、タイムオーバーでないと判定された場合、ステップS60に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0379】そして、ステップS60において、接続機器から、乱数R2が送信されてきたと判定された場合、即ち、接続機器からの乱数R2が、IEEE1394インタフェース133で受信され、CPU129に供給された場合、ステップS62に進み、CPU129は、乱数R2を所定の暗号化アルゴリズムで暗号化し、暗号化乱数E (R1)を生成して、IEEE1394インタフェース133を介して、接続機器に送信する。

【0380】ここで、ステップS60において、接続機器から乱数R2が送信されてきた時点で、接続機器が正当なIEEE1394機器であることの認証が成功する。

【0381】その後、ステップS63に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、接続機器の機器IDと機能情報を要求する機能情報要求コマンドとともに、自身の機器IDと機能情報を、接続機器に送信する。

【0382】ここで、機器IDは、親機1や子機2となるテレビジョン受像機を特定するユニークなIDである。

【0383】また、機能情報は、自身の機能に関する情報で、例えば、自身が有する係数種データの種類 (どのような画像変換処理を行うことができる係数種データであるのか)、外部から受け付けるコマンドの種類 (例えば、電源のオン/オフ、音量調整、チャンネル、輝度、シャープネスなどを制御するコマンドのうちのいずれを外部から受け付けるか)、管面表示 (OSD表示) が可能かどうか、ミュート状態になり得るかどうか、スリープ状態となり得るかどうかなどといった情報が含まれる。さらに、機能情報には、自身が親機としての機能を有するののか、または子機としての機能を有するののかといった情報も含まれる。

【0384】なお、親機1では、機器IDおよび機能情報は、例えば、EEPROM130や、図15に示したコンフィギュレーションROMのvendor\_dependent\_informationなどに記憶させておくことができる。

【0385】その後、ステップS64に進み、CPU129は、ステップS63で接続機器に送信した機能情報要求コマンドに対応して、その接続機器が、機器IDと機能情報を送信してくるのを待って、その機器IDと機能情報を、IEEE1394インタフェース133を介して受信し、

EEPROM130に記憶させて、ステップS65に進む。

【0386】ステップS65では、CPU129は、EEPROM130に記憶された機能情報を参照することにより、接続機器が子機であるかどうかを判定する。ステップS65において、接続機器が子機であると判定された場合、即ち、接続機器が子機であることの認証に成功した場合、ステップS66およびS67をスキップして、ステップS68に進み、CPU129は、動作モードを、その子機である接続機器に対して特別機能による10 処理を行わせるための制御コマンドを提供、即ち、子機の特別機能を制御する特別機能コマンド受付/提供モードに設定して、リターンする。

【0387】一方、ステップS65において、接続機器が子機でないと判定された場合、ステップS66に進み、CPU129は、EEPROM130に記憶された機能情報を参照することにより、接続機器が親機であるかどうかを判定する。ステップS66において、接続機器が親機であると判定された場合、即ち、接続機器が親機であることの認証に成功した場合、ステップS67に20 進み、CPU129は、親機である接続機器との間で親子調整処理を行う。

【0388】即ち、この場合、親機1に、他の親機が接続されていることから、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に、親機として機能するものが、2台存在することになる。本実施の形態では、スケーラブルTVシステムにおける親機は1台である必要があり、このため、ステップS67では、親機1と、接続機器としての親機との間で、いずれが親機としてのテレビジョン受像機として機能するかを決定する親子調整処理が行われる。

【0389】具体的には、例えば、より早く、スケーラブルTVシステムを構成することとなった親機、つまり、本実施の形態では、親機1が、親機としてのテレビジョン受像機として機能するように決定される。なお、親機として機能しないように決定された他の親機は、子機として機能することとなる。

【0390】ステップS67で親子調整処理が行われた後は、ステップS68に進み、CPU129は、上述したように、動作モードを、特別機能コマンド受付/提供30 モードに設定して、リターンする。

【0391】一方、ステップS66において、接続機器が親機でないと判定された場合、即ち、接続機器が親機および子機のいずれでもなく、従って、接続機器が親機または子機であることの認証に失敗した場合、ステップS69に進み、CPU129は、動作モードを、接続機器との間で、既定のAV/Cコマンドセットのやりとりは可能であるが、特別機能による処理を行うための制御コマンドのやりとりはできない通常機能コマンド受付/提供モードに設定して、リターンする。

【0392】即ち、この場合、接続機器は、親機および子機のいずれでもないため、そのような接続機器が、親機1に接続されても、特別機能は提供されない。但し、この場合、接続機器は、正当なIEEE1394機器ではあることから、親機1と接続機器との間における既定のAV/Cコマンドセットのやりとりは許可される。従って、この場合、親機1と接続機器については、他方（あるいは、親機1に接続されている他のIEEE1394機器）から、既定のAV/Cコマンドセットによって制御することは可能である。

【0393】次に、図32のフローチャートを参照して、図11の子機2の処理について説明する。

【0394】まず最初に、ステップS71において、CPU149は、端子パネル41に、何らかの機器が接続されるか、または、IEEE1394インタフェース153もしくはIR受信部155から、何らかのコマンドが供給されるというイベントが生じたかどうかを判定し、何らのイベントも生じていないと判定した場合、ステップS71に戻る。

【0395】また、ステップS71において、端子パネル41に機器が接続されるイベントが生じたと判定された場合、ステップS72に進み、CPU149は、後述する図33の認証処理を行い、ステップS71に戻る。

【0396】ここで、端子パネル41に機器が接続されたかどうかを判定するには、端子パネル41に機器が接続されたことを検出する必要があるが、この検出は、例えば、図30のステップS41で説明した場合と同様に行われる。

【0397】一方、ステップS71において、IEEE1394インタフェース153もしくはIR受信部155から、何らかのコマンドが供給されるイベントが生じたと判定された場合、ステップS73に進み、子機2では、そのコマンドに対応した処理が行われ、ステップS71に戻る。

【0398】次に、図33のフローチャートを参照して、子機2が図32のステップS72で行う認証処理について説明する。

【0399】子機2の認証処理では、端子パネル41に新たに接続された機器（接続機器）が、正当なIEEE1394機器であるかどうかについての認証と、そのIEEE1394機器が、親機であるかどうかについての認証の2つの認証が行われる。

【0400】即ち、子機2の認証処理では、まず最初に、ステップS81において、CPU149は、接続機器から、相互認証を行うことを要求する認証要求コマンドが送信されてきたかどうかを判定し、送信されてきていないと判定した場合、ステップS82に進む。

【0401】ステップS82では、CPU149は、タイムアウトとなったかどうか、即ち、認証処理を開始してから所定の時間が経過したかどうかを判定する。



【0402】ステップS82において、タイムオーバーであると判定された場合、即ち、認証処理を開始してから、所定の時間が経過しても、接続機器から、認証要求コマンドが送信されてこない場合、ステップS83に進み、CPU149は、接続機器が正当なIEEE1394機器でなく、認証に失敗したとして、動作モードを、その接続機器との間では、何らのデータのやりとりも行わないモードである単体モードに設定して、リターンする。

【0403】従って、子機2は、親機1と同様に、正当なIEEE1394機器でない接続機器との間では、IEEE1394通信は勿論、何らのデータのやりとりも行わない。

【0404】一方、ステップS82において、タイムオーバーでないと判定された場合、ステップS81に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0405】そして、ステップS81において、認証要求コマンドが、接続機器から送信されてきたと判定された場合、即ち、図31のステップS51で接続機器としての親機1から送信されてくる認証要求コマンドが、IEEE1394インタフェース153で受信され、CPU149に供給された場合、ステップS84に進み、CPU149は、IEEE1394インタフェース153を制御することにより、認証要求コマンドに対するレスポンスを、接続機器に送信させる。

【0406】ここで、本実施の形態では、図31におけるステップS51乃至S53の処理を親機1に、図33のステップS81、S82、およびS84の処理を子機2に、それぞれ行わせるようにしたが、図31におけるステップS51乃至S53の処理は子機2に、図33のステップS81、S82、およびS84の処理は親機1に、それぞれ行わせるようにすることも可能である。

【0407】その後、ステップS85に進み、CPU149は、接続機器から、乱数R1が送信されてきたかどうかを判定し、送信されてきていないと判定した場合、ステップS86に進む。

【0408】ステップS86では、CPU149は、タイムオーバーとなったかどうか、即ち、ステップS84で認証要求コマンドに対するレスポンスを送信してから所定の時間が経過したかどうかを判定する。

【0409】ステップS86において、タイムオーバーであると判定された場合、即ち、認証コマンドに対するレスポンスを送信してから、所定の時間が経過しても、接続機器から、乱数R1が送信されてこない場合、ステップS83に進み、CPU149は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを、その接続機器との間では、何らのデータのやりとりも行わないモードである単体モードに設定して、リターンする。

【0410】一方、ステップS86において、タイムオーバーでないと判定された場合、ステップS85に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0411】そして、ステップS85において、接続機器から乱数R1が送信されてきたと判定された場合、即ち、図31のステップS55で接続機器としての親機1から送信されてくる乱数R1が、IEEE1394インタフェース153で受信され、CPU149に供給された場合、ステップS87に進み、CPU149は、その乱数R1を、所定の暗号化アルゴリズムで暗号化し、暗号化乱数E'(R1)を生成する。さらに、ステップS87では、CPU149は、IEEE1394インタフェース153を制御することにより、暗号化乱数E'(R1)を、接続機器に送信し、ステップS89に進む。

【0412】ステップS89では、CPU149は、乱数(疑似乱数)R2を生成し、IEEE1394インタフェース153を制御することにより、乱数R2を接続機器に送信させ、ステップS90に進む。

【0413】ステップS90では、CPU149は、接続機器としての親機1が図31のステップS62で生成する、乱数R2を暗号化した暗号化乱数E(R2)が、接続機器から送信されてきたかどうかを判定する。

【0414】ステップS90において、接続機器から暗号化乱数E(R2)が送信されてきていないと判定された場合、ステップS91に進み、CPU149は、タイムオーバーとなったかどうか、即ち、乱数R2を送信してから所定の時間が経過したかどうかを判定する。

【0415】ステップS91において、タイムオーバーであると判定された場合、即ち、乱数R2を、接続機器に送信してから、所定の時間が経過しても、その接続機器から、暗号化乱数E(R2)が送信されてこない場合、ステップS83に進み、CPU149は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを単体モードに設定して、リターンする。

【0416】一方、ステップS91において、タイムオーバーでないと判定された場合、ステップS90に戻り、以下、同様の処理を繰り返す。

【0417】そして、ステップS90において、接続機器から暗号化乱数E(R2)が送信されてきたと判定された場合、即ち、接続機器からの暗号化乱数E(R2)が、IEEE1394インタフェース153で受信され、CPU149に供給された場合、ステップS92に進み、CPU149は、ステップS89で生成した乱数R2を、所定の暗号化アルゴリズムで暗号化し、暗号化乱数E'(R2)を生成して、ステップS93に進む。

【0418】ステップS93では、CPU149は、接続機器から送信されてきた暗号化乱数E(R2)と、自身がステップS92生成した暗号化乱数E'(R2)とが等しいかどうかを判定する。

【0419】ステップS93において、暗号化乱数E(R2)とE'(R2)とが等しくないとして判定された場合、即ち、接続機器で採用されている暗号化アルゴリズム(必要に応じて、暗号化に用いられる秘密鍵も含む)



が、CPU149で採用されている暗号化アルゴリズムと異なるものである場合、ステップS83に進み、CPU149は、上述したように、接続機器が正当なIEEE1394機器でないとして、動作モードを単体モードに設定して、リターンする。

【0420】また、ステップS93において、暗号化乱数E(R2)とE'(R2)とが等しいと判定された場合、即ち、接続機器で採用されている暗号化アルゴリズムが、CPU149で採用されている暗号化アルゴリズムと等しいものであり、これにより、接続機器が正当なIEEE1394機器であることの認証が成功した場合、ステップS94に進み、CPU149は、接続機器としての親機1が、図31のステップS63で機能情報要求コマンドとともに送信してくる機器IDおよび機能情報を、IEEE1394インタフェース153を介して受信し、EEPROM150に記憶させる。

【0421】そして、ステップS95に進み、CPU149は、IEEE1394インタフェース153を制御することにより、ステップS94で受信した接続機器からの機能情報要求コマンドに対応して、自身の機器IDと機能情報を、接続機器に送信させ、ステップS96に進む。

【0422】ここで、子機2では、機能IDと機能情報は、図31で説明した親機1における場合と同様に、EEPROM150や、図15に示したコンフィギュレーションROMのvendor\_dependent\_informationなどに記憶させておくことができる。

【0423】ステップS96では、CPU149は、EEPROM150に記憶された機能情報を参照することにより、接続機器が親機であるかどうかを判定する。ステップS96において、接続機器が親機であると判定された場合、即ち、接続機器が親機であることの認証に成功した場合、ステップS97に進み、CPU149は、動作モードを、親機である接続機器からの制御コマンドを受け付け、その制御コマンドに対応して特別機能による処理を行う、即ち、特別機能を制御する制御コマンドを受け付ける特別機能コマンド受付/提供モードに設定して、リターンする。

【0424】ここで、子機2は、特別機能コマンド受付/提供モードとなると、基本的に、自身のフロントパネル154やIR受信部155から供給されるコマンドを無視し、IEEE1394インタフェース153で受信される親機1からのコマンドにしたがって各種の処理を行う状態となる。即ち、子機2は、例えば、チャンネルや音量の設定その他を、親機1からのコマンドにのみ対応して行う状態となる。従って、スケーラブルTVシステムは、親機1によって、そのスケーラブルTVシステムを構成するすべての子機2を制御する、いわば集中制御型のシステムであるといえることができる。

【0425】なお、親機1(図10)から子機2へのコマンドの送信は、そのフロントパネル134やIR受信

部135からの入力に基づいて行うこともできるし、子機2のフロントパネル154やIR受信部155への入力を、IEEE1394インタフェース153を介して親機1に転送し、そのようにして子機2から親機1に転送されてくる入力に基づいて行うこともできる。

【0426】一方、ステップS96において、接続機器が親機でないとして判定された場合、即ち、接続機器が親機であることの認証に失敗した場合、ステップS98に進み、CPU149は、動作モードを、接続機器との間で、既定のAV/Cコマンドセットのやりとりは可能であるが、特別機能による処理を行うための制御コマンドのやりとりはできない通常機能コマンド受付/提供モードに設定して、リターンする。

【0427】即ち、この場合、接続機器は、親機でないため、そのような接続機器が、子機2に接続されても、特別機能は提供されない。従って、子機2に、他の子機が接続されただけでは、特別機能は提供されない。但し、この場合、接続機器は、正当なIEEE1394機器であることから、子機2と接続機器との間における既定のAV/Cコマンドセットのやりとりは許可される。従って、この場合、子機2と接続機器(他の子機を含む)については、他方から、既定のAV/Cコマンドセットによって制御することは可能である。

【0428】次に、親機1と子機2で、図31と図33で説明した認証処理がそれぞれ成功し、親機1および子機2が、その動作モードを、特別機能コマンド受付/提供モードとした後に、スケーラブルTVシステムが特別機能を提供するために、親機1と子機2が、図30のステップS43と図32のステップS73でそれぞれ行う処理の詳細の例について説明する。

【0429】まず、親機1では、図10で説明したようにして、テレビジョン放送番組としての画像と音声が出力される(画像が表示され、音声が出力される)が、親機1において、このように、画像と音声が出力されている場合に、ユーザが、リモコン15(図7)のガイドボタンスイッチ63(またはリモコン35(図8)のガイドボタンスイッチ93)をオンとするように操作すると、リモコン15において、ユーザの操作に対応する赤外線が射出される。この赤外線は、親機1(図10)のIR受信部135で受信され、ガイドボタンスイッチ63の操作に対応するコマンド(以下、適宜、キャプション表示コマンドという)が、CPU129に供給される。

【0430】なお、リモコン15による赤外線は、子機2(図11)のIR受信部155でも受信されるが、子機2では、この赤外線は無視される。

【0431】親機1(図10)のCPU129は、以上のようにして、キャプション表示コマンドを受信すると、図34のフローチャートにしたがった親機のクロードキャプション処理を行う。

【0432】即ち、CPU129は、まず最初に、ステップS101において、デマルチプレクサ124に供給されているトランスポートストリームに、クローズドキャプションデータが含まれているかどうかを判定する。

【0433】ここで、MPEGビデオストリーム中に、クローズドキャプションデータを含める場合には、クローズドキャプションデータは、例えば、そのシーケンス層におけるMPEGユーザデータ（MPEG-2ユーザデータ）として配置される。この場合、ステップS101では、CPU129は、デマルチプレクサ124に供給されているトランスポートストリームを参照することにより、そのトランスポートストリーム中に、クローズドキャプションデータが含まれているかどうかを判定する。

【0434】ステップS101において、トランスポートストリーム中に、クローズドキャプションデータが含まれないと判定された場合、以降の処理をスキップして、クローズドキャプション処理を終了する。

【0435】また、ステップS101において、トランスポートストリーム中に、クローズドキャプションデータが含まれると判定された場合、ステップS102に進み、CPU129は、EEPROM130に記憶された、スケーラブルTVシステムを構成する子機の機能情報、および自身の機能情報を参照することにより、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中から、クローズドキャプション用の係数種データを有するものを検索する。即ち、機能情報には、上述したように、スケーラブルTVシステムを構成する各テレビジョン受像機が有する係数種データの種類が含まれており、ステップS102では、このような機能情報を参照することにより、クローズドキャプション用の係数種データを有するテレビジョン受像機の検索が行われる。

【0436】ここで、クローズドキャプション用の係数種データとは、例えば、クローズドキャプションデータによって表示されるクローズドキャプションの画像データを、教師データとするとともに、その教師データの解像度を劣化させた画像データ、その教師データにノイズを加えた画像データ、またはその教師データを縮小した画像データなどを、生徒データとして、学習を行うことにより得られる係数種データであり、クローズドキャプションの画像について、その解像度の向上、ノイズの除去、または拡大を行うのに、特に適した係数種データを意味する。

【0437】その後、ステップS103に進み、CPU129は、ステップS102の検索結果に基づいて、クローズドキャプション専用の係数種データを有するテレビジョン受像機が存在するかどうかを判定する。

【0438】ステップS103において、クローズドキャプション専用の係数種データを有するテレビジョン受像機が存在しないと判定された場合、ステップS104に進み、CPU129は、通常のクローズドキャプショ

ン表示を開始するように、信号処理部137を制御する。

【0439】即ち、信号処理部137は、いわゆるクローズドキャプションデコーダとしての機能も有しており、CPU129は、デマルチプレクサ124に、トランスポートストリーム中のクローズドキャプションデータを要求し、その要求に応じて、デマルチプレクサ124から供給されるクローズドキャプションデータを、信号処理部137に供給する。信号処理部137は、CPU129からのクローズドキャプションデータをデコード処理し、その結果得られるクローズドキャプションを、フレームメモリ127に記憶された画像データの所定の位置に重畳する。これにより、CRT11には、MPEGビデオデコーダ125でデコードされた画像データに、クローズドキャプションが重畳された画像データが表示される。

【0440】従って、この場合、親機1のCRT11では、クローズドキャプションデコーダを内蔵している一般的なテレビジョン受像機における場合と同様に、コンテントとしての画像に、対応するクローズドキャプションが重畳されて表示される。

【0441】以上のようにして、クローズドキャプションの表示が開始されると、ステップS105に進み、CPU129は、ステップS101における場合と同様に、デマルチプレクサ124に供給されているトランスポートストリーム中に、まだ表示すべきクローズドキャプションデータが含まれているかどうかを判定する。

【0442】ステップS105において、クローズドキャプションデータがないと判定された場合、ステップS106をスキップして、ステップS107に進み、CPU129は、信号処理部137を制御することにより、クローズドキャプションデータのデコード処理を終了させ、クローズドキャプション処理を終了する。

【0443】一方、ステップS105において、デマルチプレクサ124に供給されているトランスポートストリーム中に、まだ表示すべきクローズドキャプションデータが含まれていると判定された場合、ステップS106に進み、CPU129は、クローズドキャプション表示を終了するコマンド（以下、適宜、クローズドキャプション表示オフコマンドという）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0444】ステップS106において、クローズドキャプション表示オフコマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS105に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。即ち、この場合、クローズドキャプションの表示が続行される。

【0445】また、ステップS106において、クローズドキャプション表示オフコマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15（図7）のガイドボタンスイッチ63（またはリモコ

10

20

30

40

50

ン35（図8）のガイドボタンスイッチ93）をオフと  
するように操作することにより、リモコン15から、ク  
ローズドキャプション表示オフコマンドに対応する赤外  
線が出射され、IR受信部135で受信された場合、ス  
テップS107に進み、CPU129は、上述したよう  
に、信号処理部137を制御することにより、クローズ  
ドキャプションデータのデコード処理を終了させ、クロー  
ズドキャプション処理を終了する。

【0446】一方、ステップS103において、クロー  
ズドキャプション専用の係数種データを有するテレビジ  
ョン受像機としての子機（以下、適宜、キャプション係  
数種データ保有子機という）が存在すると判定された場  
合、ステップS108に進み、CPU129は、スケー  
ラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機とし  
ての子機の中から、クローズドキャプションを表示させ  
るものを選択する。

【0447】即ち、CPU129は、例えば、親機1の  
左隣に配置された子機2<sub>1</sub>や、下に配置された子機2<sub>2</sub>、  
などを、クローズドキャプションを表示させる子機（以  
下、適宜、キャプション表示用子機という）として選択  
する。なお、親機1は、子機2<sub>1</sub>の、親機1から見た配  
置位置を、上述したように、あらかじめ認識しており、  
これにより、親機1の左隣に配置された子機2<sub>1</sub>や、下  
に配置された子機2<sub>2</sub>などの各配置位置にある子機<sub>1</sub>を  
特定する。

【0448】その後、ステップS109に進み、CPU  
129は、IEEE1394インタフェース133を介して、キ  
ャプション係数種データ保有子機に、コマンドを送信  
し、これにより、クローズドキャプション専用の係数種  
データを要求する。

【0449】ここで、CPU129は、キャプション係  
数種データ保有子機となっている子機を、EEPROM  
130に機能情報とともに記憶されている機器IDによっ  
て特定し、クローズドキャプション専用の係数種データ  
を要求するコマンド（以下、適宜、係数種データ要求コ  
マンドという）を、その機器ID宛に送信する。CPU1  
29は、係数種データ要求コマンド以外のコマンドも、  
そのコマンドを送るべき子機を、機器IDによって特定  
し、その機器ID宛に送信する。

【0450】ステップS109では、さらに、CPU1  
29は、係数種データ要求コマンドを受信したキャプシ  
ョン係数種データ保有子機からクローズドキャプション  
専用の係数種データが送信されてくるのを待って、その  
クローズドキャプション専用の係数種データを、IEEE13  
94インタフェース133を介して受信し、これにより、  
クローズドキャプション専用の係数種データを取得す  
る。

【0451】ここで、CPU129は、自身の信号処理  
部137のEEPROM137Bに、クローズドキャプ  
ション専用の係数種データが記憶されている場合には、

ステップS109において、クローズドキャプション専  
用の係数種データを、EEPROM137Bから読み出  
すことにより取得する。

【0452】また、クローズドキャプション専用の係数  
種データが、スケーラブルTVシステムを構成するテレ  
ビジョン受像機のいずれにも記憶されていない場合であ  
っても、例えば、図示せぬ係数種データ提供用サーバに  
おいて、クローズドキャプション専用の係数種データが  
提供されているときには、CPU129では、モデム1  
36を制御することにより、係数種データ提供用サーバ  
にアクセスし、その係数種データ提供用サーバから、ク  
ローズドキャプション専用の係数種データを取得するよ  
うにすることが可能である。

【0453】なお、このような係数種データ提供用サー  
バによる係数種データの提供は、クローズドキャプショ  
ン専用の係数種データに限らず、後述する各種の処理  
（画像変換処理）に用いられる係数種データについて  
も、同様に行うことが可能である。

【0454】また、係数種データ提供用サーバによる係  
数種データの提供は、無償または有償のいずれで行うこ  
とも可能である。

【0455】CPU129は、ステップS109でクロー  
ズドキャプション専用の係数種データを取得すると、  
ステップS110に進み、IEEE1394インタフェース13  
3を制御することにより、キャプション表示用子機に対  
して、クローズドキャプションの表示を指令するクロー  
ズドキャプション表示コマンドとともに、クローズドキ  
ャプション専用の係数種データを送信し、ステップS1  
11に進む。

【0456】ステップS111では、CPU129は、  
IEEE1394インタフェース133を制御することにより、  
キャプション表示用子機に対して、そのIEEE1394インタ  
フェース153（図11）への入力を選択して、そのC  
RT31に表示することを指令する外部入力選択コマン  
ドを送信し、ステップS112に進む。

【0457】ステップS112では、CPU129は、  
クローズドキャプションデータの、キャプション表示用  
子機への転送を開始する。

【0458】即ち、CPU129は、デマルチプレクサ  
124に、トランスポートストリーム中のクローズドキ  
ャプションデータを要求し、その要求に応じて、デマル  
チプレクサ124から供給されるクローズドキャプショ  
ンデータを受信する。さらに、CPU129は、IEEE13  
94インタフェース133を制御することにより、デマル  
チプレクサ124から受信したクローズドキャプション  
データを、キャプション表示用子機に転送させる。

【0459】以上のようにして、クローズドキャプショ  
ンデータの、キャプション表示用子機への転送が開始さ  
れると、ステップS113に進み、CPU129は、ス  
テップS101における場合と同様に、デマルチプレク

サ124に供給されているトランスポートストリーム中に、まだ表示すべきクロズドキャプションデータが含まれているかどうかを判定する。

【0460】ステップS113において、クロズドキャプションデータがないと判定された場合、ステップS114をスキップして、ステップS115に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、クロズドキャプションデータの転送処理を終了させ、クロズドキャプション処理を終了する。

【0461】一方、ステップS113において、デマルチプレクサ124に供給されているトランスポートストリーム中に、まだ表示すべきクロズドキャプションデータが含まれていると判定された場合、ステップS114に進み、CPU129は、クロズドキャプション表示を終了するコマンド（クロズドキャプション表示オフコマンド）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0462】ステップS114において、クロズドキャプション表示オフコマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS113に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。即ち、この場合、クロズドキャプションデータの、キャプション表示用子機への転送が続行される。

【0463】また、ステップS114において、クロズドキャプション表示オフコマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15（図7）のガイドボタンスイッチ63（またはリモコン35（図8）のガイドボタンスイッチ93）をオフとするように操作することにより、リモコン15から、クロズドキャプション表示オフコマンドに対応する赤外線が出射され、IR受信部135で受信された場合、ステップS115に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、クロズドキャプションデータの転送処理を終了させ、クロズドキャプション処理を終了する。

【0464】親機1において、図34のクロズドキャプション処理が行われ、これにより、そのステップS110において、クロズドキャプション表示コマンドが送信され、そのクロズドキャプション表示コマンドが、キャプション表示用子機としての子機2で受信されると（子機2（図11）のIEEE1394インタフェース153で受信され、CPU149に供給されると）、その子機2では、図35のフローチャートにしたがった子機のクロズドキャプション処理が行われる。

【0465】即ち、キャプション表示用子機としての子機2（図11）では、まず最初に、ステップS121において、図34のステップS110で、親機1からクロズドキャプション表示コマンドとともに送信されてくるクロズドキャプション専用の係数種データが、IEEE1394インタフェース153で受信され、CPU149に供給され、ステップS122に進む。

【0466】ステップS122では、CPU149は、クロズドキャプション専用の係数種データを、信号処理部157に転送し、係数種メモリ207（図29）にセットする（記憶）させる。なお、その際、信号処理部157は、自身が元から係数種メモリ207に記憶している係数種データを、あらかじめ、EEPROM157Bの空き領域に待避させる。

【0467】ここで、キャプション表示用子機としての子機2が、キャプション係数種データ保有子機でもある場合、即ち、子機2の信号処理部157を構成する係数メモリ207に、元からクロズドキャプション専用の係数種データが記憶されている場合、上述のステップS121およびS122の処理、並びに後述するステップS128の処理は、スキップするようにすることができる。

【0468】その後、ステップS123に進み、CPU149は、親機1が図34のステップS111で送信してくる外部入力選択コマンドを受信したかどうかを判定し、受信していないと判定した場合、ステップS123に戻る。

【0469】また、ステップS123において、親機1からの外部入力選択コマンドを受信したと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からの外部入力選択コマンドが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS124に進み、CPU149は、IEEE1394インタフェース153で受信されるクロズドキャプションデータを選択して、信号処理部157に供給する状態となり、ステップS125に進む。

【0470】ステップS125では、CPU149は、親機1が図34のステップS112で転送を開始するクロズドキャプションデータが送信されてきたかどうかを判定する。

【0471】ステップS125において、親機1からのクロズドキャプションデータが送信されてきたと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からのクロズドキャプションデータが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS126に進み、CPU149は、そのクロズドキャプションデータを、信号処理部157に供給し、そのクロズドキャプションデータを対象とし、かつ、ステップS122で係数種メモリ207（図29）にセットされたクロズドキャプション専用の係数種データを用いた画像変換処理を行わせる。

【0472】即ち、この場合、信号処理部157は、CPU149からのクロズドキャプションデータをデコードし、その結果得られるクロズドキャプションの画像データを、係数種メモリ207に記憶されたクロズドキャプション専用の係数種データから生成されるタップ係数を用いて画像変換処理することにより、高画質の

71

クローズドキャプションの画像データに変換する。

【0473】この高画質のクローズドキャプションの画像データは、ステップS127において、フレームメモリ147およびNTSCエンコーダ148を介してCRT31に供給されて表示される。そして、ステップS125に戻り、ステップS125において、親機1からクローズドキャプションデータが送信されてこないと判定されるまで、ステップS125乃至S127の処理が繰り返される。

【0474】そして、ステップS125において、親機1からクローズドキャプションデータが送信されてこないと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、クローズドキャプションデータを受信することができなくなった場合、ステップS128に進み、信号処理部157は、EEPROM157Bに待避しておいた元の係数種データを、係数種メモリ207（図29）にセットし直し（上書きし）、クローズドキャプション処理を終了する。

【0475】図34の親機のクローズドキャプション処理、および図35の子機のクローズドキャプション処理によれば、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に、クローズドキャプション専用の係数種データを有するものが存在しない場合には、親機1では、従来の、クローズドキャプションデコーダ内蔵型のテレビジョン受像機と同様に、テレビジョン放送番組としての画像データに、クローズドキャプションの画像データが重畳され、CRT11に表示される。

【0476】一方、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に、クローズドキャプション専用の係数種データを有するものが存在する場合には、親機1のCRT11では、テレビジョン放送番組としての画像データだけが表示される。さらに、キャプション表示用子機としての子機2のCRT31では、親機1のCRT11に表示された画像データに対応するクローズドキャプションの画像データであって、高画質の画像データに変換されたものが表示される。

【0477】従って、ユーザは、テレビジョン放送番組としての画像データを、クローズドキャプションの画像データに妨げられることなく、見ることができる。さらに、ユーザは、高画質のクローズドキャプションの画像データを見ることができる。

【0478】なお、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に、クローズドキャプション専用の係数種データを有するものが存在しない場合であっても、クローズドキャプションの画像データは、テレビジョン放送番組の画像データとは別に、キャプション表示用子機としての子機2のCRT31に表示させるようにすることが可能である。この場合、ユーザは、高画質のクローズドキャプションの画像データを見ることはできないが、それでも、テレビジョン放送番組としての

72

画像データを、クローズドキャプションの画像データに妨げられることなく、見ることが可能となる。

【0479】また、上述の場合には、クローズドキャプションの画像データを、キャプション表示用子機としての1台の子機2にのみ表示させるようにしたが、クローズドキャプションの画像データは、その他、スケーラブルTVシステムを構成する2台以上の子機において表示するようにすることも可能である。即ち、例えば、複数言語のクローズドキャプションデータが存在する場合には、各言語のクローズドキャプションの画像データを、異なる子機で表示するようにすることが可能である。

【0480】次に、スケーラブルTVシステムは、例えば、画像データの一部を拡大する特別機能を有しており、この特別機能は、親機1と子機2において、一部拡大処理が行われることにより実現される。

【0481】一部拡大処理を行うことの指示は、例えば、メニュー画面から行うことができるようになってい

る。

【0482】即ち、上述したように、ユーザが、リモコン15（図7）のメニューボタンスイッチ54（またはリモコン35（図8）のメニューボタンスイッチ84）を操作した場合、親機1のCRT11（または子機2のCRT31）には、メニュー画面が表示されるが、このメニュー画面には、例えば、一部拡大処理を表すアイコン（以下、適宜、一部拡大アイコンという）が表示されるようになっており、ユーザが、この一部拡大アイコンを、リモコン15を操作してクリックした場合、親機1と子機2それぞれにおいて、一部拡大処理が開始される。

【0483】そこで、まず、図36のフローチャートを参照して、親機の一部拡大処理について説明する。

【0484】例えば、いま、親機1のCRT11に、テレビジョン放送番組としての画像データ（以下、適宜、番組画像データという）が表示されている状態において、一部拡大アイコンがクリックされたとすると、まず最初に、ステップS131において、CPU129は、親機1に代えて、その親機1のCRT11に表示された番組画像データの全体を表示させる子機（以下、適宜、全体表示用子機という）を、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中から選択し、ステップS132に進む。

【0485】ここで、全体表示用子機としては、スケーラブルTVシステムを構成する子機の中の1台だけを選択するようにすることも可能であるし、2台以上（すべてを含む）を選択するようにすることも可能である。

【0486】ステップS132では、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、全体表示用子機と通信し、これにより、全体表示用子機の電源がオン状態となっているかどうかを判定する。

【0487】ステップS132において、全体表示用子

機の電源がオン状態となっていないと判定された場合、ステップS133に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、全体表示用子機に対して、電源をオン状態にすることを指令するコマンドを送信し、これにより、全体表示用子機を、電源オンの状態にさせ、ステップS134に進む。

【0488】また、ステップS132において、全体表示用子機の電源がオン状態となっていると判定された場合、ステップS133をスキップして、ステップS134に進み、CPU129は、信号処理部137を制御することにより、CRT11に表示された画像において、拡大すべき位置（拡大位置）を指定することを要求するメッセージ（以下、拡大位置指定要求メッセージという）を、CRT11に、例えばOSD表示させる。

【0489】即ち、この場合、信号処理部137は、CPU129からの制御にしたがい、拡大位置指定要求メッセージのOSDデータを生成し、フレームメモリ127に記憶された番組画像データに重畳する。この拡大位置指定要求メッセージのOSDデータが重畳された番組画像データは、フレームメモリ127から、NTSCエンコーダ128を介して、CRT11に供給され、これにより、CRT11においては、番組画像データとともに、拡大位置指定要求メッセージがOSD表示される。

【0490】その後、ステップS135に進み、CPU129は、ユーザが、ステップS134で表示された拡大位置指定要求メッセージに対応して、拡大位置を指定したかどうかを判定し、拡大位置を指定していないと判定した場合、ステップS135に戻る。

【0491】また、ステップS135において、ユーザが拡大位置を指定したと判定された場合、即ち、ユーザが、リモコン15（またはリモコン35）を操作することにより、CRT11の表示画面上の位置を指定し、これにより、その位置に対応する赤外線が、IR受信部135で受信され、CPU129に供給された場合、CPU129は、その指定された位置を、拡大位置として認識し、ステップS136に進む。

【0492】ステップS136では、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、全体表示用子機に対して、そのIEEE1394インタフェース153（図11）への入力を選択して、そのCRT3110に表示することを指令する外部入力選択コマンドを送信し、ステップS137に進む。

【0493】ステップS137では、CPU129は、番組画像データの、全体表示用子機への転送を開始する。

【0494】即ち、CPU129は、デマルチプレクサ124に、トランスポートストリーム中の、MPEGビデオデコーダ125に供給されているTSパケットを要求し、その要求に応じて、デマルチプレクサ124から供給されるTSパケットを受信する。さらに、CPU1

29は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、デマルチプレクサ124から受信したTSパケットを、全体表示用子機に転送させる。従って、全体表示用子機には、親機1のCRT11で表示されている番組画像データに対応するTSパケットが転送され、さらに、全体表示用子機において、後述する図37の子機の一部拡大処理が行われることにより、そのTSパケットに対応する番組画像データが表示される。即ち、全体表示用子機では、親機1で表示されていた番組画像データの全体が表示される。

【0495】なお、CPU129においては、全体表示用子機には、TSパケットではなく、フレームメモリ127に記憶された番組画像データ、即ち、MPEGデコード後の画像データを、信号処理部137を介して読み出して転送するようにすることも可能である。この場合、全体表示用子機では、番組画像データを、MPEGデコードすることなく表示することができる。

【0496】以上のようにして、TSパケットの、全体表示用子機への転送が開始されると、ステップS138に進み、CPU129は、信号処理部137を制御することにより、フレームメモリ127に記憶された番組画像データの拡大位置を中心とする所定の範囲を拡大範囲として、その拡大範囲を対象とし、かつ、係数種メモリ167（図22）にセットされたリサイズ処理用の係数種データを用いた画像変換処理を行わせる。

【0497】即ち、本実施の形態では、親機1の信号処理部137（図22）を構成する係数種メモリ167には、少なくとも、リサイズ処理用の係数種データが記憶されており、信号処理部137は、フレームメモリ127に記憶された番組画像データの拡大位置を中心とする所定の範囲としての拡大範囲を、係数種メモリ167に記憶されたリサイズ処理用の係数種データから生成されるタップ係数を用いて画像変換処理することにより、その拡大範囲の番組画像データを、所定の拡大率で拡大（リサイズ）した画像データ（以下、適宜、一部拡大画像データという）に変換する。

【0498】この一部拡大画像データは、ステップS139において、フレームメモリ127およびNTSCエンコーダ128を介してCRT11に供給されて表示される。

【0499】従って、この場合、親機1のCRT11では、番組画像データの、ユーザが指定した拡大位置を中心とする所定の範囲（拡大範囲）を拡大した一部拡大画像データが表示される。

【0500】ここで、拡大範囲を、どのような大きさの範囲にするかは、例えば、拡大率に対応して設定される。

【0501】即ち、一部拡大処理を行うにあたっては、例えば、デフォルトの拡大率（デフォルト拡大率）があらかじめ設定されており、CPU129は、そのデフォ

10

20

30

40

50



ルト拡大率に対応するパラメータを、信号処理部137（図22）のパラメータメモリ168にセットする。従って、信号処理部137では、番組画像データが、デフォルト拡大率だけ拡大されるリサイズ処理が行われる。

【0502】一方、CRT11に表示することのできる画像データの大きさ、即ち、表示画面の大きさは、あらかじめ決まっている。

【0503】そこで、CPU129は、デフォルト拡大率だけ拡大した場合に、CRT11の表示画面の大きさとなる、拡大位置を中心とする範囲を、拡大範囲として設定するようになっている。

【0504】なお、ステップS138の画像変換処理を行う際の拡大率は、ユーザが設定するようにすることができる。

【0505】即ち、例えば、CPU129において、信号処理部137を制御することにより、CRT11には、拡大率を指定することのできる、リモコン15（またはリモコン35）によって操作可能なレバー（以下、適宜、拡大率指定用レバーという）を表示させ、その拡大率指定用レバーの位置によって、拡大率を指定するよう

にすることが可能である。

【0506】この場合、ユーザがリモコン15を操作することによって、拡大率指定用レバーの位置を移動すると、CPU129において、その移動後の位置に対応する拡大率のパラメータが、信号処理部137（図22）のパラメータメモリ168に設定される。さらに、CPU129は、拡大率指定用レバーの位置に対応する拡大率に対応して、拡大位置を中心とする拡大範囲を、上述したデフォルト拡大率における場合と同様に設定し、その拡大範囲を対象とする画像変換処理（リサイズ処理）を、信号処理部137に指令する。

【0507】以上により、CRT11には、ユーザによるリモコン15の操作に応じた拡大率によって、拡大位置を中心とした拡大範囲の番組画像データを拡大した一部拡大画像データが表示されることになる。

【0508】なお、拡大率指定用レバーは、親機1のCRT11にOSD表示したり、スケーラブルTVシステムを構成する、親機1以外のテレビジョン受信機に表示させるようにすることが可能である。

【0509】その後、ステップS140に進み、CPU129は、一部拡大画像データの表示を終了するコマンド（以下、適宜、一部拡大終了コマンドという）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0510】ステップS140において、一部拡大終了コマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS133に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0511】また、ステップS140において、一部拡大終了コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15（図7）を操作す

ることにより、CRT11にメニュー画面を表示させ、さらに、そのメニュー画面における一部拡大アイコンを再クリックし、これにより、そのリモコン15の操作に対応するコマンドである一部拡大終了コマンドの赤外線が、リモコン15から出射され、IR受信部135で受信されてCPU129に供給された場合、ステップS141に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、番組画像データの、全体表示用子機への転送を終了させる。

【0512】そして、ステップS142に進み、CPU129は、信号処理部137を制御することにより、リサイズ処理の実行を停止させ、一部拡大処理を終了する。これにより、CRT11では、通常サイズで画像が表示されるようになる。

【0513】次に、図37のフローチャートを参照して、全体表示用子機としての子機の一部拡大処理について説明する。

【0514】全体表示用子機としての子機2では、まず最初に、ステップS151において、CPU149は、親機1が図36のステップS136で送信してくる外部入力選択コマンドを受信したかどうかを判定し、受信していないと判定した場合、ステップS151に戻る。

【0515】また、ステップS151において、親機1からの外部入力選択コマンドを受信したと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からの外部入力選択コマンドが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS152に進み、CPU149は、IEEE1394インタフェース153で受信される番組画像データを選択し、デマルチプレクサ144を介して、MPEGビデオデコーダ145に供給する状態となり、ステップS153に進む。

【0516】ステップS153では、CPU149は、親機1が図36のステップS137で転送を開始する番組画像データが送信されてきたかどうかを判定する。

【0517】ステップS153において、親機1からの番組画像データが送信されてきたと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からの番組画像データが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS154に進み、CPU149は、その番組画像データを、CRT31に表示させる。

【0518】即ち、本実施の形態では、図36のステップS137において、親機1から全体表示用子機としての子機2に対して、番組画像データとしてのTSパケットの送信が開始されるが、この場合、CPU149は、IEEE1394インタフェース153を介して受信した親機1からのTSパケットを、デマルチプレクサ144を介して、MPEGビデオデコーダ145に供給する。MPEGビデオデコーダ145は、そのTSパケットをMPEGデコードし、番組画像データを得て、フレームメモリ147に書き込む。そして、フレームメモリ147に書



き込まれた番組画像データは、NTSCエンコーダ148を介して、CRT31に供給されて表示される。

【0519】その後、ステップS153に戻り、ステップS153において、親機1から番組画像データが送信されてこないと判定されるまで、ステップS153およびS154の処理が繰り返される。

【0520】また、ステップS153において、親機1から番組画像データが送信されてこないと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、番組画像データを受信することができなくなった場合、一部拡大処理を終了する。

【0521】図36の親機の一部拡大処理、および図37の子機の一部拡大処理によれば、例えば、図38Aに示すように、スケーラブルTVシステムを構成する第2行第2列に位置する親機1に番組画像データが表示されている場合において、その番組画像データにおける、ある位置Pが拡大位置として指定されると、その拡大位置Pを中心（重心）とする所定の長方形の範囲（図38Aにおいて点線で示す範囲）が拡大範囲として設定され、図38Bに示すように、その拡大範囲の番組画像データを拡大した一部拡大画像データが、番組画像データに代えて、親機1に表示される。

【0522】さらに、例えば、親機1の左隣の子機2<sub>1</sub>が、全体表示用子機として選択された場合には、図38Bに示すように、その全体表示用子機である子機2<sub>1</sub>に、親機1に表示されていた番組画像データの全体が表示される。

【0523】従って、ユーザは、親機1において、番組画像データにおける、より詳細に見たい部分を、細部にわたって見ることができる。さらに、ユーザは、子機2において、番組画像データの全体も見ることができる。また、本実施の形態では、上述したように、ユーザがリモコン15を操作することによって、一部拡大画像データの拡大率を設定することができるので、ユーザは、番組画像データにおける、より詳細に見たい部分を、必要な程度にまで自由に拡大して見るることができる。

【0524】ここで、親機1（図10）の信号処理部137（図22）では、係数種データから生成されるタップ係数 $w_p$ を用いて、式（1）にしたがい、番組画像データの拡大範囲が、一部拡大画像データに画像変換されるが、この画像変換は、式（1）だけに注目すれば、一見、単なる補間処理であるように見える。しかしながら、式（1）で用いられるタップ係数 $w_p$ を生成するのに用いられる係数種データは、図24乃至図28を参照して説明したように、教師データと生徒データとを用いての学習によって得られるものであり、そのような係数種データから生成されるタップ係数 $w_p$ を用いて画像を変換することにより、教師データに含まれる成分を再現することができる。即ち、リサイズ処理用の係数種データについて言えば、その係数種データが生成されたタッ

プ係数 $w_p$ によれば、元の画像に現れていない細部を再現して、その画像を拡大することができる。従って、学習により求められる係数種データから生成される式（1）による画像変換処理としてのリサイズ処理は、単なる補間処理による画像の拡大処理とは、まったく異なる。

（1）による画像変換処理としてのリサイズ処理は、単なる補間処理による画像の拡大処理とは、まったく異なる。

【0525】なお、番組画像データの拡大範囲の、一部拡大画像データへの拡大処理は、係数種データから求められるタップ係数を用いる他、単なる補間処理によって行うことも可能である。しかしながら、単なる補間処理による場合は、元の番組画像データが有していない細部を再現することはできないため、拡大率を大にするほど、いわばブロック状の角張った部分が目立つばやけた画像が得られることになる。

【0526】また、本実施の形態では、親機1に一部拡大画像データを表示し、子機2に番組画像データの全体を表示するようにしたが、親機1に番組画像データを表示させたまま、子機2に一部拡大画像データを表示するようにすることも可能である。

【0527】さらに、本実施の形態では、親機1に一部拡大画像データを表示し、全体表示用子機としての子機2に番組画像データの全体を表示するようにしたが、それらの表示に加えて、スケーラブルTVシステムを構成する他のテレビジョン受像機に、一部拡大画像データまたは番組画像データの全体を表示するようにすることも可能である。

【0528】また、スケーラブルTVシステムを構成する親機1では、番組画像データの全体を表示し、他のテレビジョン受像機としての子機2<sub>1</sub>乃至2<sub>3</sub>それぞれには、拡大率が異なる一部拡大画像データを表示するようにすることが可能である。なお、この場合、拡大率が異なる一部拡大画像データは、すべて親機1の信号処理部137において生成し、他のテレビジョン受像機としての子機2<sub>1</sub>乃至2<sub>3</sub>それぞれに供給することもできるし、他のテレビジョン受像機としての子機2<sub>1</sub>乃至2<sub>3</sub>それぞれの信号処理部157において、各拡大率の一部拡大画像データを生成するようにすることも可能である。

【0529】さらに、本実施の形態では、リサイズ処理用の係数種データが、親機1に記憶されているものとしたが、リサイズ処理用の係数種データが、親機1に記憶されていない場合において、スケーラブルTVシステムを構成する他のテレビジョン受像機が、リサイズ処理用の係数種データを記憶しているときには、親機1において、そのテレビジョン受像機からリサイズ処理用の係数種データを取得するようにすることが可能である。また、リサイズ処理用の係数種データは、その他、上述したように、係数種データ提供用サーバから取得するようにすることも可能である。

【0530】なお、上述の場合には、番組画像データを

拡大するリサイズ処理を行うようにしたが、リサイズ処理では、番組画像データを縮小することも可能である。

【0531】また、上述の場合には、テレビジョン放送番組としての画像データ（番組画像データ）を拡大するようにしたが、一部拡大処理では、その他、外部の装置（光ディスク装置や、光磁気ディスク装置、VTRなど）から入力される画像データを、その処理の対象とすることが可能である。

【0532】さらに、一部拡大処理では、番組画像データの一部の水平方向および垂直方向の両方を、同一の拡大率だけ拡大することは勿論、水平方向と垂直方向それぞれを、異なる拡大率だけ拡大することも可能である。

【0533】また、本実施の形態では、番組画像データ中の、CRT11の表示画面で表示可能な拡大範囲だけを対象として一部拡大処理を行うようにしたが、一部拡大処理は、番組画像データ全体を対象に行うことも可能である。この場合、CRT11には、番組画像データを拡大した拡大画像の全体を表示することはできないため、その一部分だけが表示されることとなるが、その拡大画像のどの部分をCRT11に表示するかは、例えば、リモコン15の操作にしたがって変更するようにすることが可能である。

【0534】次に、スケーラブルTVシステムは、上述したように、画像データの一部を拡大する他、その全体を拡大する特別機能を有しており、この特別機能は、親機1と子機2において、全体拡大処理が行われることにより実現される。

【0535】全体拡大処理を行うことの指示も、例えば、一部拡大処理を行うことの指示と同様に、メニュー画面から行うことができるようになっている。

【0536】即ち、上述したように、ユーザが、リモコン15（図7）のメニューボタンスイッチ54（またはリモコン35（図8）のメニューボタンスイッチ84）を操作した場合、親機1のCRT11（または子機2のCRT31）には、メニュー画面が表示されるが、このメニュー画面には、例えば、全体拡大処理を表すアイコン（以下、適宜、全体拡大アイコンという）が表示されるようになっており、ユーザが、この全体拡大アイコンを、リモコン15を操作してクリックすることにより、親機1と子機2それぞれにおいて、全体拡大処理が開始される。

【0537】そこで、まず、図39のフローチャートを参照して、親機の全体拡大処理について説明する。

【0538】例えば、いま、親機1のCRT11に、テレビジョン放送番組としての画像データ（番組画像データ）が表示されている状態において、全体拡大アイコンがクリックされたとすると、まず最初に、ステップS161において、親機1（図10）のCPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、スケーラブルTVシステムを構成するすべての子機に、リ

サイズ処理用の係数種データを送信する。

【0539】ここで、本実施の形態では、親機1の信号処理部137（図22）の係数種メモリ167には、リサイズ処理用の係数種データが記憶されているものとし、CPU129は、ステップS161において、このリサイズ処理用の係数種データを、信号処理部137から読み出して送信する。

【0540】なお、親機1が、リサイズ処理用の係数種データを有していない場合には、上述した一部拡大処理における場合と同様に、スケーラブルTVシステムを構成する他のテレビジョン受像機のうち、リサイズ処理用の係数種データを記憶しているものや、係数種データ提供用サーバから、リサイズ処理用の係数種データを取得するようにすることが可能である。

【0541】そして、ステップS162に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を介して、スケーラブルTVシステムを構成するすべての子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>1j</sub>と通信することにより、電源がオフになっている子機2<sub>1j</sub>があるかどうかを判定する。

【0542】ステップS162において、電源がオフになっている子機2<sub>1j</sub>があると判定された場合、ステップS163に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を介して、電源をオンにすることを指令するコマンドを送信し、これにより、電源がオフになっている子機2<sub>1j</sub>の電源をオン状態にさせ、ステップS164に進む。

【0543】また、ステップS162において、電源がオフになっている子機2<sub>1j</sub>がないと判定された場合、ステップS163をスキップして、ステップS164に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、すべての子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>1j</sub>に対して、そのIEEE1394インタフェース153（図11）への入力を選択して、そのCRT31に表示することを指令する外部入力選択コマンドを送信し、ステップS165に進む。

【0544】ステップS165では、CPU129は、番組画像データを拡大する拡大率Nを1倍に初期化し、さらに、最大拡大率N<sub>max</sub>と拡大ピッチαを設定する。

【0545】即ち、全体拡大処理では、例えば、図1Aに示した3×3台のテレビジョン受像機で構成されるスケーラブルTVシステムにおいて、親機1に表示された番組画像データの全体（全画面）が、親機1を中心として、他のテレビジョン受像機である子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>1j</sub>に亘って徐々に拡大されていき、最終的には、3×3台のテレビジョン受像機の全体に、番組画像データの全体を拡大した画像データ（以下、適宜、全体拡大画像データという）が表示される。

【0546】従って、親機1に表示された番組画像データの全体は、最終的には、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の全体に表示可能な大きさ

10

20

30

40

50

の全体拡大画像データに拡大されるが、この最終的な全体拡大画像データと、元の番組画像データ（親機 1 に表示された番組画像データ）との比が、最大拡大率  $N_{max}$  として設定される。即ち、本実施の形態では、親機 1 に表示された番組画像データが、 $3 \times 3$  台のテレビジョン受像機に表示される全体拡大画像データに拡大されることから、例えば、対角線を考えれば、単純には 3 倍に拡大されることになるので、最大拡大率  $N_{max}$  は 3 倍に設定される。

【0547】また、全体拡大処理では、上述したように、親機 1 に表示された番組画像データの全体が徐々に拡大されていくが、これは、例えば、番組画像データを、徐々に大きな拡大率  $N$  で拡大し、最終的には、最大拡大率  $N_{max}$  で拡大することによって実現することができる。従って、この場合、拡大率  $N$  を、1 倍から最大拡大率  $N_{max}$  に、徐々に変化させる必要があるが、この拡大率  $N$  を変化させるピッチが、拡大ピッチ  $\alpha$  であり、例えば、最大拡大率  $N_{max} - 1$  を、1 以上の所定の値（以下、適宜、拡大回数値という）で除算した値が設定される。

【0548】ここで、拡大回数値は、あらかじめ、親機 1 に設定しておくこともできるし、ユーザがリモコン 15（またはリモコン 35）を操作することにより設定可能なようにすることもできる。拡大回数値を小さな値に設定した場合には、親機 1 に表示された番組画像データは、即座に、大きな全体拡大画像データに拡大され、拡大回数値を大きな値に設定した場合には、親機 1 に表示された番組画像データは、徐々に、大きな全体拡大画像データに拡大されることになる。

【0549】ステップ S165 において、上述したように、拡大率  $N$  の初期化、並びに最大拡大率  $N_{max}$  および拡大ピッチ  $\alpha$  の設定が行われた後は、ステップ S166 に進み、CPU129 は、拡大率  $N$  を、 $N + \alpha$  倍に新たに設定し、ステップ S167 に進む。

【0550】なお、ステップ S166 において新たに設定された拡大率  $N$  が、最大拡大率  $N_{max}$  を越える場合には、CPU129 は、拡大率  $N$  を最大拡大率  $N_{max}$  に設定する。

【0551】ステップ S167 では、CPU129 は、親機 1 に表示された番組画像データ中の、その信号処理部 137 で拡大すべき範囲としての拡大範囲と、各子機 2<sub>11</sub>（図 11）の信号処理部 157 で拡大すべき範囲としての拡大範囲とを、ステップ S165 で設定した拡大率  $N$  に基づいて求め、ステップ S168 に進む。ステップ S168 では、CPU129 は、親機 1 の CRT11 と、各子機 2<sub>11</sub>（図 11）の CRT31 それぞれにおいて、番組画像データの拡大範囲を拡大した画像データ（これも、以下、適宜、一部拡大画像データという）を表示させる範囲としての表示範囲を、ステップ S165 で設定した拡大率  $N$  に基づいて求め、ステップ S169

に進む。

【0552】ここで、図 40 を参照して、親機 1 の拡大範囲（親機 1 の信号処理部 137 で拡大すべき番組画像データの範囲）、および子機 2<sub>11</sub> の拡大範囲（子機 2<sub>11</sub> の信号処理部 157 で拡大すべき番組画像データの範囲）、並びに子機 2<sub>11</sub> の表示範囲（子機 2<sub>11</sub> CRT31 において、子機 2<sub>11</sub> の拡大範囲の番組画像データを拡大した一部拡大画像データを表示させる範囲）を、拡大率  $N$  に基づいて算出する算出方法について説明する。

【0553】図 40A は、 $3 \times 3$  台のテレビジョン受像機で構成されるスケーラブル TV システムの表示画面を示している。

【0554】即ち、スケーラブル TV システムの表示画面は、1 台の親機 1 の CRT11 による表示画面と、8 台の子機 2<sub>11</sub> 乃至 2<sub>33</sub> それぞれの CRT31 による表示画面との合計 9 台の CRT による表示画面で構成される。なお、上述したように、親機 1 と子機 2<sub>11</sub> の表示画面サイズは、同一である。

【0555】全体拡大処理では、上述したように、親機 1 に表示された番組画像データの全体が徐々に拡大されていくが、いま、親機 1 に表示された番組画像データを画像データ Q とするとともに、その画像データ Q を所定の拡大率  $N$  で拡大して得られる全体拡大画像データを画像データ Q' とする。

【0556】この場合、親機 1 の表示画面サイズの縦と横の長さを、それぞれ  $a$  と  $b$  で表すと、番組画像データ Q の縦と横の長さも、それぞれ  $a$  と  $b$  となる。

【0557】また、全体拡大画像データ Q' は、番組画像データ Q の縦と横の長さを  $N$  倍したものであるから、その縦と横の長さは、それぞれ  $Na$  と  $Nb$  となる。

【0558】全体拡大処理では、上述したように、親機 1 に表示された番組画像データ Q の全体を、親機 1 を中心として拡大した全体拡大画像データ Q' が表示されるから、親機 1 および子機 2<sub>11</sub> 乃至 2<sub>33</sub> のすべてによって、全体拡大画像データ Q' を、親機 1 を中心として表示する場合には、親機 1 では、その表示画面中の、図 40A において  $R_1$  で示す範囲に一部拡大画像データを表示する必要があり、子機 2<sub>11</sub> では、図 40A において  $R_{11}$  で示す範囲に一部拡大画像データを表示する必要がある。

【0559】そこで、図 39 のステップ S168 では、範囲  $R_1$  が親機 1 の表示範囲として求められるとともに、範囲  $R_{11}$  が子機 2<sub>11</sub> の表示範囲として求められる。

【0560】即ち、親機 1 については、その表示画面全体が表示範囲  $R_1$  として求められる。また、親機 1 の左上の子機 2<sub>11</sub> については、その表示画面の右下側の横  $\times$  縦が  $((Nb - b) / 2) \times ((Na - a) / 2)$  の範囲が表示範囲  $R_{11}$  として求められ、親機 1 の上の子機 2<sub>11</sub> については、その表示画面の下側の横  $\times$  縦が  $b \times ((Na - a) / 2)$  の範囲が表示範囲  $R_{11}$  として求め

られる。さらに、親機 1 の右上の子機  $2_{11}$  については、その表示画面の左下側の横×縦が  $((Nb-b)/2) \times ((Na-a)/2)$  の範囲が表示範囲  $R_{11}$  として求められ、親機 1 の左の子機  $2_{12}$  については、その表示画面の右側の横×縦が  $((Nb-b)/2) \times a$  の範囲が表示範囲  $R_{12}$  として求められる。また、親機の右の子機  $2_{21}$  については、その表示画面の左側の横×縦が  $((Nb-b)/2) \times a$  の範囲が表示画面  $R_{21}$  として求められ、親機 1 の左下の子機  $2_{31}$  については、その表示画面の右上側の横×縦が  $((Nb-b)/2) \times ((Na-a)/2)$  の範囲が表示範囲  $R_{31}$  として求められる。さらに、親機 1 の下の子機  $2_{32}$  については、その表示画面の上側の横×縦が  $b \times ((Na-a)/2)$  の範囲が表示範囲  $R_{32}$  として求められ、親機の右下の子機  $2_{33}$  については、その表示画面の左上側の横×縦が  $((Nb-b)/2) \times ((Na-a)/2)$  の範囲が表示範囲  $R_{33}$  として求められる。

【0561】一方、いま、図 40A に示した親機 1 の表示範囲  $R_1$  および子機  $2_{11}$  の表示範囲  $R_{11}$  を、全体拡大画像データ  $Q'$  の範囲と捉え、全体拡大画像データ  $Q'$  における範囲  $R_1$  および  $R_{11}$  の画像データは、元の番組画像データ  $Q$  の一部を拡大した一部拡大画像データであるため、親機 1 の表示範囲  $R_1$  および子機  $2_{11}$  の表示範囲  $R_{11}$  に表示させる一部拡大画像データに拡大する番組画像データ  $Q$  の範囲としての拡大範囲を求める必要がある。

【0562】そこで、ステップ S167 では、図 40B に示すように、全体拡大画像データ  $Q'$  の範囲  $R_1$  と  $R_{11}$  に対応する、元の番組画像データ  $Q$  の範囲  $r_1$  と  $r_{11}$  が、親機 1 の拡大範囲と子機  $2_{11}$  の拡大範囲として、それぞれ求められる。

【0563】即ち、いまの場合、 $Nb \times Na$  の大きさの全体拡大画像データ  $Q'$  は、 $b \times a$  の大きさの番組画像データ  $Q$  を  $N$  倍の拡大率で拡大したものであるから、全体拡大画像データ  $Q'$  の範囲  $R_1$  と  $R_{11}$  を  $1/N$  に縮小した範囲に相当する、番組画像データ  $Q$  の範囲  $r_1$  と  $r_{11}$  が、親機 1 の拡大範囲と子機  $2_{11}$  の拡大範囲として、それぞれ求められる。

【0564】具体的には、親機 1 については、番組画像データ  $Q$  の中心部分の横×縦が  $b/N \times a/N$  の範囲が拡大範囲  $r_1$  として求められる。また、親機 1 の左上の子機  $2_{11}$  については、番組画像データ  $Q$  の左上側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{11}$  として求められ、親機 1 の上の子機  $2_{12}$  については、番組画像データ  $Q$  の上側の横×縦が  $(b/N) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{12}$  として求められる。さらに、親機 1 の右上の子機  $2_{13}$  については、番組画像データ  $Q$  の右上側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{13}$  として求められ、親機 1 の左の子機  $2_{14}$

$_{11}$  については、番組画像データ  $Q$  の左側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times (a/N)$  の範囲が拡大範囲  $r_{14}$  として求められる。また、親機の右の子機  $2_{21}$  については、番組画像データ  $Q$  の右側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times (a/N)$  の範囲が表示画面  $R_{21}$  として求められ、親機 1 の左下の子機  $2_{31}$  については、番組画像データ  $Q$  の左下側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{31}$  として求められる。さらに、親機 1 の下の子機  $2_{32}$  については、番組画像データ  $Q$  の下側の横×縦が  $(b/N) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{32}$  として求められ、親機の右下の子機  $2_{33}$  については、番組画像データ  $Q$  の右下側の横×縦が  $((b-b/N)/2) \times ((a-a/N)/2)$  の範囲が拡大範囲  $r_{33}$  として求められる。

【0565】図 39 に戻り、ステップ S169 では、CPU129 は、IEEE1394 インタフェース 133 を制御することにより、ステップ S161 で送信したリサイズ処理用の係数種データを用いて、画像データを拡大するリサイズ処理を行って表示することを指令する拡大表示コマンドを、番組画像データ、拡大率  $N$ 、拡大範囲、および表示範囲とともに、各子機  $2_{11}$  に送信する。

【0566】ここで、CPU129 は、番組画像データについては、デマルチプレクサ 124 に、トランスポートストリーム中の、MPEG ビデオデコーダ 125 に供給されている TS パケットを要求し、その要求に応じて、デマルチプレクサ 124 から供給される TS パケットを受信して、各子機  $2_{11}$  に送信する。

【0567】また、CPU129 は、拡大範囲および表示範囲については、各子機  $2_{11}$  について求められた拡大範囲および表示範囲を、その子機  $2_{11}$  に送信する。

【0568】なお、CPU129 においては、各子機  $2_{11}$  には、TS パケットではなく、フレームメモリ 127 に記憶された番組画像データ、即ち、MPEG デコード後の画像データを、信号処理部 137 を介して読み出して送信するようにすることも可能である。この場合、各子機  $2_{11}$  では、番組画像データを、MPEG デコードする必要がなくなる。

【0569】また、このように、MPEG デコード後の番組画像データの子機  $2_{11}$  に送信する場合には、番組画像データの全体ではなく、番組画像データのうちの、子機  $2_{11}$  について求められた拡大範囲の分だけを送信するようにすることが可能である。

【0570】その後、ステップ S170 に進み、CPU129 は、ステップ S166 で設定した拡大率  $N$  に対応するパラメータ  $z$  を、信号処理部 137 (図 22) のパラメータメモリ 168 にセットし、ステップ S171 に進む。

【0571】ステップ S171 では、CPU129 は、信号処理部 137 (図 22) を制御することにより、フ

フレームメモリ127に記憶された、ステップS169で各子機2<sub>1</sub>に送信したのと同じの番組画像データの、親機1について求められた拡大範囲 $r_1$ （図40B）を対象とした画像変換処理を行わせる。

【0572】即ち、本実施の形態では、親機1の信号処理部137（図22）を構成する係数種メモリ167には、リサイズ処理用の係数種データが記憶されており、信号処理部137は、フレームメモリ127に記憶された番組画像データの拡大範囲 $r_1$ を、係数種メモリ167に記憶されたリサイズ処理用の係数種データと、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータ $z$ から生成されるタップ係数を用いて画像変換処理することにより、その拡大範囲 $r_1$ の番組画像データを、拡大率 $N$ で拡大（リサイズ）した画像データとしての一部拡大画像データに変換する。

【0573】さらに、このとき、CPU129は、一部拡大画像データが、CRT11の表示画面中の、親機1について求められた表示範囲 $R_1$ （図40A）の位置に表示されるものとなるように、信号処理部137を制御する。即ち、これにより、信号処理部137では、一部拡大画像データが、CRT11の表示画面中の、親機1について求められた表示範囲 $R_1$ （図40A）の位置に表示されるように、その表示位置が調整される。

【0574】なお、親機1については、図40で説明したことから、表示範囲 $R_1$ は、CRT11の表示画面サイズに一致しているため、実際には、一部拡大画像データの表示位置を調整する必要はない。

【0575】ステップS172において、信号処理部137は、ステップS171で得られた一部拡大画像データを、フレームメモリ127およびNTSCエンコーダ128を介してCRT11に供給して表示させる。

【0576】従って、この場合、親機1のCRT11では、その表示画面全体に、番組画像データの拡大範囲 $r_1$ を拡大率 $N$ だけ拡大した一部拡大画像データが表示される。

【0577】その後、ステップS173に進み、CPU129は、拡大率 $N$ が、最大拡大率 $N_{max}$ 未満であるかどうかを判定する。ステップS173において、拡大率 $N$ が、最大拡大率 $N_{max}$ 未満であると判定された場合、ステップS166に進み、以下、同様の処理が繰り返される。

【0578】また、ステップS173において、拡大率 $N$ が、最大拡大率 $N_{max}$ 未満でないと判定された場合、即ち、ステップS166で拡大率 $N$ が、最大拡大率 $N_{max}$ に設定された場合、ステップS174に進み、CPU129は、ステップS169における場合と同様に、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、拡大表示コマンドを、番組画像データ、拡大率 $N$ 、拡大範囲、および表示範囲を、各子機2<sub>1</sub>に送信し、ステップS175に進む。

【0579】ステップS175では、CPU129は、信号処理部137（図22）を制御することにより、フレームメモリ127に記憶された、ステップS174で各子機2<sub>1</sub>に送信したのと同じの番組画像データの、親機1について求められた拡大範囲 $r_1$ （図40B）を対象とした画像変換処理を行わせる。

【0580】即ち、これにより、ステップS175では、ステップS169における場合と同様に、信号処理部137は、フレームメモリ127に記憶された番組画像データの拡大範囲 $r_1$ を、係数種メモリ167に記憶されたリサイズ処理用の係数種データと、パラメータメモリ168に記憶されたパラメータ $z$ から生成されるタップ係数を用いて画像変換処理することにより、その拡大範囲 $r_1$ の番組画像データを、拡大率 $N$ で拡大（リサイズ）した画像データとしての一部拡大画像データに変換する。

【0581】この一部拡大画像データは、ステップS176において、ステップS172における場合と同様に、フレームメモリ127およびNTSCエンコーダ128を介してCRT11に供給されて表示される。

【0582】ここで、ステップS174で各子機2<sub>1</sub>に送信される拡大率 $N$ 、拡大範囲、表示範囲は、最後に行われたステップS166乃至S168でそれぞれ求められたものであるから、拡大率 $N$ は最大拡大率 $N_{max}$ になっている。さらに、拡大範囲と表示範囲は、最大拡大率 $N_{max}$ になっている拡大率 $N$ について求められたものとなっている。

【0583】従って、この場合、親機1の拡大範囲と表示範囲も、最大拡大率 $N_{max}$ になっている拡大率 $N$ について求められたものとなっている。

【0584】また、ステップS175の画像変換処理が行われる際には、最後に行われたステップS170の処理によって、信号処理部137（図22）のパラメータメモリ168には、最大拡大率 $N_{max}$ に対応したパラメータ $z$ がセットされている。

【0585】以上から、ステップS176では、最大拡大率 $N_{max}$ になっている拡大率 $N$ について求められた拡大範囲 $r_1$ の番組画像データを、最大拡大率 $N_{max}$ で拡大することにより得られる一部拡大画像データが、最大拡大率 $N_{max}$ になっている拡大率 $N$ について求められた表示範囲 $R_1$ （上述したように、親機1については、CRT11の表示画面に等しい）に表示される。

【0586】その後、ステップS177に進み、CPU129は、全体拡大画像データの表示を終了するコマンド（以下、適宜、全体拡大終了コマンドという）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0587】ステップS177において、全体拡大終了コマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS174に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。従って、この場合、親機1では、最大拡大率 $N_{max}$

10

20

30

40

50

で拡大された一部拡大画像データの表示が続行される。

【0588】また、ステップS177において、全体拡大終了コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15（図7）を操作することにより、CRT11にメニュー画面を表示させ、さらに、そのメニュー画面における全体拡大アイコンを再クリックし、これにより、そのリモコン15の操作に対応するコマンドである全体拡大終了コマンドの赤外線が、リモコン15から出射され、IR受信部135で受信されてCPU129に供給された場合、ステップS178に進み、信号処理部137における画像変換処理を終了し、親機1の全体拡大処理を終了する。これにより、フレームメモリ127に記憶された番組画像データは、そのまま、NTSCエンコーダ128を介して、CRT11に供給されるようになり、CRT11では、番組画像データが、通常のサイズで表示される。

【0589】次に、図41のフローチャートを参照して、スケーラブルTVシステムを構成する各子機2<sub>i</sub>で行われる子機の全体拡大処理について説明する。

【0590】子機2<sub>i</sub>（図11）では、まず最初に、ステップS181において、CPU149が、図39のステップS161で親機1からリサイズ処理用の係数種データが送信されてくるのを待って、その係数種データを、IEEE1394インタフェース153を介して受信する。さらに、ステップS181では、CPU149は、受信したリサイズ処理用の係数種データを、信号処理部157（図29）に転送し、その係数種メモリ207にセットする。なお、その際、信号処理部157は、自身が元から係数種メモリ207に記憶している係数種データを、あらかじめ、EEPROM157Bの空き領域に待避させる。

【0591】ここで、子機2<sub>i</sub>の信号処理部157を構成する係数メモリ207に、リサイズ処理用の係数種データが記憶されている場合、上述のステップS181、および後述するステップS188の処理は、スキップするようにすることができる。

【0592】その後、ステップS182に進み、CPU149は、親機1が図39のステップS164で送信してくる外部入力選択コマンドを受信したかどうかを判定し、受信していないと判定した場合、ステップS182に戻る。

【0593】また、ステップS182において、親機1からの外部入力選択コマンドを受信したと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からの外部入力選択コマンドが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS183に進み、CPU149は、IEEE1394インタフェース153で受信される番組画像データを選択し、デマルチプレクサ144を介して、MPEGビデオデコーダ145に供給する状態となり、ステップS184に進む。

【0594】ステップS184では、CPU149は、親機1から、拡大表示コマンドとともに、番組画像データ、拡大率N、拡大範囲 $r_{i1}$ 、および表示範囲 $R_{i1}$ が送信されてきたかどうかを判定する。

【0595】ステップS184において、親機1から、拡大表示コマンドとともに、番組画像データ、拡大率N、拡大範囲 $r_{i1}$ 、および表示範囲 $R_{i1}$ が送信されてきたと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1からの拡大表示コマンド、並びに番組画像データ、拡大率N、拡大範囲 $r_{i1}$ 、および表示範囲 $R_{i1}$ が受信され、CPU149に供給された場合、CPU149は、以下、拡大表示コマンドにしたがい、その拡大表示コマンドとともに送信されてきた番組画像データの拡大範囲 $r_{i1}$ を、拡大率Nで拡大し、その結果得られる一部拡大画像データを、CRT31の表示画面中の表示範囲 $R_{i1}$ に表示させる処理を行う。

【0596】即ち、この場合、ステップS184からS185に進み、CPU149は、CPU149は、拡大表示コマンドとともに受信した拡大率Nに対応するパラメータ $z$ を、信号処理部157（図29）のパラメータメモリ208にセットし、ステップS186に進む。

【0597】ステップS186では、CPU149は、信号処理部157（図29）を制御することにより、フレームメモリ147に記憶された、拡大表示コマンドとともに受信した番組画像データの、子機2<sub>i</sub>について求められた拡大範囲 $r_{i1}$ （図40B）を対象とした画像変換処理を行わせる。

【0598】即ち、本実施の形態では、図39のステップS169およびS174において、親機1から、子機2<sub>i</sub>に対して、拡大表示コマンドとともに、番組画像データとしてのTSパケットが送信されるが、この場合、CPU149は、IEEE1394インタフェース153を介して受信した親機1からのTSパケットを、デマルチプレクサ144を介して、MPEGビデオデコーダ145に供給する。MPEGビデオデコーダ145は、そのTSパケットをMPEGデコードし、番組画像データを得て、フレームメモリ147に書き込む。

【0599】一方、子機2<sub>i</sub>の信号処理部157（図29）を構成する係数種メモリ207には、ステップS181でリサイズ処理用の係数種データがセットされており、信号処理部157は、フレームメモリ147に記憶された番組画像データの拡大範囲 $r_{i1}$ を、係数種メモリ207に記憶されたリサイズ処理用の係数種データと、パラメータメモリ208に記憶されたパラメータ $z$ から生成されるタップ係数を用いて画像変換処理することにより、その拡大範囲 $r_{i1}$ の番組画像データを、拡大率Nで拡大（リサイズ）した画像データとしての一部拡大画像データに変換する。

【0600】さらに、このとき、CPU149は、一部拡大画像データが、CRT31の表示画面中の、子機2<sub>i</sub>



について求められた表示範囲 $R_{11}$ （図40A）の位置に表示されるものとなるように、信号処理部157を制御する。即ち、これにより、信号処理部157では、一部拡大画像データが、CRT31の表示画面中の、子機2<sub>11</sub>について求められた表示範囲 $R_{11}$ （図40A）の位置に表示されるように、その表示位置が調整される。

【0601】具体的には、例えば、子機2<sub>11</sub>では、図40Aに示したように、一部拡大画像データが、そのCRT31の表示画面中の右下の表示範囲 $R_{11}$ に表示されるように、一部拡大画像データの表示位置が調整される。

【0602】なお、この場合、子機2<sub>11</sub>では、CRT31の表示画面中の表示範囲 $R_{11}$ 以外の範囲の画像データは、例えば、黒レベルとされる。他の子機2<sub>11</sub>においても同様である。

【0603】ステップS187において、信号処理部157は、ステップS186で得られた一部拡大画像データを、フレームメモリ147およびNTSCエンコーダ148を介してCRT31に供給して表示させる。

【0604】その後、ステップS184に戻り、以下、ステップS184乃至S187の処理が繰り返される。

【0605】一方、ステップS184において、親機1から、拡大表示コマンドとともに、番組画像データ、拡大率N、拡大範囲 $r_{11}$ 、および表示範囲 $R_{11}$ が送信されてこないと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、拡大表示コマンド、並びに番組画像データ、拡大率N、拡大範囲 $r_{11}$ 、および表示範囲 $R_{11}$ を受信することができなくなった場合、ステップS188に進み、信号処理部157は、EEPROM157Bに待避しておいた元の係数種データを、係数種メモリ207（図29）にセットし直し、子機の全体拡大処理を終了する。

【0606】図39の親機の全体拡大処理、および図41の子機の全体拡大処理によれば、例えば、図42Aに示すように、スケーラブルTVシステムを構成する第2行第2列に位置する親機1に番組画像データが表示されている場合に、その親機1に表示された番組画像データの全体が、図42Bに示すように、親機1を中心として、子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>21</sub>に亘って徐々に拡大されていき、最終的には、図42Cに示すように、3×3台の親機1および子機2<sub>11</sub>乃至2<sub>21</sub>の全体に、番組画像データの全体を拡大した全体拡大画像データが表示されることになる。

【0607】従って、ユーザは、番組画像データの全体を、その細部にわたって拡大した全体拡大画像データを見ることができる。

【0608】但し、スケーラブルTVシステムにおいては、実際には、そのスケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の筐体が存在するから、隣接するテレビジョン受像機どうしの、その隣接部分は筐体であり、その部分には、画像は表示されない。即ち、図42

では、図を簡略化するため、隣接するテレビジョン受像機どうしの間に存在する筐体部分を省略している。しかしながら、実際には、隣接するテレビジョン受像機どうしの間には、筐体が存在し、従って、全体拡大画像データは、僅かではあるが、テレビジョン受像機の筐体部分で表示されず、いわば区切られたものとなるという問題点がある。

【0609】しかしながら、人間の視覚には、画像の一部に、その視聴を妨げる微小幅のラインがあっても、そのラインで隠されている部分の画像を、その周辺の画像から補間する補間作用があるため、上述した問題点は、全体拡大画像データを視聴する上で、それほど大きな問題とはならない。

【0610】なお、全体拡大処理においても、一部拡大処理で説明した場合と同様に、リサイズ処理用の係数種データを用いて、画像交換処理を行って全体拡大画像データを得る他、単なる補間処理によって、番組画像データを拡大した全体拡大画像データを得ることが可能である。

【0611】但し、番組画像データの全体を、その細部にわたって拡大した全体拡大画像データを見ることができるのは、信号処理部137および157において、リサイズ処理用の係数種データを用いて、画像交換処理を行った場合であり、単なる補間処理によって、番組画像データの拡大を行った場合には、全体拡大画像データを見ることができず、その細部の再現は行われない。即ち、単なる補間処理による場合は、リサイズ処理用の係数種データを用いた画像交換処理による場合に比較して、大きく画質の劣化した全体拡大画像データしか見ることができない。

【0612】ここで、本実施の形態では、図31および図33で説明した認証が成功した場合にのみ、特別機能を提供するようにしたが、認証が失敗した場合であっても、特別機能を、いわば制限付きで提供するようにすることが可能である。

【0613】即ち、例えば、認証が成功した場合には、リサイズ処理用の係数種データを用いた画像交換処理によって、全体拡大画像データを提供し、認証が失敗した場合には、単なる補間処理による全体拡大画像データを提供するようにすることが可能である。

【0614】この場合、スケーラブルTVシステムを、親機や子機でないテレビジョン受像機を用いて構成しているユーザは、全体拡大画像データを見ることができず、その全体拡大画像データは、単なる補間処理によるものなので、リサイズ処理用の係数種データを用いた画像交換処理による場合に比較して、かなり画質の劣化したものとなる。

【0615】これに対して、スケーラブルTVシステムを、親機や子機であるテレビジョン受像機を用いて構成しているユーザは、リサイズ処理用の係数種データを用



いた画像変換処理による高画質の全体拡大画像データを見ることができる。

【0616】その結果、スケーラブルTVシステムを、親機や子機でないテレビジョン受像機を用いて構成しているユーザにおいては、高画質の全体拡大画像データを見るために、親機や子機であるテレビジョン受像機を購入するインセンティブが働くことになる。

【0617】なお、本実施の形態では、親機1に表示された番組画像データの全体を、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の全体に表示可能な大きさの全体拡大画像データに拡大する拡大率を、最大拡大率 $N_{max}$ として設定するようにしたが、最大拡大率 $N_{max}$ は、ユーザが、リモコン15（またはリモコン35）を操作することにより、任意の値に設定可能なようにすることができる。

【0618】この場合、最大拡大率 $N_{max}$ が、番組画像データを、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の全体に表示可能な大きさの全体拡大画像データよりも大きい画像データに拡大する値（以下、適宜、規定外最大拡大率という）に設定されることがあり、その規定外最大拡大率で拡大された全体拡大画像データは、その全体を、スケーラブルTVシステムで表示することができなくなる。即ち、規定外最大拡大率で拡大された全体拡大画像データは、その一部だけしか表示することができなくなる。この場合、規定外最大拡大率で拡大された全体拡大画像データのどの部分を表示するかは、例えば、ユーザが、リモコン15（またはリモコン35）を操作することにより設定可能なようにすることができる。

【0619】また、上述の場合には、スケーラブルTVシステムを構成する各テレビジョン受像機において、そのテレビジョン受像機で表示すべき一部拡大画像データを生成するようにしたが、スケーラブルTVシステムを構成する各テレビジョン受像機で表示すべき一部拡大画像データは、例えば、親機1などの1台、または複数台のテレビジョン受像機において生成するようにすることが可能である。即ち、例えば、親機1において、全体拡大画像データを生成し、その全体拡大画像データのうちの一部である一部拡大画像データを、IEEE1394インタフェース133を介して、各子機2<sub>11</sub>に送信するようにすることが可能である。但し、この場合、親機1は、自身で表示すべき一部拡大画像データの他、他のテレビジョン受像機である各子機2<sub>11</sub>で表示すべき一部拡大画像データも生成する必要があるため、その処理負担が大になる。

【0620】さらに、上述の場合には、テレビジョン放送番組としての画像データ（番組画像データ）を拡大するようにしたが、全体拡大処理でも、一部拡大処理における場合と同様に、外部の装置から入力される画像データを、その処理の対象とすることが可能である。

【0621】さらに、全体拡大処理においても、一部拡大処理における場合と同様に、番組画像データの一部の水平方向および垂直方向の両方を、同一の拡大率だけ拡大することは勿論、水平方向と垂直方向それぞれを、異なる拡大率だけ拡大することも可能である。

【0622】また、上述の場合には、3×3台のテレビジョン受像機で構成されるスケーラブルTVシステムにおいて、その中心に配置された親機1に表示される画像データが、その周囲に配置された各子機2<sub>11</sub>の方向（左上、左、左下、上、下、右上、右、右下の8方向）それぞれに向かって拡大されていく全体拡大画像データが表示されるが、その他、例えば、左下に配置された子機2<sub>11</sub>に表示される画像データが、その上に配置された子機2<sub>11</sub>、右上に配置された親機1、右に配置された子機2<sub>11</sub>の方向それぞれに向かって拡大されていくような全体拡大画像データを表示するようにすることも可能である。

【0623】さらに、上述の場合には、親機1や各子機2<sub>11</sub>において、ユーザがリモコン15を操作することにより、全体拡大処理を行うことの指令があった後に、全体拡大画像データ（を構成する一部拡大画像データ）を生成するようにしたが、親機1や各子機2<sub>11</sub>では、常時、拡大率 $N$ が、 $1 + \alpha$ ,  $1 + 2\alpha$ ,  $1 + 3\alpha$ ,  $\dots$ ,  $N_{max}$ 倍の全体拡大画像データを生成するようにし、全体拡大処理を行うことの指令があった場合は、即座に、その拡大率 $N$ が $1 + \alpha$ ,  $1 + 2\alpha$ ,  $1 + 3\alpha$ ,  $\dots$ ,  $N_{max}$ 倍の全体拡大画像データを、順次表示するようにすることも可能である。

【0624】次に、スケーラブルTVシステムは、そのスケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機全体に、画像データを表示する、いわゆるマルチ画面表示を行う特別機能を有しており、この特別機能は、親機1と子機2において、マルチ画面表示処理が行われることにより実現される。

【0625】マルチ画面表示処理を行うことの指示も、例えば、一部拡大処理や全体拡大処理を行うことの指示と同様に、メニュー画面から行うことができるようになっている。

【0626】即ち、上述したように、ユーザが、リモコン15（図7）のメニューボタンスイッチ54（またはリモコン35（図8）のメニューボタンスイッチ84）を操作した場合、親機1のCRT11（または子機2のCRT31）には、メニュー画面が表示されるが、このメニュー画面には、例えば、マルチ画面表示処理を表すアイコン（以下、適宜、マルチ画面表示アイコンという）が表示されるようになっており、ユーザが、このマルチ画面表示アイコンを、リモコン15を操作してクリックすることにより、親機1と子機2それぞれにおいて、マルチ画面表示処理が開始される。

【0627】そこで、図43のフローチャートを参照し

て、親機のマルチ画面表示処理について説明する。

【0628】ここで、マルチ画面表示処理では、図42Cに示したように、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機全体に、番組画像データが表示される。従って、親機1のマルチ画面表示処理は、実質的には、拡大率 $N$ を最大拡大率 $N_{max}$ に固定し、拡大ピッチ $\alpha$ を無視して行う、図39の全体拡大処理と等価である。

【0629】このため、親機1のマルチ画面表示処理では、ステップS191乃至S194において、図39のステップS161乃至S164における場合とそれぞれ同様の処理が行われる。

【0630】そして、ステップS195に進み、図39のステップS165における場合と同様にして、最大拡大率 $N_{max}$ が設定され、ステップS196に進む。ステップS196では、親機1(図10)のCPU129は、拡大率 $N$ を、最大拡大率 $N_{max}$ に設定し、ステップS197に進む。

【0631】ステップS197では、CPU129は、最大拡大率 $N_{max}$ が設定されている拡大率 $N$ に基づき、親機1における番組画像データの拡大範囲 $r_1$ と、各子機2<sub>11</sub>(図11)における番組画像データの拡大範囲 $r_{11}$ とを、図39のステップS167における場合と同様にして求め、ステップS198に進む。

【0632】ここで、図39の全体拡大処理では、ステップS167で拡大範囲を求める他、ステップS168で表示範囲も求めるが、拡大率 $N$ が、最大拡大率 $N_{max}$ である場合には、親機1の表示範囲 $R_1$ は、そのCRT11の表示画面全体であり、また、子機2<sub>11</sub>の表示範囲 $R_{11}$ も、そのCRT31の表示画面全体であるから、あらかじめ分かっており、求める必要がない(または、あらかじめ求められていると考えることができる)。このため、マルチ画面表示処理では、改めて、親機1の表示範囲 $R_1$ と、子機2<sub>11</sub>の表示範囲 $R_{11}$ を求めるようにはされていない。

【0633】ステップS198では、CPU129は、図39のステップS170における場合と同様にして、最大拡大率 $N_{max}$ が設定されている拡大率 $N$ に対応するパラメータ $z$ を、信号処理部137(図22)のパラメータメモリ168にセットする。

【0634】そして、ステップS199乃至S201に順次進み、図39のステップS174乃至S176における場合とそれぞれ同様に処理が行われ、これにより、親機1では、最大拡大率 $N_{max}$ で拡大された一部拡大画像データが表示される。

【0635】その後、ステップS202に進み、CPU129は、マルチ画面表示を終了するコマンド(以下、適宜、マルチ画面表示終了コマンドという)が送信されてきたかどうかを判定する。

【0636】ステップS202において、マルチ画面表

示終了コマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS199に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。従って、この場合、親機1では、最大拡大率 $N_{max}$ で拡大された一部拡大画像データの表示が続行される。

【0637】また、ステップS202において、マルチ画面表示終了コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15(図7)を操作することにより、CRT11にメニュー画面を表示させ、さらに、そのメニュー画面におけるマルチ画面表示アイコンを再クリックし、これにより、そのリモコン15の操作に対応するコマンドであるマルチ画面表示終了コマンドの赤外線が、リモコン15から出射され、IR受信部135で受信されてCPU129に供給された場合、ステップS203に進み、信号処理部137における画像交換処理を終了し、親機1のマルチ画面表示処理を終了する。これにより、フレームメモリ127に記憶された番組画像データは、そのまま、NTSCエンコーダ128を介して、CRT11に供給されるようになり、CRT11では、番組画像データが、通常のサイズで表示される。

【0638】なお、子機2<sub>11</sub>のマルチ画面表示処理(子機2<sub>11</sub>が行うマルチ画面表示処理)は、図41で説明した子機2<sub>11</sub>の全体拡大処理と同様であるため、その説明は、省略する。

【0639】次に、スケーラブルTVシステムは、そのスケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機それぞれに同一の処理を行わせる特別機能を有しており、この特別機能は、親機1において、一括同時制御処理が行われることにより実現される。

【0640】一括同時制御処理を行うことの指示も、例えば、一部拡大処理等を行うことの指示と同様に、メニュー画面から行うことができるようになっている。

【0641】即ち、上述したように、ユーザが、リモコン15(図7)のメニューボタンスイッチ54(またはリモコン35(図8)のメニューボタンスイッチ84)を操作した場合、親機1のCRT11(または子機2のCRT31)には、メニュー画面が表示されるが、このメニュー画面には、例えば、一括同時制御処理を表すアイコン(以下、適宜、一括同時制御アイコンという)が表示されるようになっており、ユーザが、この一括同時制御アイコンを、リモコン15を操作してクリックすることにより、親機1において、一括同時制御処理が開始される。

【0642】そこで、図44のフローチャートを参照して、親機の一括同時制御処理について説明する。

【0643】一括同時制御処理では、親機1(図10)のCPU129は、リモコン15(またはリモコン25)が操作されることにより、所定の処理を指令するコマンドが入力されるのを待って、即ち、IR受信部15

において、リモコン15からの所定のコマンドに対応する赤外線が受信され、CPU129に供給されるのを待って、ステップS211において、そのコマンドを受信する。さらに、ステップS211では、CPU129は、そのコマンドに対応した処理を行い、ステップS212に進む。

【0644】ステップS212では、CPU129は、ステップS211で受信した、リモコン15の操作に対応したコマンド（以下、適宜、リモコンコマンドという）に対応する処理を行うことができる子機2<sub>11</sub>が、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機の中に存在するかどうかを判定する。

【0645】なお、ステップS212の判定処理は、CPU129がEEPROM130に記憶された各子機2<sub>11</sub>の機能情報を参照することで行われる。

【0646】ステップS212において、リモコンコマンドに対応する処理を行うことのできる子機2<sub>11</sub>が存在すると判定された場合、ステップS213に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、リモコンコマンドに対応する処理を行うことのできる子機2<sub>11</sub>すべてに、リモコンコマンドを送信する。

【0647】従って、例えば、いま、スケーラブルTVシステムを構成する子機2<sub>11</sub>すべてが、リモコンコマンドに対応する処理を行うことができるものであれば、その子機2<sub>11</sub>すべてに、リモコンコマンドが送信され、各子機2<sub>11</sub>では、そのリモコンコマンドに対応する処理、即ち、ステップS211で親機1で行われたのと同じの処理が行われる。

【0648】一方、ステップS212において、リモコンコマンドに対応する処理を行うことのできる子機2<sub>11</sub>が存在しないと判定された場合、ステップS213をスキップして、ステップS214に進み、CPU129は、一括同時制御処理を終了するコマンド（以下、適宜、一括同時制御終了コマンドという）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0649】ステップS212において、一括同時制御終了コマンドが送信されてきていないと判定された場合、リモコン15が操作されることにより、所定の処理を指令するコマンド（リモコンコマンド）が入力されるのを待って、ステップS211に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0650】また、ステップS212において、一括同時制御終了コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン15（図7）を操作することにより、CRT11にメニュー画面を表示させ、さらに、そのメニュー画面における一括同時制御アイコンを再クリックし、これにより、そのリモコン15の操作に対応するコマンドである一括同時制御終了コマンドの赤外線が、リモコン15から出射され、IR受

信部135で受信されてCPU129に供給された場合、一括同時制御処理を終了する。

【0651】一括同時制御処理によれば、例えば、いま、スケーラブルTVシステムを構成する子機2<sub>11</sub>すべてが、リモコンコマンドに対応する処理を行うことができるものであるとすると、ユーザが、リモコン15を操作することにより、例えば、あるチャンネルを選択することが指令された場合、図45Aに示すように、スケーラブルTVシステムを構成する親機1および子機2のすべてにおいて、そのチャンネルで放送されている画像データが表示される。さらに、ユーザが、リモコン15を操作することにより、他のチャンネルへの切り換えを指令すると、図45Bに示すように、スケーラブルTVシステムを構成する親機1および子機2のすべてにおいて、チャンネルの切り換えが行われる。

【0652】従って、ユーザは、1つのリモコン15によって、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機すべてを、同時に、同じように制御することができる。

【0653】次に、上述したように、親機1には、リモコン15を付随させ、各子機2<sub>11</sub>にも、それぞれ、リモコン35を付随させることが可能である。さらに、上述したように、親機1は、そのリモコン15によっても、子機2<sub>11</sub>のリモコン35によっても制御することが可能であり、子機2<sub>11</sub>も、そのリモコン35によっても、親機1のリモコン15によっても制御することが可能である。

【0654】従って、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機は、そのすべてを、1台のリモコン15（または35）だけで制御することが可能である。

【0655】しかしながら、1台のリモコン15だけで、複数台のテレビジョン受像機それぞれを、別個に制御するには、例えば、リモコン15に、複数台のテレビジョン受像機それぞれの機器IDを設定しておき、所望のコマンドを入力する操作を行う前に、制御しようとするテレビジョン受像機の機器IDを入力する操作等の、制御対象とするテレビジョン受像機を特定する操作が必要となり、面倒である。

【0656】そこで、親機1の制御には、それに付随するリモコン15を、各子機2<sub>11</sub>の制御には、やはり、各子機2<sub>11</sub>に付随するリモコン35を、それぞれ用いるようにする方法がある。

【0657】しかしながら、この方法では、図1AのスケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機それぞれを、別個に制御するのに、9台という多数のリモコンが必要となる。さらに、この場合、どのリモコンが、どのテレビジョン受像機を制御するものなのか、一見ただけでは分からなくなることがある。

【0658】従って、スケーラブルTVシステムを構成

する親機1と各子機2<sub>11</sub>のうち、ユーザが制御対象としているテレビジョン受像機を、親機1のリモコン15と各子機2<sub>11</sub>のリモコン35のうちの任意のリモコンによって、ユーザが、制御対象としているテレビジョン受像機を特定する操作を行うことなく制御することができれば、便利である。

【0659】そこで、スケーラブルTVシステムは、ユーザが、制御対象としているテレビジョン受像機を認識し、その制御対象のテレビジョン受像機を、リモコン15（またはリモコン35）によって制御可能とする特別機能<sup>10</sup>を有しており、この特別機能は、親機1と子機2において、個別処理が行われることにより実現される。

【0660】個別処理を行うことの指示は、例えば、メニュー画面から行うことができるようになっている。

【0661】即ち、上述したように、ユーザが、リモコン15（図7）のメニューボタンスイッチ54（またはリモコン35（図8）のメニューボタンスイッチ84）を操作した場合、親機1のCRT11（または子機2のCRT31）には、メニュー画面が表示されるが、このメニュー画面には、例えば、個別処理を表すアイコン<sup>20</sup>（以下、適宜、個別処理アイコンという）が表示されるようになっており、ユーザが、この個別処理アイコンを、リモコン15を操作してクリックすることにより、親機1と子機2それぞれにおいて、個別処理が開始される。

【0662】そこで、まず、図46のフローチャートを参照して、親機1の個別処理について説明する。

【0663】親機1（図10）の個別処理では、CPU129は、IR受信部135において、リモコン15（またはリモコン35）からの赤外線が受信されるのを待つて、ステップS221において、IR受信部135における赤外線の受信強度を検出する。即ち、ユーザが、スケーラブルTVシステムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御対象を制御するのに、リモコン15を操作すると、リモコン15は、その操作に対応する赤外線を出射する。この赤外線は、親機1のIR受信部135、および各子機2<sub>11</sub>（図11）のIR受信部155で受光されるが、ステップS221では、CPU129は、IR受信部135に、その赤外線の受信強度を検出させ、その供給を受ける。<sup>40</sup>

【0664】そして、ステップS222に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を介して、各子機2<sub>11</sub>に、各子機2<sub>11</sub>でのリモコン15からの赤外線の受信強度を要求し、その要求に応じて、各子機2<sub>11</sub>から送信されてくる赤外線の受信強度を、IEEE1394インタフェース133を介して取得（受信）する。

【0665】即ち、上述したように、ユーザがリモコン15を操作することにより、そのリモコン15が出射する赤外線は、親機1のみならず、各子機2<sub>11</sub>でも受光されるが、ステップS222では、その赤外線の、各子機<sup>50</sup>

2<sub>11</sub>での受信強度が取得される。

【0666】その後、ステップS223に進み、CPU129は、ステップS221で検出した親機1での赤外線の受信強度と、ステップS222で取得した各子機2<sub>11</sub>での赤外線の受信強度の中から、最大の受信強度（最大受信強度）を検出し、ステップS224に進む。

【0667】ステップS224では、CPU129は、最大受信強度が得られたテレビジョン受像機（以下、適宜、最大受信強度装置という）が親機1または子機2のいずれであるかを判定する。

【0668】ステップS224において、最大受信強度装置が親機1であると判定された場合、ステップS225に進み、CPU129は、IR受信部135で受光された赤外線が表すコマンドが、親機1に対するものであるとして、そのコマンドに対応する処理を実行する。

【0669】一方、ステップS224において、最大受信強度装置が子機2であると判定された場合、ステップS226に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、IR受信部135で受光された赤外線が表すコマンドが、その最大受信強度装置である子機2<sub>11</sub>に対するものであるとして、そのコマンドを、最大受信強度装置である子機2<sub>11</sub>に送信する。

【0670】従って、この場合、最大受信強度装置である子機2<sub>11</sub>では、後述する図47で説明するように、リモコン15からの赤外線が表すコマンドに対応する処理が行われることになる。

【0671】ここで、ユーザは、リモコン15（またはリモコン35）を操作することによって、スケーラブルTVシステムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御を行う場合、一般に、リモコン15を、その制御対象であるテレビジョン受像機に向けて操作する。

【0672】この場合、例えば、いま、リモコン15（またはリモコン35）が出射する赤外線が指向性の強いものであるとすると、ユーザが制御対象としてしているテレビジョン受像機は、リモコン15が出射する赤外線の主軸の方向にあるもの、即ち、赤外線の受信強度が最も大きい最大受信強度装置であるということになる。<sup>40</sup>

【0673】従って、上述のように、最大受信強度装置において、リモコン15からの赤外線が表すコマンドに対応する処理を実行することで、ユーザが制御対象としたテレビジョン受像機、つまり最大受信強度装置において、ユーザによるリモコン15の操作に対応した処理が行われることになる。

【0674】具体的には、例えば、ユーザが、リモコン15を、親機1に向けて、チャンネル操作や音量操作を行った場合、親機1が最大受信強度装置となり、その結果、最大受信強度装置である親機1において、その操作

に対応して、チャンネルや音量が変更される。また、例えば、ユーザが、リモコン 15 を、ある子機 2<sub>11</sub> に向けて、チャンネル操作や音量操作を行った場合、その子機 2<sub>11</sub> が最大受信強度装置となり、その結果、最大受信強度装置である子機 2<sub>11</sub> において、その操作に対応して、チャンネルや音量が変更される。

【0675】ステップ S225 および S226 の処理後は、いずれも、ステップ S227 に進み、CPU 129 は、個別処理を終了するコマンド（以下、適宜、個別処理終了コマンドという）が送信されてきたかどうかを判定する。

【0676】ステップ S227 において、個別処理終了コマンドが送信されてきていないと判定された場合、リモコン 15 が操作されることにより出射される赤外線が、IR 受信部 135 で受光されるのを待って、ステップ S221 に戻り、以下、同様の処理が繰り返される。

【0677】また、ステップ S227 において、個別処理終了コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、例えば、ユーザが、リモコン 15（図 7）を操作することにより、CRT 11 にメニュー画面を表示させ、さらに、そのメニュー画面における個別処理アイコンを再クリックし、これにより、そのリモコン 15 の操作に対応するコマンドである個別処理終了コマンドの赤外線が、リモコン 15 から出射され、IR 受信部 135 で受信されて CPU 129 に供給された場合、ステップ S228 に進み、CPU 129 は、IEEE1394 インタフェース 133 を制御することにより、個別処理終了コマンドを、各子機 2<sub>11</sub> に送信し、親機 1 の個別処理を終了する。

【0678】次に、図 47 のフローチャートを参照して、子機の個別処理について説明する。

【0679】子機 2（図 11）の個別処理では、CPU 149 は、IR 受信部 155 において、リモコン 15（またはリモコン 35）からの赤外線が受信されるのを待って、ステップ S231 において、IR 受信部 155 における赤外線の受信強度を検出する。即ち、ユーザが、スケーラブル TV システムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御対象を制御するのに、リモコン 15 を操作すると、リモコン 15 は、その操作に対応する赤外線を出射するが、この赤外線は、上述したように、子機 2 の IR 受信部 155 で受光される。ステップ S231 では、CPU 149 は、IR 受信部 155 に、その赤外線の受信強度を検出させ、その供給を受ける。

【0680】そして、ステップ S232 に進み、CPU 149 は、親機 1 から赤外線の受信強度の要求が送信されてくるのを待って、IEEE1394 インタフェース 153 を介して、親機 1 に、ステップ S231 で検出した赤外線の受信強度を送信する。このステップ S232 で、子機 2 から送信される赤外線の受信強度が、親機 1 で行われ

る、上述した図 46 のステップ S222 で取得（受信）される。

【0681】その後、ステップ S233 に進み、CPU 149 は、親機 1 からコマンドが送信されてきたかどうかを判定する。即ち、親機 1 は、上述した図 46 のステップ S226 や S228 において、子機 2 に対して、コマンドを送信するが、ステップ S233 では、そのようにして親機 1 からコマンドが送信されてきたかどうかを判定される。

【0682】ステップ S233 において、親機 1 からコマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップ S233 に戻る。

【0683】また、ステップ S233 において、親機 1 からコマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、IEEE1394 インタフェース 153 において、親機 1 から送信されてきたコマンドが受信され、CPU 149 に供給された場合、ステップ S234 に進み、CPU 149 は、そのコマンドが、個別処理終了コマンドであるかどうかを判定する。

【0684】ステップ S234 において、親機 1 から送信されてきたコマンドが、個別処理終了コマンドでないと判定された場合、ステップ S235 に進み、CPU 149 は、親機 1 から送信されてきたコマンドに対応する処理を実行し、ステップ S233 に戻る。

【0685】これにより、図 46 で説明したように、ユーザがリモコン 15 を操作するにあたって、そのリモコン 15 が向けられた子機 2 では、そのリモコン 15 の操作に対応する処理（例えば、チャンネルや音量の変更）が行われる。

【0686】一方、ステップ S234 において、親機 1 から送信されてきたコマンドが、個別処理終了コマンドであると判定された場合、子機 2 の個別処理を終了する。

【0687】以上のように、リモコン 15（またはリモコン 35）として、赤外線の指向性が強いものを用い、さらに、スケーラブル TV システムを構成するテレビジョン受像機において、リモコン 15 からの赤外線の受信強度が最も大きい最大受信強度装置を検出することにより、ユーザが制御しようとしているテレビジョン受像機を特定（認識）することができるので、スケーラブル TV システムを構成する親機 1 と各子機 2<sub>11</sub> のうち、ユーザが制御対象としているテレビジョン受像機を、親機 1 のリモコン 15 と各子機 2<sub>11</sub> のリモコン 35 のうちの任意のリモコンによって、ユーザが制御対象としているテレビジョン受像機を特定する操作を行うことなく制御することができる。

【0688】次に、個別処理によれば、例えば、あるユーザ A が、リモコン 15 によって、ある子機 2<sub>11</sub> のチャンネル操作を行って、ある番組 PGM<sub>A</sub> を視聴し、また、他のユーザ B が、リモコン 35 によって他の子機 2

。。のチャンネル操作を行って、他の番組PGM<sub>n</sub>を視聴するといったように、複数のユーザが、個別に、異なる番組を視聴することができる。

【0689】この場合、子機2<sub>11</sub>と2<sub>2</sub>。(図11)のCRT31には、異なる番組の画像データが表示されることとなるが、仮に、子機2<sub>11</sub>と2<sub>2</sub>。とが隣り合う位置に配置されていたとしても、子機2<sub>11</sub>と2<sub>2</sub>。に異なる番組の画像データが表示されることは、それほど大きな問題にはならない。

【0690】即ち、いまの場合、子機2<sub>11</sub>には番組PGM<sub>n</sub>の画像データが表示され、子機2<sub>2</sub>。には番組PGM<sub>m</sub>の画像データが表示されるため、いずれの画像データも、ユーザAとBの視界に入ることになる。

【0691】しかしながら、ユーザAは、子機2<sub>11</sub>に表示された番組PGM<sub>n</sub>の画像データを視聴しようとし、ユーザBは、子機2<sub>2</sub>。に表示された番組PGM<sub>m</sub>の画像データを視聴しようとしているため、ユーザAにおいては、視聴しようとしていない番組PGM<sub>m</sub>の画像データは、いわばマスクされ、ユーザBにおいても、視聴しようとしていない番組PGM<sub>n</sub>の画像データはマスクされる。

【0692】従って、ユーザAにとって、他の子機2<sub>2</sub>。に表示された番組PGM<sub>m</sub>の画像データは、子機2<sub>11</sub>に表示された番組PGM<sub>n</sub>の画像データの視聴の大きな妨げにはならず、ユーザBにとっても、他の子機2<sub>11</sub>に表示された番組PGM<sub>n</sub>の画像データは、子機2<sub>2</sub>。に表示された番組PGM<sub>m</sub>の画像データの視聴の大きな妨げにならない。

【0693】しかしながら、この場合、異なる画像データにそれぞれ付随する異なる音声データが出力されることが、即ち、子機<sub>11</sub>のスピーカユニット32Lおよび32Rから番組PGM<sub>n</sub>の音声データが出力され、子機2<sub>2</sub>。のスピーカユニット32Lおよび32Rから番組PGM<sub>m</sub>の音声データが出力されることについては、多少の問題がある。

【0694】即ち、人間の聴覚には、いわゆるカクテルパーティ効果が認められ、多数の音声データが混在する中から、所望の音声データを聞き分けることが可能であるが、それでも、パワーの小さい音声データは、パワーの大きな音声データにマスクされてしまうなど、所望の音声データ以外の音声データ、つまりノイズとなる音声データの存在は、所望の音声データの視聴の妨げとなる。

【0695】そこで、スケーラブルTVシステムは、親機1や子機2で番組を視聴しているユーザの方向に、その親機1のスピーカユニット12Lおよび12Rや、子機2のスピーカユニット32Lおよび32R(を構成するスピーカ)の指向性の主軸の方向を向け、これにより、ユーザが視聴している番組の音声データを、そのユーザに聞き取りやすくする特別機能を有しており、この

特別機能は、親機1および子機2において、スピーカ制御処理が行われることにより実現される。

【0696】即ち、ここでは、例えば、親機1(図10)のスピーカユニット12Lおよび12Rの指向性は、非常に強いものとなっており、ユニット駆動部138が、スピーカユニット12Lおよび12Rを駆動し、その向きを機械的に(メカニカルに)変えることによって、指向性の主軸の方向を、所定の方向に向けることができるようになっていて、子機2のスピーカユニット32Lおよび32Rも同様に、指向性の強いもので、ユニット駆動部158によって駆動されることにより、指向性の主軸の方向を、所定の方向に向けることができるようになっていて。

【0697】スピーカ制御処理は、例えば、図46および図47で説明した個別処理が行われている場合に、その個別処理と並列で行われる。

【0698】そこで、図48のフローチャートを参照して、親機のスピーカ制御処理について説明する。

【0699】親機のスピーカ制御処理では、CPU129は、IR受信部135において、リモコン15(またはリモコン35)からの赤外線が受信されるのを待つて、ステップS241において、IR受信部135における赤外線の受信強度を検出する。即ち、ユーザが、スケーラブルTVシステムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御対象を制御するのに、リモコン15を操作すると、リモコン15は、その操作に対応する赤外線を出射する。この赤外線は、親機1のIR受信部135、および各子機2<sub>11</sub>(図11)のIR受信部155で受光されるが、ステップS241では、CPU129は、IR受信部135に、その赤外線の受信強度を検出させ、その供給を受ける。

【0700】そして、ステップS242に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を介して、各子機2<sub>11</sub>に、各子機2<sub>11</sub>でのリモコン15からの赤外線の受信強度を要求し、その要求に応じて、各子機2<sub>11</sub>から送信されてくる赤外線の受信強度を、IEEE1394インタフェース133を介して取得(受信)する。

【0701】即ち、上述したように、ユーザがリモコン15を操作することにより、そのリモコン15が出射する赤外線は、親機1のみならず、各子機2<sub>11</sub>でも受光されるが、ステップS242では、その赤外線の、各子機2<sub>11</sub>での受信強度が取得される。

【0702】ここで、親機1のスピーカ制御処理におけるステップS241とS242では、図46の親機1の個別処理におけるステップS221とS222とそれぞれ同様の処理が行われる。従って、親機1のスピーカ制御処理では、ステップS241およびS242の処理を行わず、親機1の個別処理におけるステップS221とS222で得られる受信強度を、そのまま採用することが可能である。



【0703】その後、ステップS243に進み、CPU129は、ステップS241で検出した親機1での赤外線を受信強度と、ステップS242で取得した各子機2<sub>i</sub>での赤外線を受信強度の中から、任意の3つの受信強度、即ち、例えば、受信強度の大きい順に、第1位から第3位までの受信強度を選択し、ステップS244に進む。

【0704】ステップS244では、CPU129は、ステップS243で選択した3つの第1位から第3位までの受信強度それぞれに対応する距離を検出し、ステップS245に進む。

【0705】即ち、リモコン15から出射される赤外線の、テレビジョン受像機における受信強度は、例えば、リモコン15とテレビジョン受像機（のIR受信部135または155）との間の距離に対応している。

【0706】そこで、親機1（図10）のEEPROM150には、例えば、図49に示すような、リモコン15から出射される赤外線の、テレビジョン受像機における受信強度と、リモコン15からテレビジョン受像機までの距離との対応関係を表す強度対距離テーブルが記憶されており、ステップS244では、CPU129は、例えば、この強度対距離テーブルを参照することにより、第1位から第3位までの受信強度それぞれに対応する距離を検出する。

【0707】なお、強度対距離テーブルは、例えば、テレビジョン受像機から複数の距離だけ離れた位置それぞれにおいて、リモコン15を操作し、テレビジョン受像機で受光される受信強度を測定することで作成することが可能である。

【0708】図48に戻り、ステップS245では、CPU129は、第1位乃至第3位の受信強度それぞれに対応する距離から、それらの受信強度の赤外線を放射したリモコン15の位置を検出する。

【0709】ここで、図50を参照して、第1位乃至第3位の受信強度それぞれに対応する距離から、それらの受信強度の赤外線を放射したリモコン15の位置を検出する方法について説明する。なお、ここでは、説明を簡単にするために、第1位と第2位の2つの受信強度のみを考える。

【0710】例えば、いま、親機1における受信強度と、（スケーラブルTVシステムの正面方向から見て）その右隣の子機2<sub>j</sub>における受信強度が、第1位と第2位の受信強度であったとするとともに、親機1における受信強度に対応する距離を $r_1$ と、子機2<sub>j</sub>における受信強度に対応する距離を $r_2$ と、それぞれ表すこととする。

【0711】この場合、ある2次元平面を考えると、リモコン15は、図50に示すように、親機1のIR受信部135で赤外線が受光された点P<sub>1</sub>を中心とする半径 $r_1$ の円c<sub>1</sub>の円周上に存在し、かつ、子機2<sub>j</sub>のIR受

信部155で赤外線が受光された点P<sub>2</sub>を中心とする半径 $r_2$ の円c<sub>2</sub>の円周上に存在することになる。

【0712】従って、リモコン15は、円c<sub>1</sub>とc<sub>2</sub>の円周の交点P<sub>0</sub>に存在することとなり、リモコン15の位置P<sub>0</sub>を検出することができることとなる。

【0713】なお、上述の場合には、2つの受信強度からリモコン15の位置を求めたため、2次元平面上の位置が検出されることとなるが、リモコン15の3次元空間上の位置は、図50で説明した場合と同様にして、3つの受信強度それぞれに対応する距離を半径とする球の球面どうしの交点を求めることで検出することが可能である。

【0714】再び、図48に戻り、ステップS245でリモコン15の位置が検出された後は、ステップS246に進み、CPU129は、ステップS241で検出した親機1での赤外線を受信強度と、ステップS242で取得した各子機2<sub>i</sub>での赤外線を受信強度の中から、最大受信強度を検出する。なお、ステップS246における最大受信強度の検出は省略し、その代わりに、上述の図46のステップS223で検出される最大受信強度を流用することが可能である。

【0715】ステップS246では、さらに、CPU129は、最大受信強度が得られたテレビジョン受像機（最大受信強度装置）が親機1または子機2のいずれであるかを判定する。

【0716】ステップS246において、最大受信強度装置が親機1であると判定された場合、ステップS247に進み、CPU129は、その最大受信強度装置である親機1のスピーカユニット12Lおよび12Rの指向性の主軸の方向を、ステップS245で検出されたリモコン15の位置（以下、適宜、ユーザ位置という）の方向に向けるように、ユニット駆動部138を制御して、ステップS241に戻る。

【0717】この場合、ユニット駆動部138は、CPU129の制御にしたがい、スピーカユニット12Lおよび12Rを、例えばパン方向またはチルト方向に回転駆動し、これにより、その指向性の主軸の方向を、ユーザ位置の方向に向ける。

【0718】一方、ステップS246において、最大受信強度装置が子機2であると判定された場合、ステップS248に進み、CPU129は、IEEE1394インタフェース133を制御することにより、スピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向を、ユーザ位置に向けるように指令するスピーカ制御コマンドを、最大受信強度装置である子機2<sub>j</sub>に送信し、ステップS241に戻る。

【0719】従って、この場合、最大受信強度装置である子機2<sub>j</sub>では、後述する図51で説明するように、スピーカユニット32Lおよび32Rが、その指向性の主軸の方向を、ユーザ位置の方向に向けるように、パン方



向またはチルト方向に回転駆動される。

【0720】上述したように、ユーザは、リモコン15（またはリモコン35）を操作することによって、スケラブルTVシステムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御を行う場合、一般に、リモコン15を、その制御対象であるテレビジョン受像機に向けて操作する。

【0721】この場合、例えば、いま、リモコン15（またはリモコン35）が射出する赤外線が指向性の強いものであるとすると、ユーザが制御対象としようとしているテレビジョン受像機は、リモコン15が射出する赤外線の主軸の方向にあるもの、即ち、赤外線の受信強度が最も大きい最大受信強度装置であるということになる。

【0722】従って、最大受信強度装置が、リモコン15を操作したユーザが視聴している番組の画像データおよび音声データが出力されているテレビジョン受像機であり、その最大受信強度装置である親機1のスピーカユニット12Lおよび12R、または子機2のスピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向を、リモコン15を操作したユーザの方向に向けることにより、そのユーザは、所望する番組の音声データを、明瞭に聞き取ることが可能となる。

【0723】次に、図51のフローチャートを参照して、子機2のスピーカ制御処理について説明する。

【0724】子機2（図11）のスピーカ制御処理では、CPU149は、IR受信部155において、リモコン15（またはリモコン35）からの赤外線が受信されるのを待って、ステップS251において、IR受信部155における赤外線の受信強度を検出する。即ち、ユーザが、スケラブルTVシステムを構成する、あるテレビジョン受像機を制御対象として、その制御対象を制御するのに、リモコン15を操作すると、リモコン15は、その操作に対応する赤外線を射出するが、この赤外線は、上述したように、子機2のIR受信部155で受光される。ステップS251では、CPU129は、IR受信部155に、その赤外線の受信強度を検出させ、その供給を受ける。

【0725】そして、ステップS252に進み、CPU149は、親機1から赤外線の受信強度の要求が送信されてくるのを待って、IEEE1394インタフェース153を介して、親機1に、ステップS251で検出した赤外線の受信強度を送信する。このステップS252で、子機2から送信される赤外線の受信強度が、親機1で行われる、上述した図48のステップS242で取得（受信）される。

【0726】ここで、子機2のスピーカ制御処理におけるステップS251とS252では、図47の子機2の個別処理におけるステップS231とS232とそれぞれ同様の処理が行われる。従って、子機2のスピーカ制

御処理では、ステップS251およびS252の処理を行わず、子機2の個別処理におけるステップS231とS232で得られる受信強度を、そのまま採用することが可能である。

【0727】その後、ステップS253に進み、CPU149は、親機1からスピーカ制御コマンドが送信されてきたかどうかを判定する。即ち、親機1は、上述した図48のステップS248において、子機2に対して、スピーカ制御コマンドを送信するが、ステップS253では、そのようにして親機1からスピーカ制御コマンドが送信されてきたかどうか判定される。

【0728】ステップS253において、親機1からスピーカ制御コマンドが送信されてきていないと判定された場合、ステップS251に戻る。

【0729】また、ステップS253において、親機1からスピーカ制御コマンドが送信されてきたと判定された場合、即ち、IEEE1394インタフェース153において、親機1から送信されてきたスピーカ制御コマンドが受信され、CPU149に供給された場合、ステップS254に進み、CPU149は、スピーカ制御コマンドにしたがい、子機2のスピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向を、図48のステップS245で検出されたリモコン15の位置（ユーザ位置）の方向に向けるように、ユニット駆動部158を制御して、ステップS251に戻る。

【0730】この場合、ユニット駆動部158は、CPU149の制御にしたがい、スピーカユニット32Lおよび32Rを、例えばバン方向またはチルト方向に回転駆動し、これにより、その指向性の主軸の方向を、ユーザ位置の方向に向ける。

【0731】従って、この場合、子機2においては、その子機2に向かって、リモコン15を操作したユーザ、即ち、その子機2で出力されている画像データおよび音声データとしての番組を視聴しているユーザの方向に、スピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向が向けられることとなり、そのユーザは、所望する番組の音声データを、明瞭に聞き取ることが可能となる。

【0732】なお、図48および図51のスピーカ制御処理は、例えば、図46および図47の個別処理が終了したときに終了する。

【0733】また、上述の場合には、ユーザ位置に対応して、スピーカユニット12Lおよび12R（またはスピーカユニット32Lおよび32R）の指向性の主軸の方向の向きだけを制御するようにしたが、その他、例えば、スピーカユニット12Lおよび12Rの音量も制御するようにすることが可能である。即ち、例えば、ユーザが番組を視聴しているテレビジョン受像機が、そのユーザ位置から離れているほど、スピーカユニット12Lおよび12Rの音量を大とするようにすることが可能で

10

20

30

40

50

ある。

【0734】さらに、上述の場合には、テレビジョン受像機におけるリモコン15からの赤外線を受信強度に基づいて、そのリモコン15の位置（ユーザ位置）を検出するようにしたが、リモコン15の位置は、その他、例えば、GPS(Global Positioning System)を利用したり、各テレビジョン受像機から超音波を発し、その超音波をリモコン15で受信して送り返すようにすることなどによって検出することが可能である。

【0735】次に、上述のスピーカ制御処理において、スピーカユニット12Lおよび12R（並びにスピーカユニット32Lおよび32R）として、指向性のあるものを用い、その指向性の主軸の方向を、ユニット駆動部138（およびユニット駆動部158）によって、パン方向またはチルト方向に回転駆動することにより、所定の方向（ユーザ位置の方向）に向けるようにしたが、このような指向性の主軸の方向の制御は、電子的に行うこともできる。

【0736】即ち、図52は、指向性の主軸の方向の制御を電子的に行うスピーカユニット12Lの構成例を示している。なお、他のスピーカユニット12R、32L、および32Rも、スピーカユニット12Lと同様に構成されるため、その説明は、省略する。

【0737】図52の実施の形態において、MPEGオーディオデコーダ126（図10）が出力する音声データは、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>および211<sub>2</sub>に供給される。デジタルフィルタ211<sub>1</sub>および211<sub>2</sub>には、ユニット駆動部138（図10）によって、所定のタップ係数がセットされるようになっており、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>は、そこに供給される同一の音声データを、ユニット駆動部138によってセットされたタップ係数に基づいてフィルタリングすることにより、その音声データに含まれる各周波数成分を、各周波数成分ごとに所定の遅延時間だけ遅延した音声データを得て、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>に、それぞれ供給する。

【0738】スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>は、いずれも、無指向性のスピーカで、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>から供給される音声データを出力（放音）する。

【0739】いま、スピーカユニット12Lにおいて、2つのスピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>の主軸を、それぞれ、Y1とY2と表すと、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>は、その主軸Y1とY2が2次元平面内（ここでは、紙面内）において並行となるように配置されている。さらに、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>は、それぞれのコーン（振動板）が主軸Y1とY2の方向において等しい位置となるように配置されている。

【0740】ここで、主軸Y1とY2との間の距離（以下、適宜、主軸間距離という）をaで表すとともに、2

次元平面内において、主軸Y1またはY2を基準とする反時計方向への角度（放射角）を $\theta$ で表すこととする。

【0741】以上のように構成されるスピーカユニット12Lに対して、音声データとして、単一の周波数成分でなる、例えば正弦波信号を入力した場合、その音声データとしての正弦波信号は、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>でフィルタリングされ、これにより、例えば、遅延時間D1とD2だけ、それぞれ遅延され、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>に供給されて出力される。

【0742】この場合、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>それぞれから出力される音波どうしが干渉する。さらに、例えば、いま、遅延時間D1とD2とが、 $D2 \geq D1$ の関係にあるとすると、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>それぞれから出力される音波どうしの間には、 $D2 - D1$ だけの時間差（以下、適宜、遅延時間差という）が生じている。また、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>それぞれの主軸Y1とY2と角度 $\theta$ をなす軸Y11とY12上の音波どうしには、行路差が生じている。

【0743】その結果、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>から出力される2つの音波の観測点（リスニング位置）ごとに、その2つの音波の干渉時の位相関係が異なることになり、例えば、ある観測点においては、2つの音波が同相で加算され、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>のうちの一方しかない場合の2倍の音量の音波となる。また、他の観測点においては、2つの音波が逆相で加算され（相殺され）、音量が0となる。従って、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>の総合の音量特性は指向性を有することになる。

【0744】図53および図54は、上述のようにして得られるスピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>の総合の音量特性の指向性の例を示している。なお、図53および図54の実施の形態では、最大音量を、0dBに正規化してある。

【0745】図53は、主軸間距離aを10cmとするとともに、遅延時間差 $D2 - D1$ を $a/C$ として、周波数が1000Hzの正弦波を入力した場合の音量特性の指向性を示している。なお、Cは、音速を表し、ここでは、340m/sとする。

【0746】図53の実施の形態では、角度 $\theta$ が30度以上の範囲において、最大の音量が得られている。また、角度 $\theta$ が-45度の位置において、音量がほとんど0（ヌル）となっている。

【0747】図54は、図53で説明した条件のうち、入力を、周波数が5000Hzの正弦波に代えた場合の音量特性の指向性を示している。

【0748】図54の実施の形態では、角度 $\theta$ が45度以上の範囲に主ビームが現れている。また、角度 $\theta$ が0度から45度の範囲に、主ビームと同程度の大きさの副ビーム（グレーディングビーム）を生じている。このような大きな副ビームを生じるのは、図54の副ビームの範囲においては、2つの音波の位相差が、5000Hz

の正弦波の波長の整数倍となり、2つの音波が同相で加算されるからである。

【0749】このことは、他の副ビームについても同様であり、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>それぞれから観測点までの距離が、主軸間距離aに比べて十分大きい場合に\*

$$a/C \times (1 - \cos \theta) = 1/f \times n$$

【0751】但し、式(26)において、fは入力周波数を表し、nは、0以上の整数値である。

【0752】なお、式(26)において、nが0の場合は、主ビームを表す。

【0753】例えば、周波数fが1000Hzの場合に、式(26)を満足するのは、nが0のときだけであり、従って、この場合、主ビーム以外に、同じ大きさの副ビームを生じることはない。

【0754】ここで、例えば、nが1の場合に、式(26)を満足する周波数f、即ち、副ビームを生じる周波数fは、 $f = C / (a(1 - \cos \theta))$ で表すことができる。図53の実施の形態で説明した条件下では、この周波数fは、約1700Hzとなるが、これは、主軸間距離aが、音波の半波長に等しいときの周波数である。

【0755】以上から、図52のスピーカユニット12Lによれば、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>において、そこに供給される音声データの各周波数成分を、その各周波数成分ごとに遅延し、これにより、各周波数成分ごとに、所定の遅延時間差D2-D1を与えた音声データを、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>に供給して出力することにより、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>の総合の音量特性は指向性を有するものとなる。そして、各周波数成分についての主ビームの方向およびヌル方向は、その周波数成分に与える遅延時間差によって変更することができる。

【0756】即ち、スピーカユニット12Lの指向性の主軸の方向は、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>にセットするタップ係数によって変更することができる。

【0757】従って、ユニット駆動部138において、デジタルフィルタ211<sub>1</sub>と211<sub>2</sub>に、所定のタップ係数を与えることにより、スピーカユニット12Lの指向性の主軸の方向を、所望の方向に向けることができる。

【0758】なお、上述の場合には、スピーカユニット12Lに、2つのスピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>を設け、その2つのスピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>から出力される2つの音波どうしの干渉を利用して、指向性の主軸の方向を制御するようにしたが、その他、例えば、スピーカユニット12Lと12Rを、それぞれ、1つのスピーカで構成し、スピーカユニット12Lのスピーカと、スピーカユニット12Rのスピーカから出力される2つの音波どうしの干渉を利用して、指向性の主軸の方向を制御することも可能である。

\*は、一般に、次式が成立するとき、スピーカ212<sub>1</sub>と212<sub>2</sub>が出力する2つの音波の位相が同相となつて、主ビームと同じ大きさの副ビームを生じる。

【0750】

・・・(26)

【0759】また、スピーカユニット12Lは、2個よりも多い数のスピーカでなる、いわゆるスピーカアレイで構成することができる。スピーカユニット12Lを、多数のスピーカで構成する場合には、より急峻な指向性を実現することができる。

【0760】次に、上述の場合には、リモコン15の位置(ユーザ位置)を、親機1または子機2における、リモコン15からの赤外線を受信強度に基づいて検出し、そのリモコン15の位置の方向に、スピーカユニット12Lおよび12R、またはスピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向を向けるようにしたが、スピーカユニット12Lおよび12R、またはスピーカユニット32Lおよび32Rの指向性の主軸の方向を、リモコン15の位置の方向に向けるだけであれば、リモコン15の位置まで検出する必要はなく、親機1または子機2からのリモコン15の方向が分かれば良い。

【0761】そこで、図55および図56を参照して、親機1(または子機2)からのリモコン15の方向の検出方法について説明する。

【0762】親機1からのリモコン15の方向は、図55に示すように、親機1(図10)のIR受信部135に、所定の距離Dだけ離れた2つの受光部135Aと135Bを設けることにより検出することが可能である。

【0763】いま、親機1からリモコン15までの距離が、受光部135Aと135Bの間の距離Dに比較して十分大きいとすると、リモコン15から受光部135Aに入射する赤外線と、リモコン15から受光部135Bに入射する赤外線とは平行とみなすことができる。

【0764】そして、図55に示すように、リモコン15から受光部135Aおよび135Bに入射する赤外線が、受光部135Aと135Bとを結ぶ直線となす角度をφとすると、リモコン15から受光部135Aに入射する赤外線と、リモコン15から受光部135Bに入射する赤外線との間の行路差dは、 $D \cos \phi$ で表すことができる。

【0765】また、光速をcで表すとともに、受光部135Aと135Bで、リモコン15からの赤外線が受光されるタイミングの時間差をτで表すと、行路差dは、 $c \tau$ で表すことができる。

【0766】従って、角度φ、即ち、リモコン15の方向φは、 $\arccos(\tau c / D)$ で表される。即ち、リモコン15の方向φは、受光部135Aと135Bで、リモコン15からの赤外線が受光されるタイミングの時間差

111

$\tau$ を測定することで求めることができる。

【0767】次に、親機1（または子機2）からのリモコン15の方向は、IR受信部135（またはIR受信部155）を、図56に示すように構成することによって検出することも可能である。

【0768】即ち、図56の実施の形態では、IR受信部135は、複数の赤外線受光部としての画素を有する赤外線ラインセンサ221と、その赤外線ラインセンサ221上に赤外線を集光するレンズ222から構成されている。

【0769】なお、赤外線ラインセンサ221は、例えば、レンズ222の光軸上に配置されている。

【0770】以上のように構成されるIR受信部135では、リモコン15から出射された赤外線は、レンズ222を介して、赤外線ラインセンサ221に入射し、その赤外線ラインセンサ上の所定の位置の画素で受光される。

【0771】この場合、赤外線ラインセンサ221に対する赤外線の入射角 $\alpha$ が変化すると、これに対応して、その赤外線を受光する画素、つまり、受光位置も変化する。

【0772】そして、いま、この受光位置と、赤外線ラインセンサ221上のレンズ222の光軸との交点との間の距離を $r$ で表すとともに、赤外線ラインセンサ221とレンズ222との距離を $S$ で表すと、入射角 $\alpha$ 、即ち、リモコン15の方向 $\alpha$ は、 $\arctan(S/r)$ で表される。

【0773】従って、リモコン15の方向 $\alpha$ は、赤外線ラインセンサ221上のレンズ222の光軸との交点と、赤外線を受光した画素の位置との間の距離 $r$ を測定することにより求めることができる。

【0774】次に、図57は、親機1の他の構成例を示している。なお、図中、図10における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図57の親機1は、接続検出部139が新たに設けられている他は、図10における場合と同様に構成されている。

【0775】接続検出部139は、電氣的または機械的に、他のテレビジョン受像機が接続されたことを検出し、CPU129に供給するようになっている。

【0776】従って、図57の実施の形態では、端子パネル21におけるIEEE1394端子21<sub>1</sub>（図3F）の端子電圧の変化ではなく、接続検出部139において、他のテレビジョン受像機との接続が検出される。

【0777】次に、図58は、子機2の他の構成例を示している。なお、図中、図11における場合と対応する部分については、同一の符号を付してあり、以下では、その説明は、適宜省略する。即ち、図58の子機2は、接続検出部159が新たに設けられている他は、図11における場合と同様に構成されている。

112

【0778】接続検出部159は、電氣的または機械的に、他のテレビジョン受像機が接続されたことを検出し、CPU149に供給するようになっている。

【0779】従って、図58の実施の形態では、図57の実施の形態における場合と同様に、端子パネル41におけるIEEE1394端子41<sub>1</sub>（図5F）の端子電圧の変化ではなく、接続検出部159において、他のテレビジョン受像機との接続が検出される。

【0780】次に、上述した一連の処理は、ハードウェアにより行うこともできるし、ソフトウェアにより行うこともできる。一連の処理をソフトウェアによって行う場合には、そのソフトウェアを構成するプログラムが、汎用のコンピュータ等にインストールされる。

【0781】そこで、図59は、上述した一連の処理を実行するプログラムがインストールされるコンピュータの一実施の形態の構成例を示している。

【0782】プログラムは、コンピュータに内蔵されている記録媒体としてのハードディスク305やROM303に予め記録しておくことができる。

【0783】あるいはまた、プログラムは、フレキシブルディスク、CD-ROM(Compact Disc Read Only Memory)、MO(Magneto Optical)ディスク、DVD(Digital Versatile Disc)、磁気ディスク、半導体メモリなどのリムーバブル記録媒体311に、一時的あるいは永続的に格納（記録）しておくことができる。このようなリムーバブル記録媒体311は、いわゆるパッケージソフトウェアとして提供することができる。

【0784】なお、プログラムは、上述したようなリムーバブル記録媒体311からコンピュータにインストールする他、ダウンロードサイトから、デジタル衛星放送用の人工衛星を介して、コンピュータに無線で転送したり、LAN(Local Area Network)、インターネットといったネットワークを介して、コンピュータに有線で転送し、コンピュータでは、そのようにして転送されてくるプログラムを、通信部308で受信し、内蔵するハードディスク305にインストールすることができる。

【0785】コンピュータは、CPU(Central Processing Unit)302を内蔵している。CPU302には、バス301を介して、入出力インタフェース310が接続されており、CPU302は、入出力インタフェース310を介して、ユーザによって、キーボードや、マウス、マイク等で構成される入力部307が操作等されることにより指令が入力されると、それにしたがって、ROM(Read Only Memory)303に格納されているプログラムを実行する。あるいは、また、CPU302は、ハードディスク305に格納されているプログラム、衛星若しくはネットワークから転送され、通信部308で受信されてハードディスク305にインストールされたプログラム、またはドライブ309に装着されたリムーバブル記録媒体311から読み出されてハードディスク305にインス

トールされたプログラムを、RAM(Random Access Memory)304にロードして実行する。これにより、CPU302は、上述したフローチャートにしたがった処理、あるいは上述したブロック図の構成により行われる処理を行う。そして、CPU302は、その処理結果を、必要に応じて、例えば、入出力インタフェース310を介して、LCD(Liquid Crystal Display)やスピーカ等で構成される出力部306から出力、あるいは、通信部308から送信、さらには、ハードディスク305に記録等させる。

【0786】ここで、本明細書において、コンピュータに各種の処理を行わせるためのプログラムを記述する処理ステップは、必ずしもフローチャートとして記載された順序に沿って時系列に処理する必要はなく、並列的あるいは個別に実行される処理（例えば、並列処理あるいはオブジェクトによる処理）も含むものである。

【0787】また、プログラムは、1のコンピュータにより処理されるものであっても良いし、複数のコンピュータによって分散処理されるものであっても良い。さらに、プログラムは、遠方のコンピュータに転送されて実行されるものであっても良い。

【0788】なお、上述したスケーラブルTVシステムは、デジタルおよびアナログのいずれのテレビジョン受像機によって構成することも可能である。

【0789】また、スケーラブルTVシステムを構成するテレビジョン受像機は、例えば、そのテレビジョン受像機が親機または子機であるのか、さらには、子機である場合には、何台目の子機であるのかによって、販売価格に差を設けるようにすることができる。

【0790】即ち、スケーラブルTVシステムでは、上述したように、親機が存在しなければ、特別機能が提供されないため、親機の価値は高く、従って、販売価格を高く設定するようにすることができる。

【0791】また、ユーザは、親機の購入後は、子機を随時追加購入していくこととなると予想されるが、最初の数台の子機については、例えば、親機よりも低価格ではなるが、一般のテレビジョン受像機よりは高価格の販売価格を設定するようにすることができる。そして、その後購入される子機については、さらに低価格の販売価格を設定するようにすることができる。

【0792】なお、スケーラブルTVシステムを構成する親機となるテレビジョン受像機は、例えば、一般的なデジタルのテレビジョン受像機に、信号処理部137を追加するとともに、CPU129に実行させるプログラムを変更することで構成することが可能である。従って、スケーラブルTVシステムを構成する親機となるテレビジョン受像機は、一般的なデジタルのテレビジョン受像機を利用して、比較的容易に製造することができるので、スケーラブルTVシステムが提供する上述したような特別機能を考慮すれば、そのコストメリット（コ

ストパフォーマンス）は高いとすることができる。この点については、子機としてのテレビジョン受像機についても同様である。

【0793】また、本発明は、チューナを内蔵する表示装置であるテレビジョン受像機の他、チューナを内蔵せずに、外部からの画像および音声を出力する表示装置にも適用可能である。

【0794】

【発明の効果】以上の如く、本発明によれば、複数の表示装置によって、拡大された画像を表示することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明を適用したスケーラブルTVシステムの一実施の形態の構成例を示す斜視図である。

【図2】親機1の外観構成例を示す斜視図である。

【図3】親機1の外観構成例を示す6面図である。

【図4】子機2の外観構成例を示す斜視図である。

【図5】子機2の外観構成例を示す6面図である。

【図6】スケーラブルTVシステムを構成する親機1および子機2を収納する専用ラックの外観構成例を示す斜視図である。

【図7】リモコン15の外観構成例を示す平面図である。

【図8】リモコン35の外観構成例を示す平面図である。

【図9】リモコン15の他の外観構成例を示す平面図である。

【図10】親機1の電氣的構成例を示すブロック図である。

【図11】子機2の電氣的構成例を示すブロック図である。

【図12】IEEE1394通信プロトコルのレイヤ構造を示す図である。

【図13】CSRアーキテクチャのアドレス空間を示す図である。

【図14】CSRのオフセットアドレス、名前、および働きを示す図である。

【図15】ゼネラルROMフォーマットを示す図である。

【図16】バスインフォブロック、ルートディレクトリ、およびユニットディレクトリの詳細を示す図である。

【図17】PCRの構成を示す図である。

【図18】oMPR、oPCR、iMPR、およびiPCRの構成を示す図である。

【図19】AV/Cコマンドのアシクロナス転送モードで伝送されるバケットのデータ構造を示す図である。

【図20】AV/Cコマンドの具体例を示す図である。

【図21】AV/Cコマンドとレスポンスの具体例を示す図である。

【図22】信号処理部137の詳細構成例を示すブロック図である。

【図23】信号処理部137による画像変換処理を説明するフローチャートである。

【図24】学習装置の構成例を示すブロック図である。

【図25】生徒データ生成部173の処理を説明するための図である。

【図26】学習装置による係数種データの学習処理を説明するフローチャートである。

【図27】係数種データの学習方法を説明するための図である。

【図28】学習装置の他の構成例を示すブロック図である。

【図29】信号処理部157の構成例を示すブロック図である。

【図30】親機1の処理を説明するフローチャートである。

【図31】親機1による認証処理を説明するフローチャートである。

【図32】子機2の処理を説明するフローチャートである。

【図33】子機2による認証処理を説明するフローチャートである。

【図34】親機1によるクローズドキャプション処理を説明するフローチャートである。

【図35】子機2によるクローズドキャプション処理を説明するフローチャートである。

【図36】親機1による一部拡大処理を説明するフローチャートである。

【図37】子機2による一部拡大処理を説明するフローチャートである。

【図38】一部拡大処理が行われた場合のスケラブルTVシステムの表示例を示す図である。

【図39】親機1による全体拡大処理を説明するフローチャートである。

【図40】表示範囲と拡大範囲の求め方を説明するための図である。

【図41】子機2による全体拡大処理を説明するフローチャートである。

【図42】全体拡大処理が行われた場合のスケラブルTVシステムの表示例を示す図である。

【図43】親機1によるマルチ画面表示処理を説明するフローチャートである。

【図44】親機1による一括同時制御処理を説明するフローチャートである。

【図45】一括同時制御処理が行われた場合のスケラブルTVシステムの表示例を示す図である。

【図46】親機1による個別処理を説明するフローチャートである。

【図47】子機2による個別処理を説明するフローチャ

ートである。

【図48】親機1によるスピーカ制御処理を説明するフローチャートである。

【図49】強度対距離テーブルを示す図である。

【図50】リモコン15までの距離の算出方法を説明するための図である。

【図51】子機2によるスピーカ制御処理を説明するフローチャートである。

【図52】スピーカユニット12Lの構成例を示すブロック図である。

【図53】指向性を示す図である。

【図54】指向性を示す図である。

【図55】リモコン15の方向の検出方法を説明するための図である。

【図56】IR受信部135の構成例を示す図である。

【図57】親機1の他の電氣的構成例を示すブロック図である。

【図58】子機2の他の電氣的構成例を示すブロック図である。

【図59】本発明を適用したコンピュータの一実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【符号の説明】

1 親機, 2, 2<sub>11</sub>, 2<sub>12</sub>, 2<sub>13</sub>, 2<sub>14</sub>, 2<sub>15</sub>, 2<sub>16</sub>, 2<sub>17</sub>, 2<sub>18</sub>, 2<sub>19</sub>, 2<sub>20</sub>, 2<sub>21</sub>, 2<sub>22</sub>, 2<sub>23</sub>, 2<sub>24</sub>, 2<sub>25</sub>, 2<sub>26</sub>, 2<sub>27</sub>, 2<sub>28</sub>, 2<sub>29</sub>, 2<sub>30</sub>, 2<sub>31</sub>, 2<sub>32</sub>, 2<sub>33</sub>, 2<sub>34</sub>, 2<sub>35</sub>, 2<sub>36</sub>, 2<sub>37</sub>, 2<sub>38</sub>, 2<sub>39</sub>, 2<sub>40</sub>, 2<sub>41</sub>, 2<sub>42</sub>, 2<sub>43</sub>, 2<sub>44</sub>, 2<sub>45</sub>, 2<sub>46</sub>, 2<sub>47</sub>, 2<sub>48</sub>, 2<sub>49</sub>, 2<sub>50</sub>, 子機, 11 CRT, 12L, 12R スピーカユニット, 15 リモコン, 21 端子パネル, 21<sub>11</sub>, 21<sub>12</sub>, 21<sub>13</sub>, 21<sub>14</sub>, 21<sub>15</sub>, 21<sub>16</sub>, 21<sub>17</sub>, 21<sub>18</sub>, 21<sub>19</sub>, 21<sub>20</sub>, 21<sub>21</sub>, 21<sub>22</sub>, 21<sub>23</sub>, 21<sub>24</sub>, 21<sub>25</sub>, IEEE1394端子, 22 アンテナ端子, 23 入力端子, 24 出力端子, 31 CRT, 32L, 32R スピーカユニット, 35 リモコン, 41 端子パネル, 41<sub>1</sub>, IEEE1394端子, 42 アンテナ端子, 43 入力端子, 44 出力端子, 51 セレクトボタンスイッチ, 52 ボリュームボタンスイッチ, 53 チャンネルアップダウンボタンスイッチ, 54 メニューボタンスイッチ, 55 イグジットボタンスイッチ, 56 ディスプレイボタン, 57 エンタボタンスイッチ, 58 数字ボタン(テンキー)スイッチ, 59 テレビ/ビデオ切替ボタンスイッチ, 60 テレビ/DSS切替ボタンスイッチ, 61 ジャンプボタンスイッチ, 62 ランゲージボタン, 63 ガイドボタンスイッチ, 64 フェイバリットボタンスイッチ, 65 ケーブルボタンスイッチ, 66 テレビスイッチ, 67 DSSボタンスイッチ, 68乃至70 LED, 71 ケーブル電源ボタンスイッチ, 72 テレビ電源ボタンスイッチ, 73 DSS電源ボタンスイッチ, 74 ミューティングボタンスイッチ, 75 スリープボタンスイッチ, 76 発光部, 81 セレクトボタンスイッチ, 8

117

2 ボリウムボタンスイッチ, 83 チャンネルアップダウンボタンスイッチ, 84 メニューボタンスイッチ, 85 イグジットボタンスイッチ, 86 ディスプレイボタン, 87 エンタボタンスイッチ, 88 数字ボタン(テンキー)スイッチ, 89 テレビ/ビデオ切換ボタンスイッチ, 90 テレビ/DS S切換ボタンスイッチ, 91 ジャンプボタンスイッチ, 92 ランゲージボタン, 93 ガイドボタンスイッチ, 94 フェイバリットボタンスイッチ, 95 ケーブルボタンスイッチ, 96 テレビスイッチ, 97 DSSボタンスイッチ, 98乃至100 LED, 101 ケーブル電源ボタンスイッチ, 102 テレビ電源ボタンスイッチ, 103 DSS電源ボタンスイッチ, 104 ミューティングボタンスイッチ, 105 スリープボタンスイッチ, 106 発光部, 110 ボタンスイッチ, 111乃至114 方向ボタンスイッチ, 121チューナ, 122 QPSK復調回路, 123 エラー訂正回路, 124デマルチプレクサ, 125 MPEGビデオデコーダ, 126 MPEGオーディオデコーダ, 127 フレームメモリ, 128 NTSCエンコーダ, 129 CPU, 130 EEPROM, 131 ROM, 132 RAM, 133 IEEE1394インタフェース, 134 フロントパネル, 135 IR受信部, 135A, 135B 受光部, 136 モデム, 137 信号処理部, 137A DSP, 137B EEPROM, 137C RAM, 138 ユニット駆動部, 139 接続検出部, 141 チューナ, 142 QPSK復調回路, 143 エラー訂正回路, 144デマルチプレクサ, 14\*30

118

\*5 MPEGビデオデコーダ, 146 MPEGオーディオデコーダ, 147 フレームメモリ, 148 NTSCエンコーダ, 149 CPU, 150 EEPROM, 151 ROM, 152 RAM, 153 IEEE1394インタフェース, 154 フロントパネル, 155 IR受信部, 156 モデム, 157 信号処理部, 157A DSP, 157B EEPROM, 157C RAM, 158 ユニット駆動部, 159 接続検出部, 161, 162 タップ抽出部, 163 クラス分類部, 164 係数メモリ, 165 予測部, 166 係数生成部, 167 係数種メモリ, 168 パラメータメモリ, 171 教師データ生成部, 172 教師データ記憶部, 173 生徒データ生成部, 174 生徒データ記憶部, 175, 176 タップ抽出部, 177 クラス分類部, 178 足し込み部, 179 係数種算出部, 180 パラメータ生成部, 190 足し込み部, 191 タップ係数算出部, 192 足し込み部, 193 係数種算出部, 201, 202 タップ抽出部, 203クラス分類部, 204 係数メモリ, 205 予測部, 206 係数生成部, 207 係数種メモリ, 208 パラメータメモリ, 211<sub>1</sub>, 211<sub>2</sub> デジタルフィルタ, 212<sub>1</sub>, 212<sub>2</sub> スピーカ, 221 赤外線ラインセンサ, 222 レンズ, 301 バス, 302 CPU, 303 ROM, 304 RAM, 305 ハードディスク, 306 出力部, 307 入力部, 308 通信部, 309 ドライブ, 310 入出力インタフェース, 311 リムーバブル記録媒体

【図1】

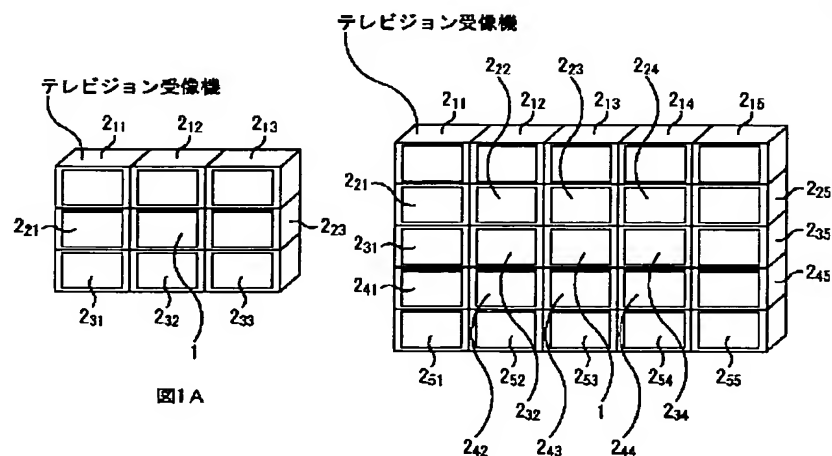


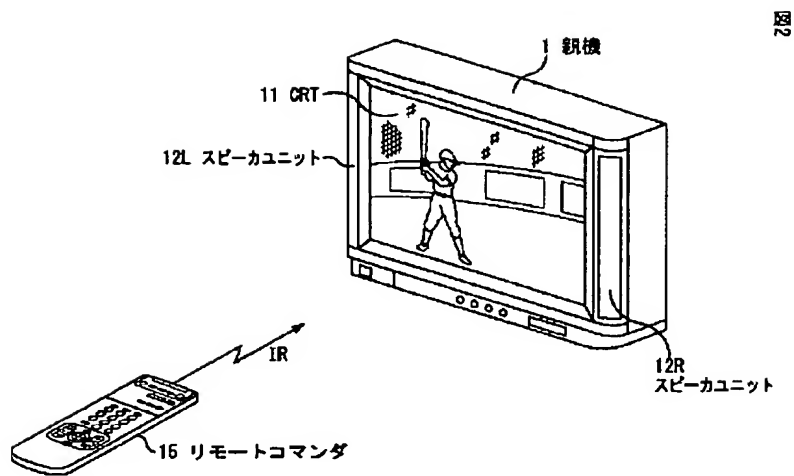
図1A

図1B

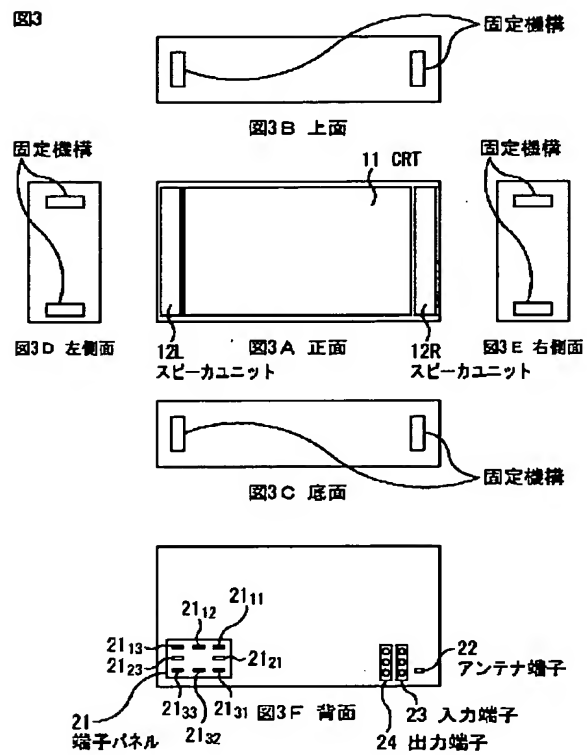
スケーラブルTVシステム



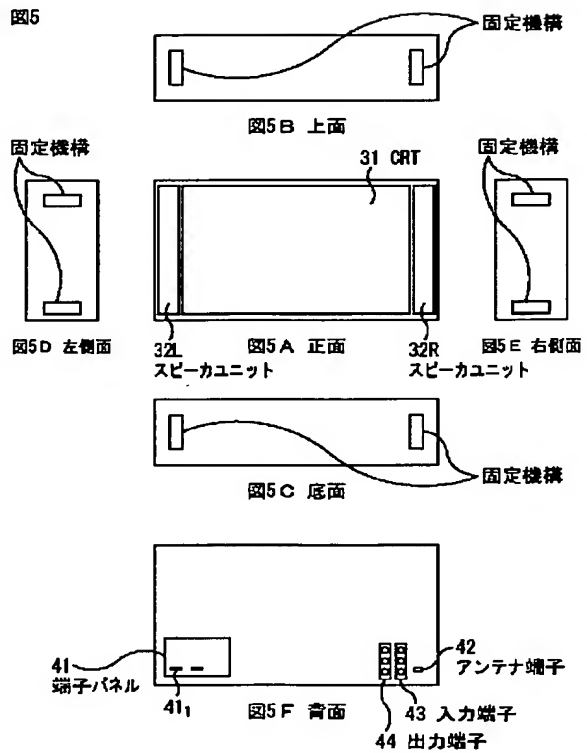
【図2】



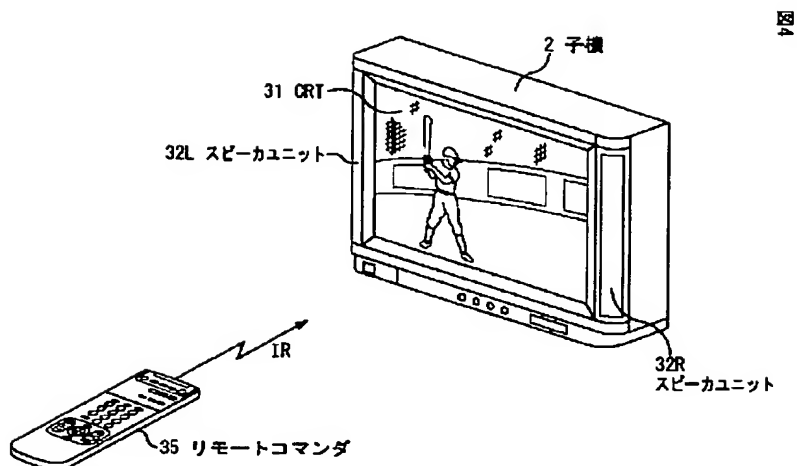
【図3】



【図5】

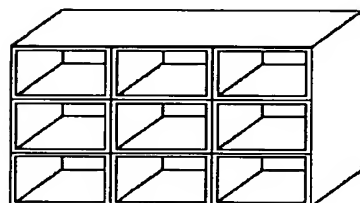


【図4】



【図6】

図6



ラック

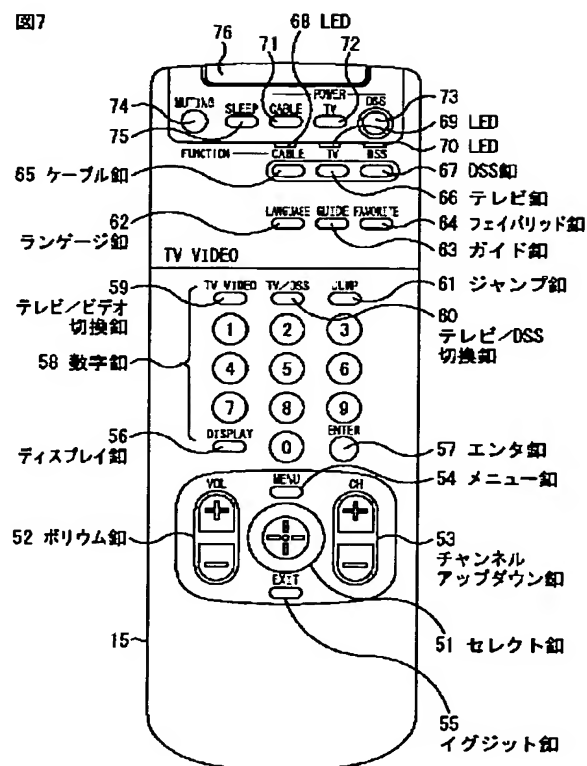
【図17】

図17

900h	Output Master Control Register
904h	Output Plug Control Register #0
908h	Output Plug Control Register #1
⋮	⋮
97Ch	Output Plug Control Register #30
980h	Input Master Control Register
984h	Input Plug Control Register #0
988h	Input Plug Control Register #1
⋮	⋮
9FCh	Input Plug Control Register #30

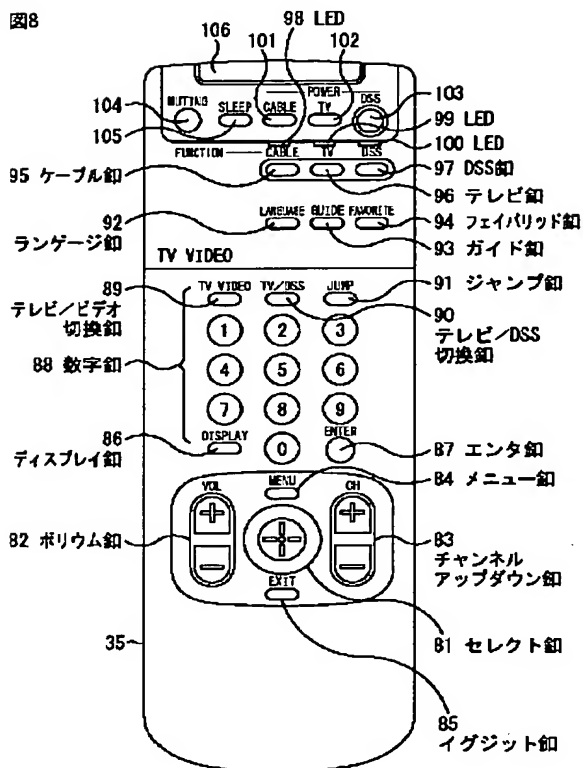
【図7】

図7



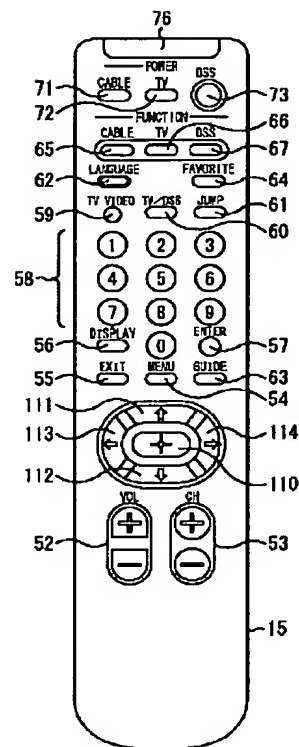
【図8】

図8

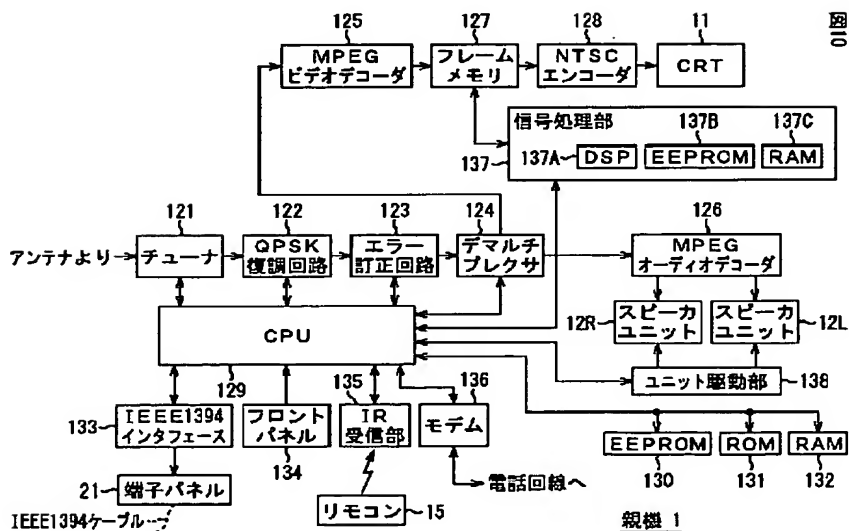


【図9】

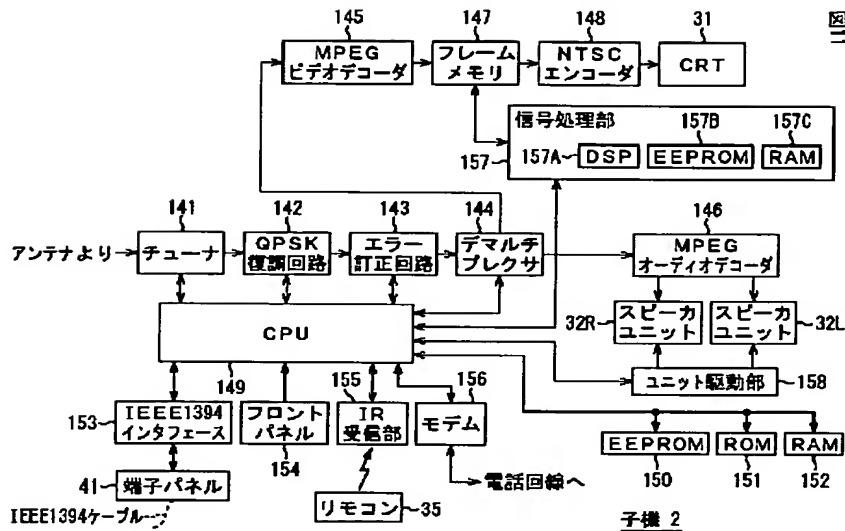
図9



【図10】

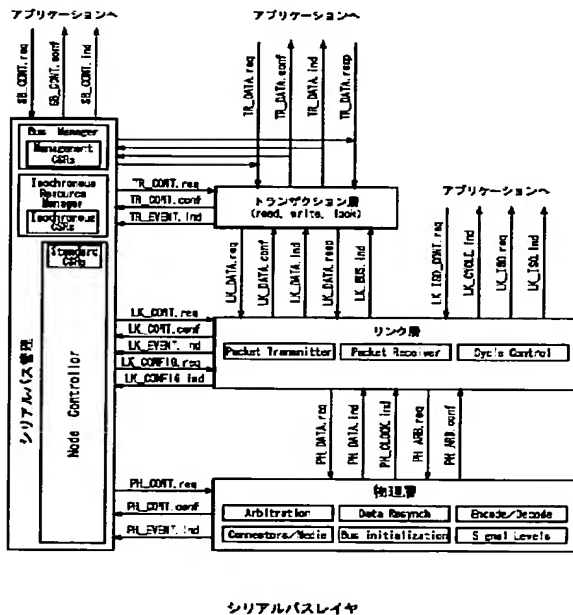


【図11】



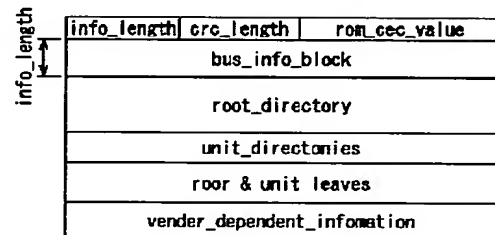
【図12】

図12



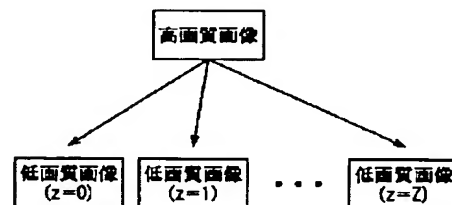
【図15】

図15

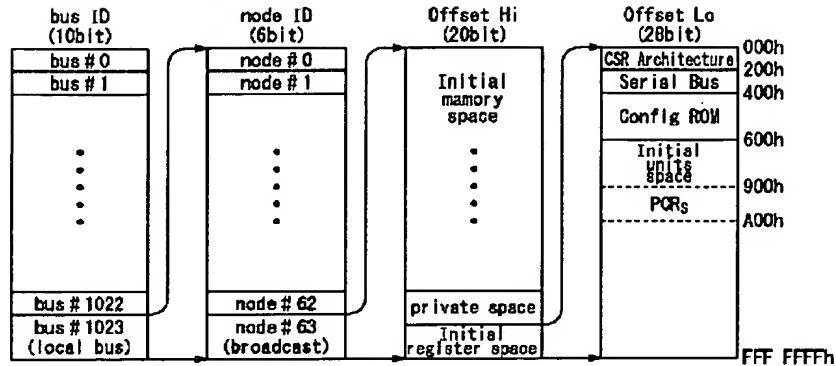


【図25】

図25



【図13】

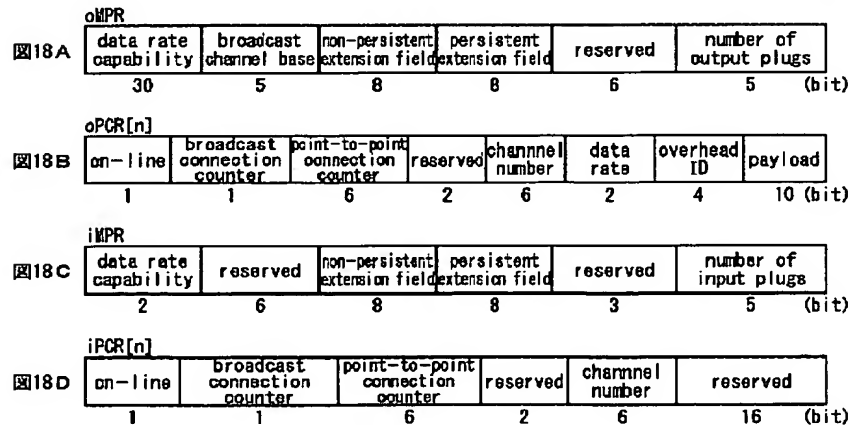


【図14】

図14

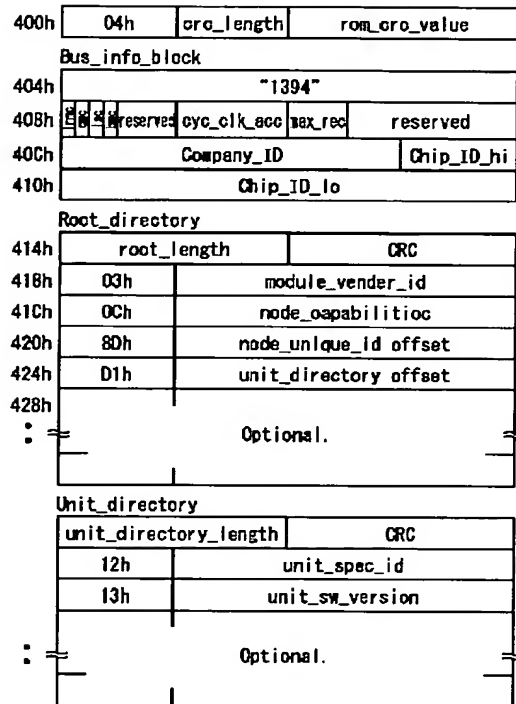
オフセット	名 前	働 き
000h	STATE_CLEAR	状態及び制御情報
004h	STATE_SET	STATE-CLEARビットをセット
000h	NODE_IDs	16ビットのノードIDを示す
008h	RESET_START	コマンドリセットを開始させる
00Ch	SPLIT_TIMEOUT	スプリットの最大時間を規定
018h-01Ch	CYCLE_TIME	サイクルタイム
200h	BUSY_TIMEOUT	リトライの制限を規定
210h	BUS_MANAGER	バスマネージャのIDを示す
21Ch	BANDWIDTH_AVAILABLE	アイソクロナス通信に割り当て可能な帯域を示す
224h-228h	CHANNELS_AVAILABLE	各チャンネルの使用状態を示す

【図18】



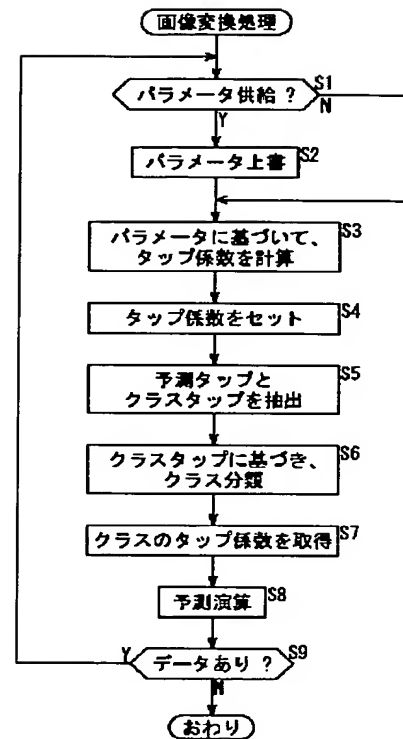
【図16】

図16



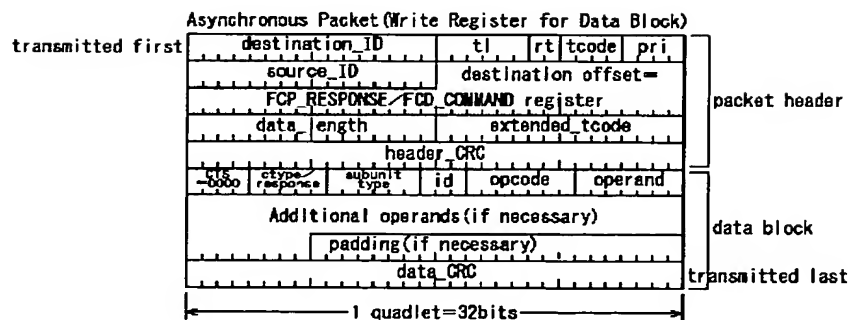
【図23】

図23



【図19】

図19





【図20】

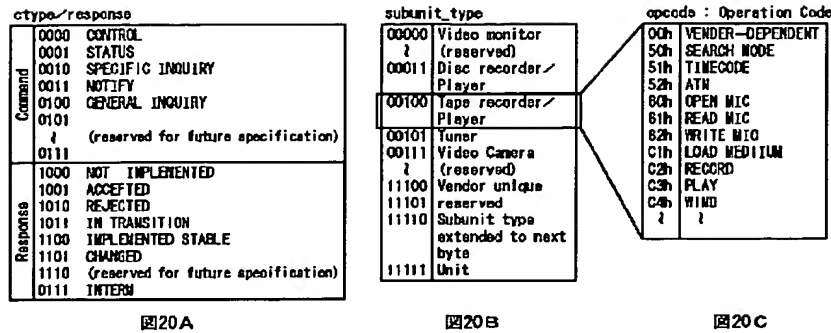
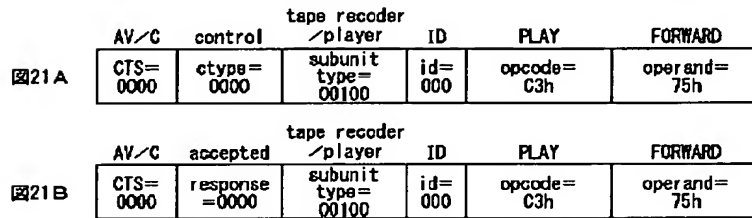


図20A

図20B

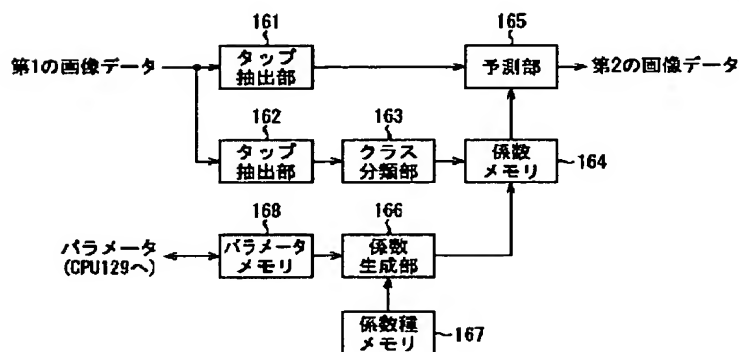
図20C

【図21】



AV/Cコマンドの例

【図22】



信号処理部 137

【図37】

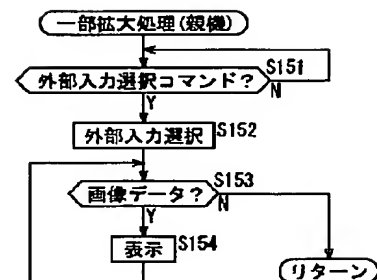
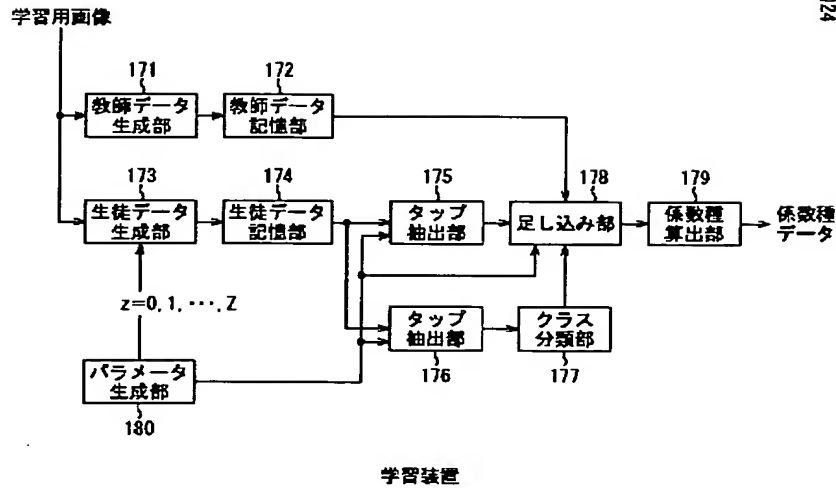


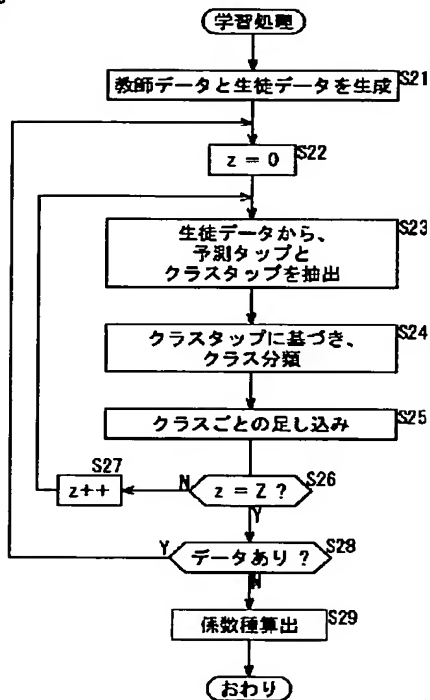
図22 図37

【図24】



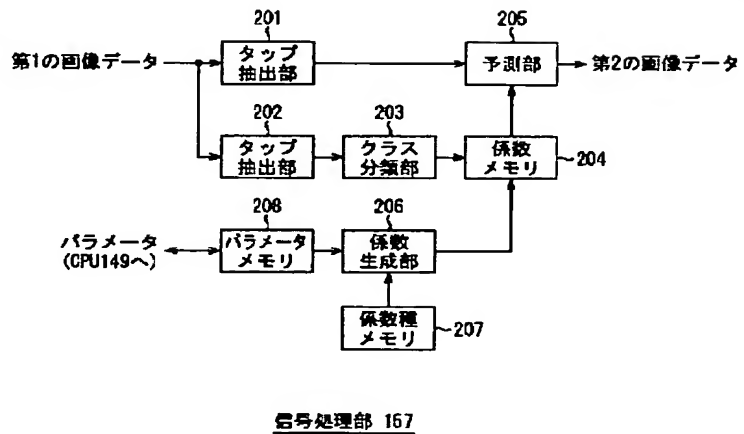
【図26】

図26



【図29】

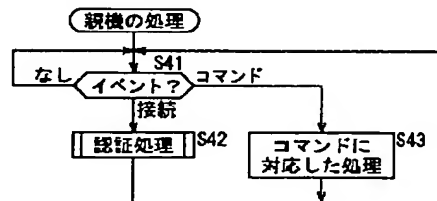
図29



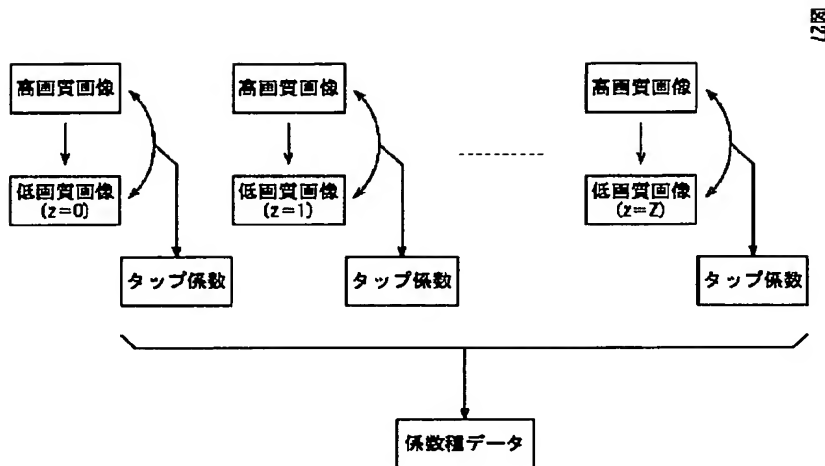
信号処理部 167

【図30】

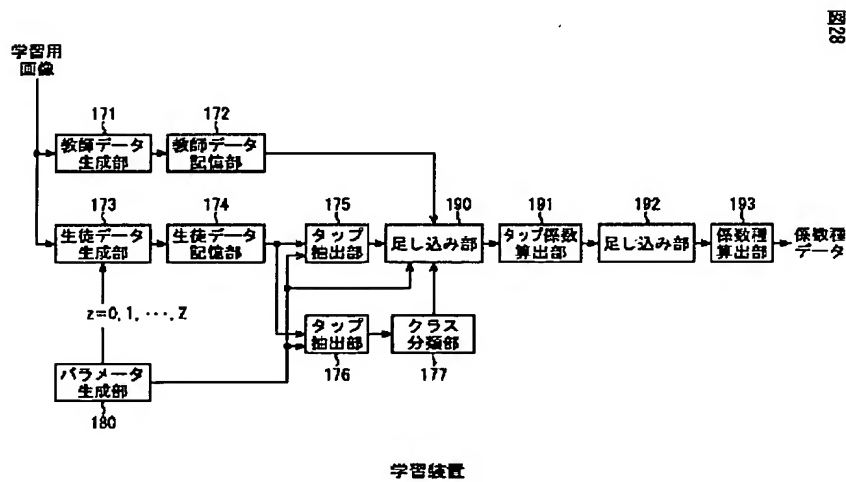
図30



【図27】

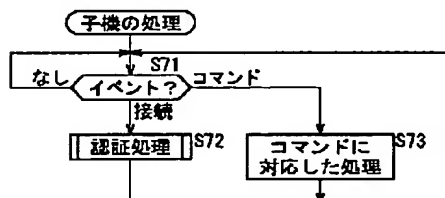


【図28】



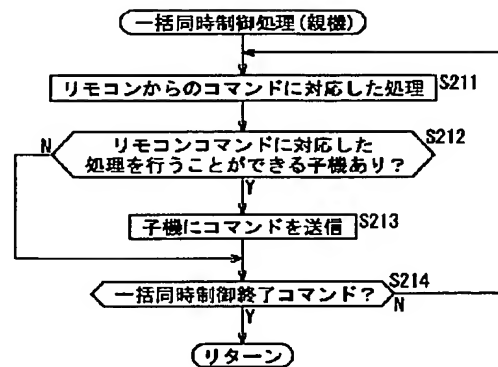
【図32】

図32

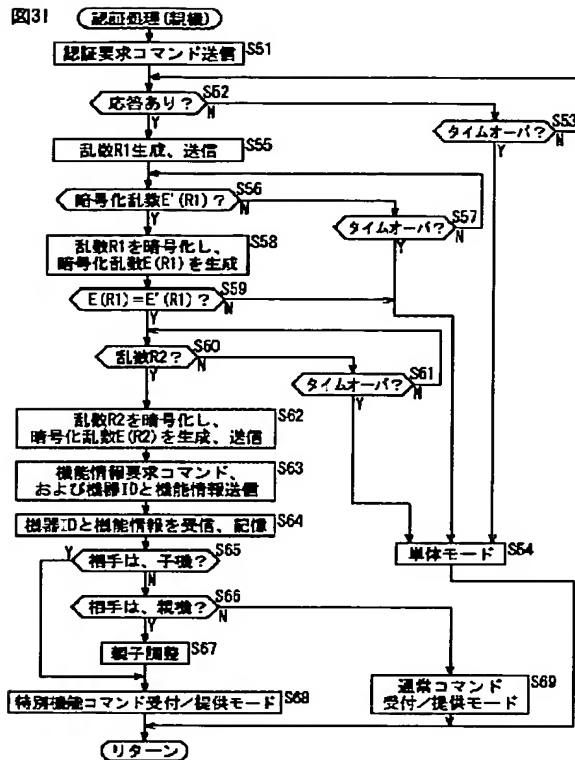


【図44】

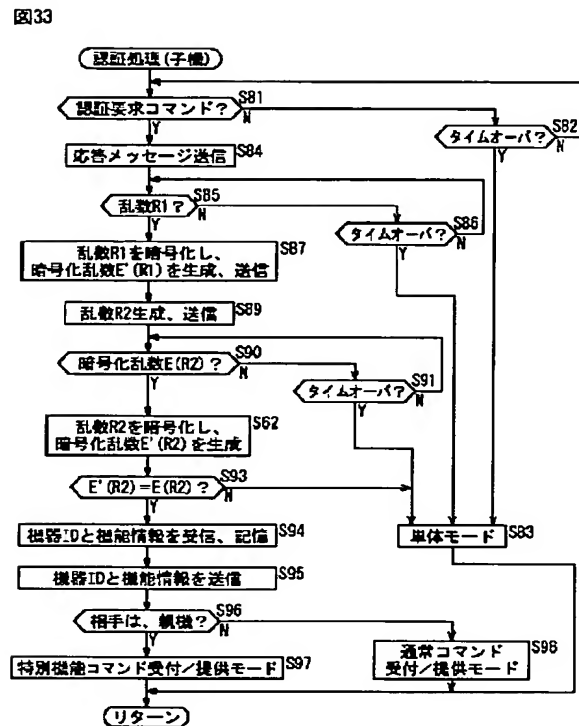
図44



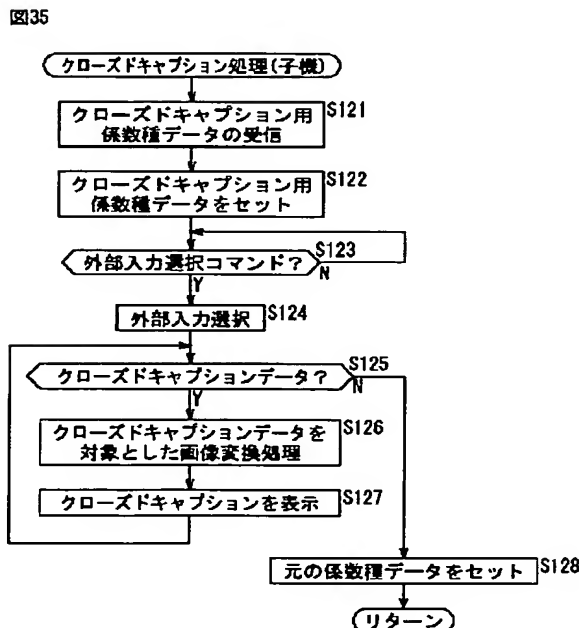
【図31】



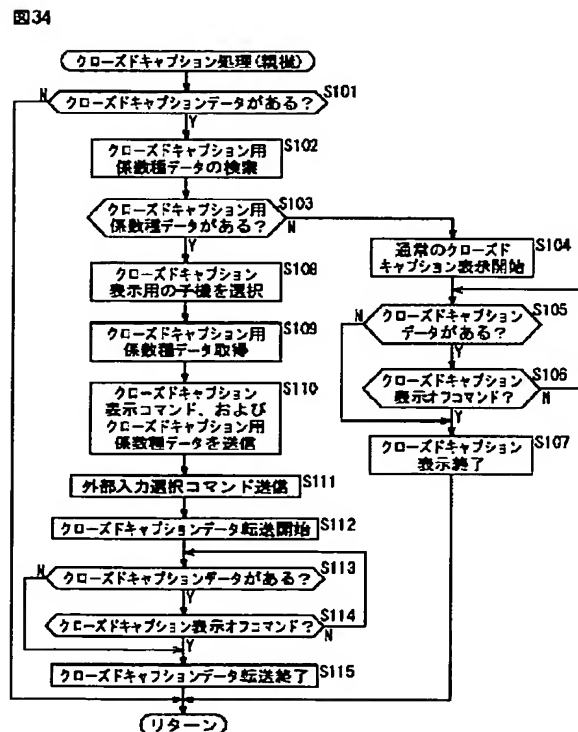
【図33】



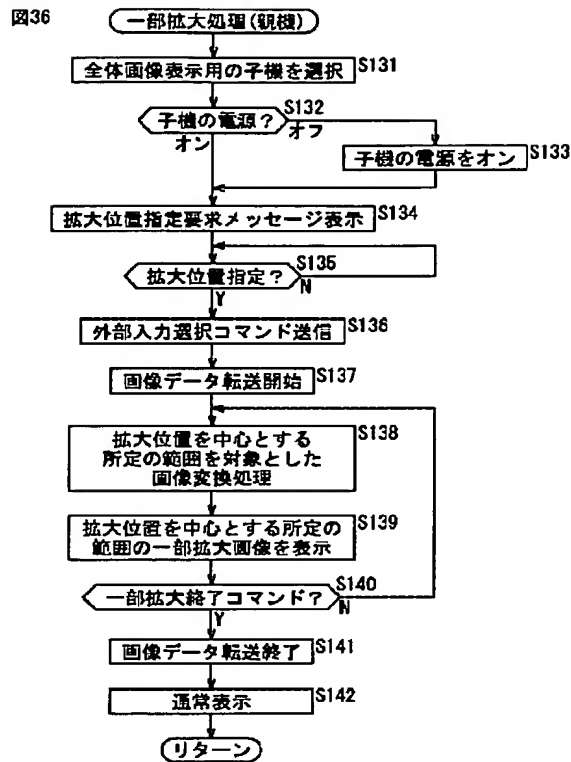
【図35】



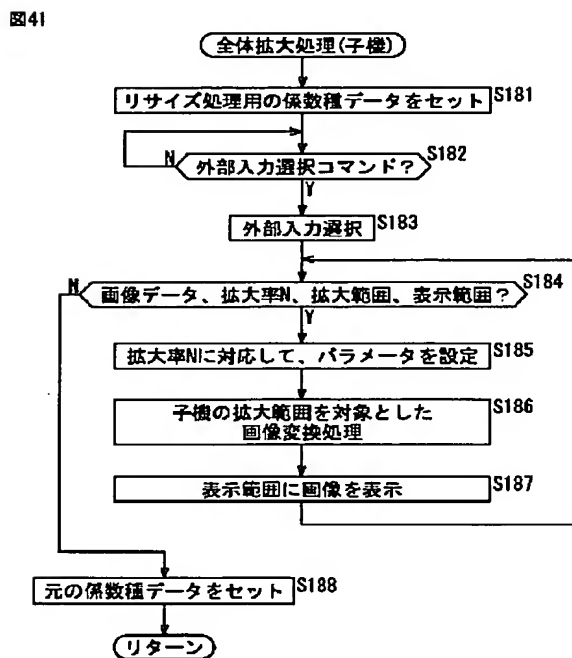
【図34】



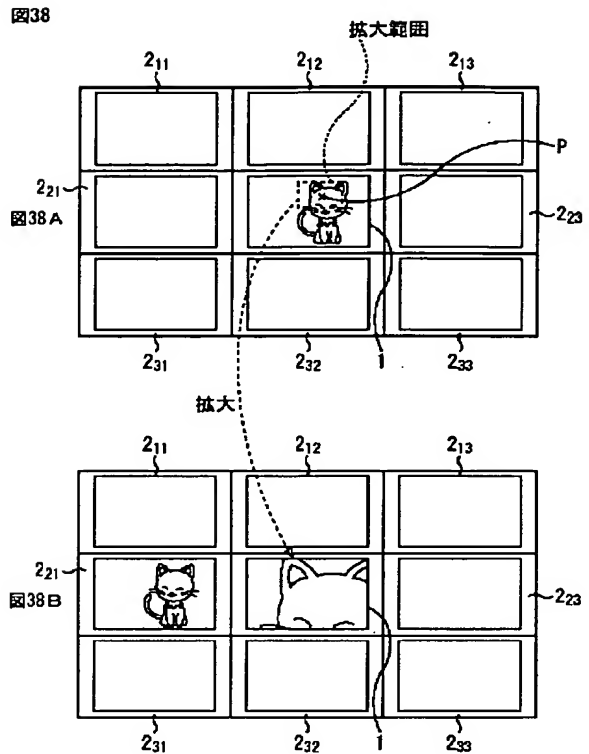
【図36】



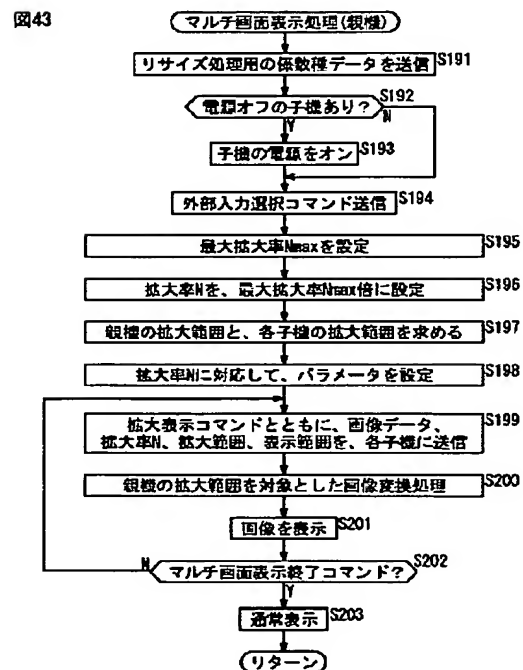
【図41】



【図38】

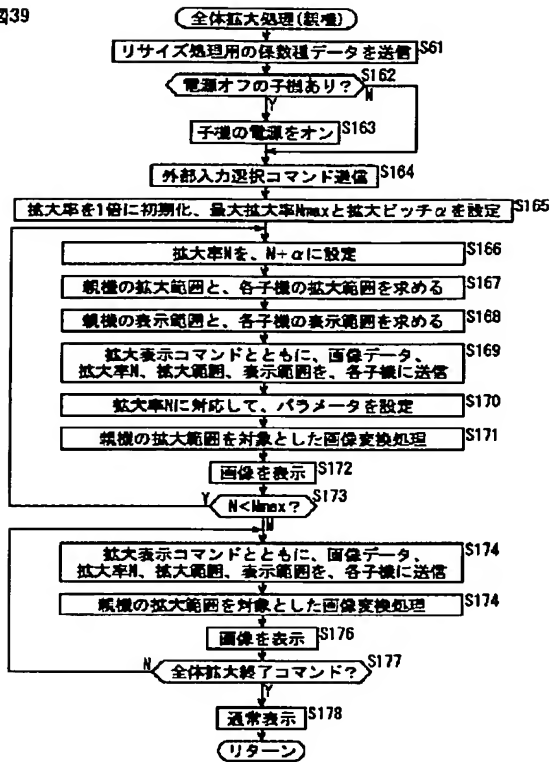


【図43】



【図39】

図39



【図40】

図40

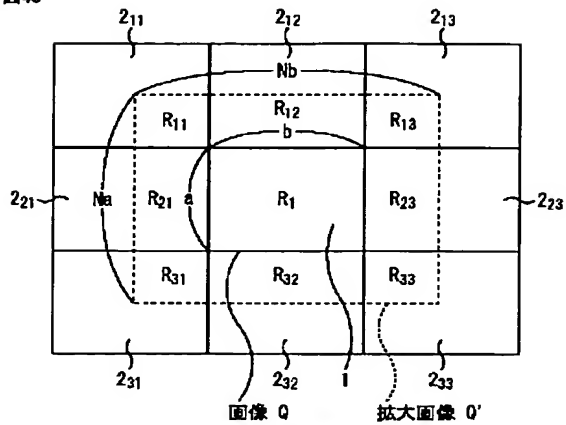


図40A 表示範囲

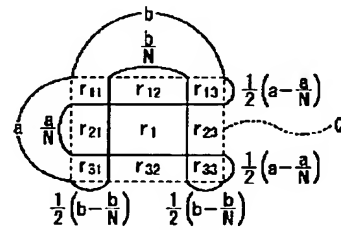
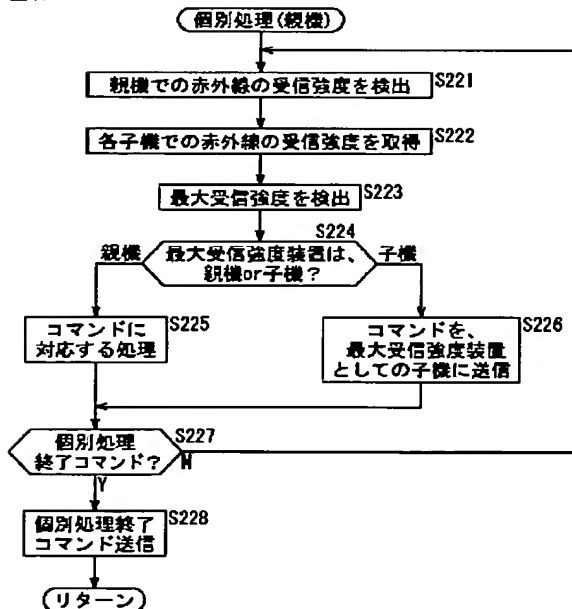


図40B 拡大範囲

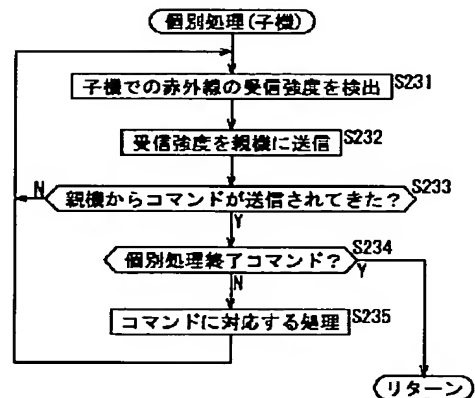
【図46】

図46



【図47】

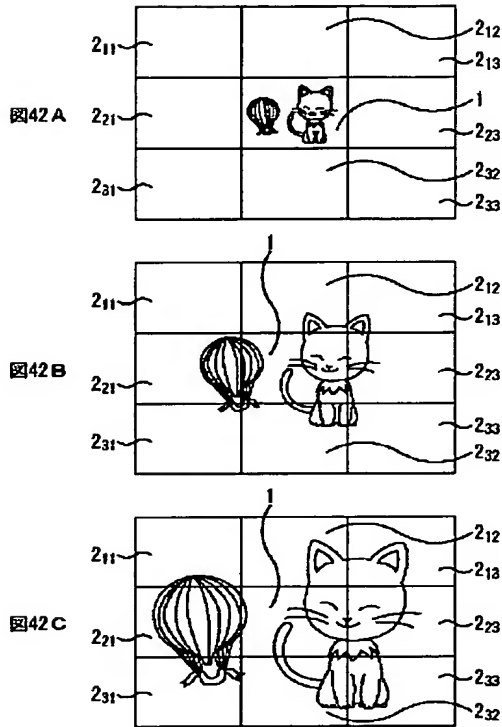
図47





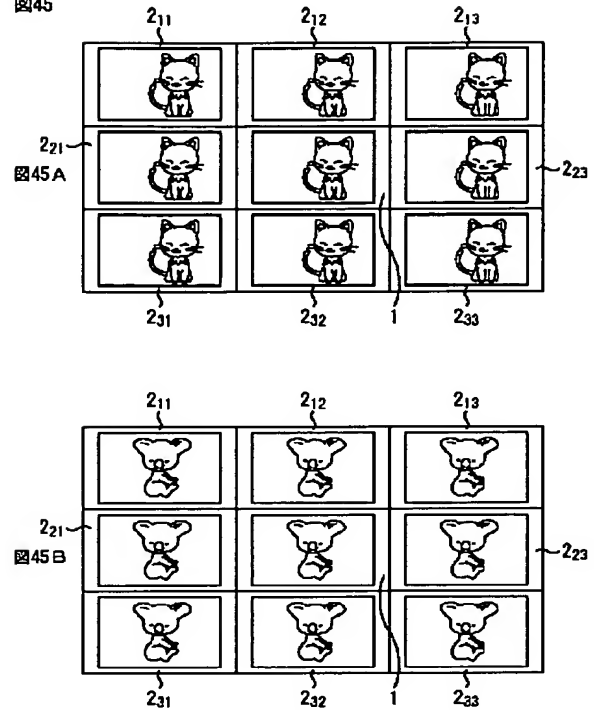
【図42】

図42



【図45】

図45



【図49】

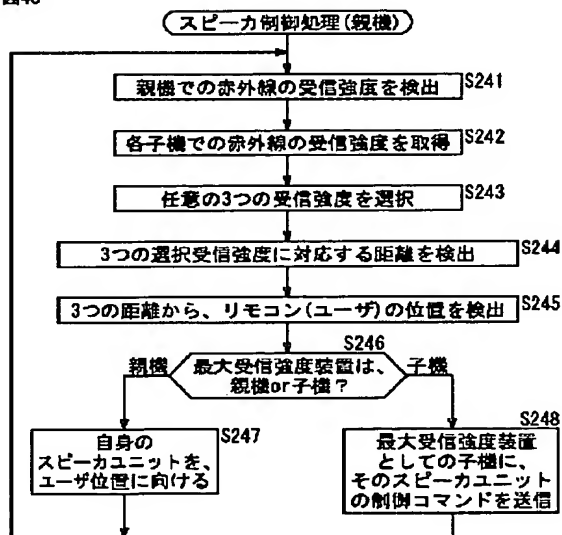
図49

強度	距離
-----	-----
-----	-----
-----	-----
-----	-----

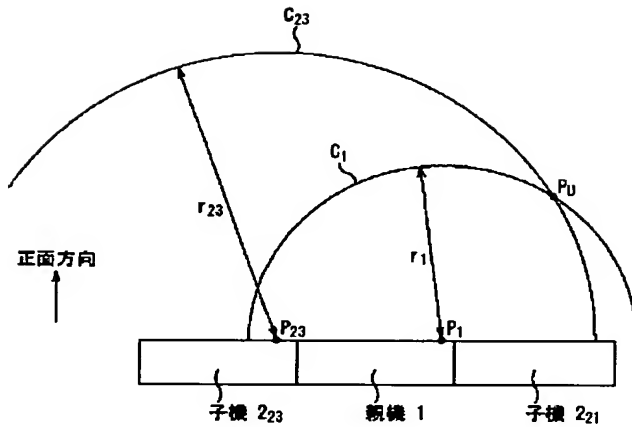
強度対距離テーブル

【図48】

図48

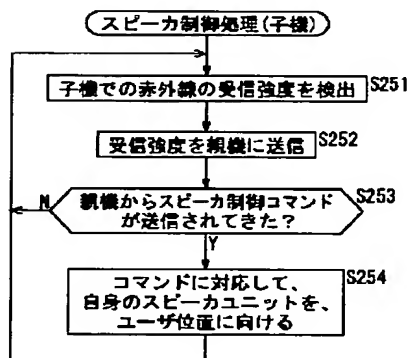


【図50】

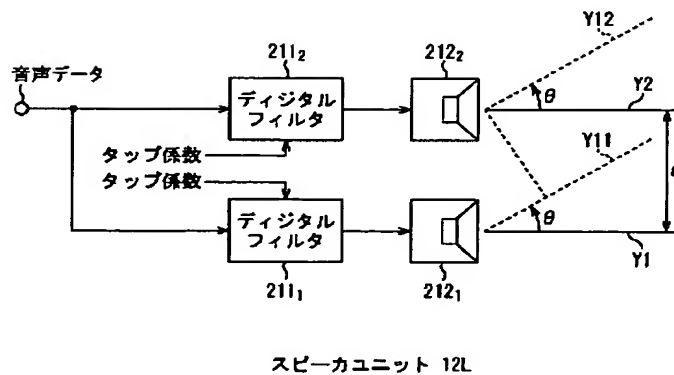


【図51】

図51



【図52】



【図55】

図55

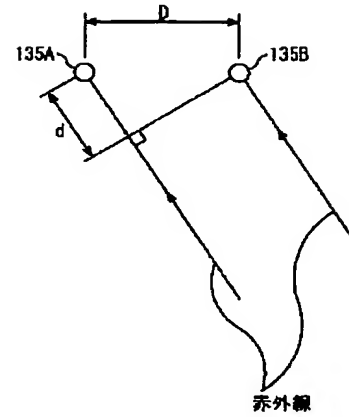
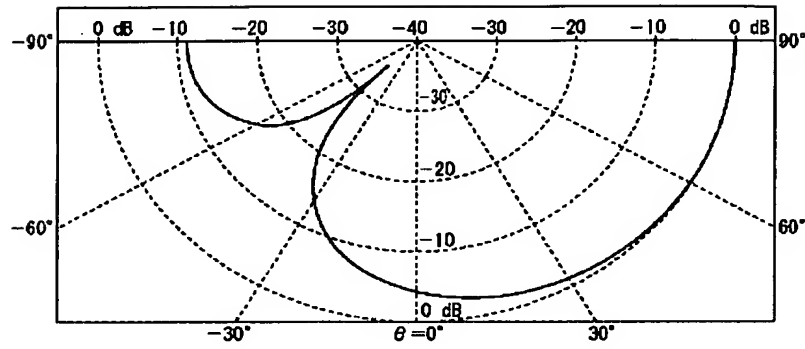
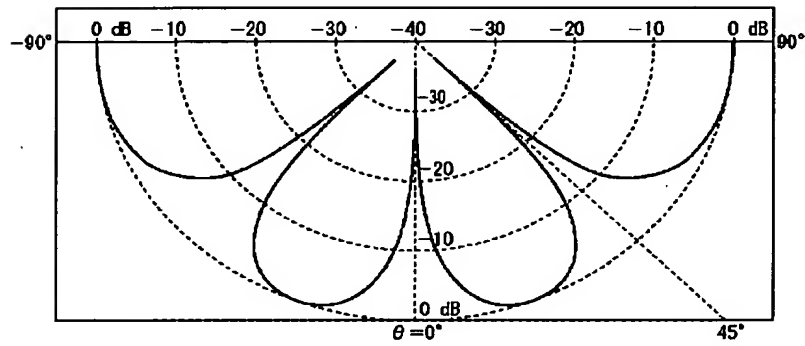


図52

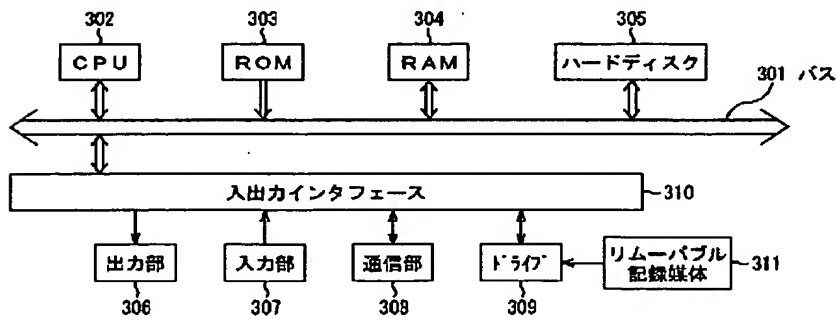
【図53】



【図54】



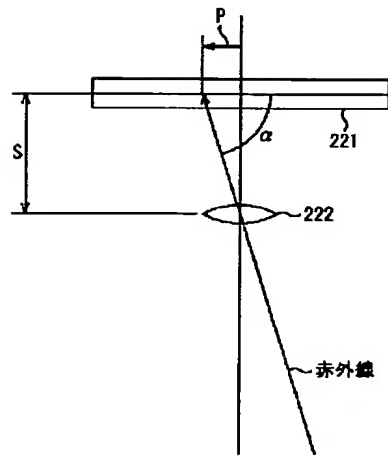
【図59】



コンピュータ

【図56】

図56



IR受信部 135

【図57】

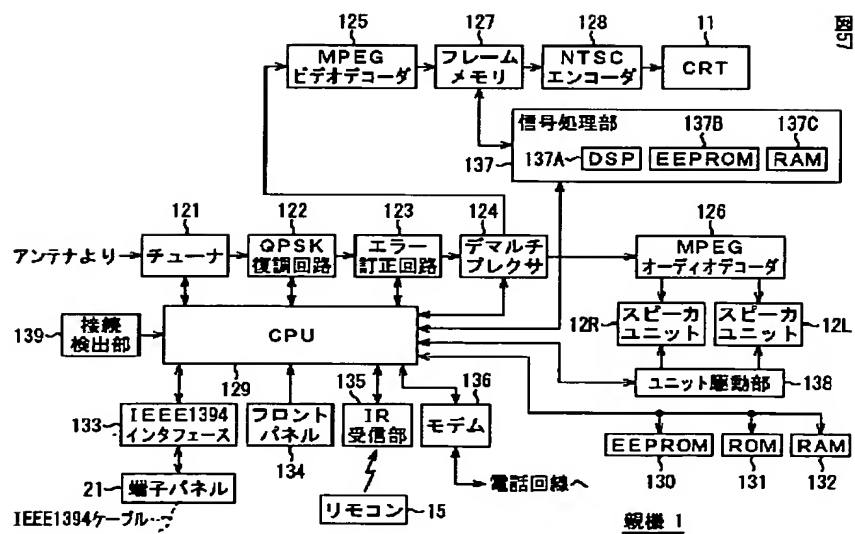
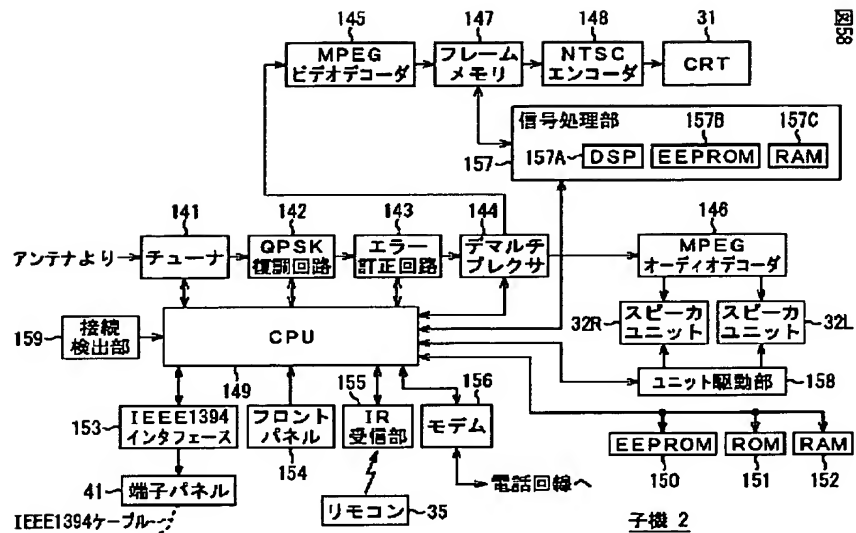


図57

図57

【図58】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.<sup>7</sup>  
H04N 5/262

識別記号

FI  
G09G 5/36

テマコード (参考)

520F  
520C

Fターム(参考) 5C021 RB08 XB11 ZA03  
 5C023 AA02 AA11 AA14 AA21 AA38  
 BA11 BA15 CA01 CA04 CA05  
 5C058 AB07 BA17 BA21 BA22 BA23  
 BA24 BB17  
 5C082 AA02 AA34 BA12 BB03 BB53  
 BC03 CA33 CB05 DA76 DA86  
 MM05 MM10

This Page Blank (uspto)